

Búsqueda de un servicio marítimo y navegación hasta él

Para iniciar la navegación:

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Destino**.
2. Selecciona una categoría.
3. Selecciona un destino.
4. Selecciona **Navegar hacia**.
5. Selecciona **Ir a**.

O BIEN
Selecciona **Auto guía** cuando utilices una tarjeta BlueChart® g2 Vision® preprogramada para utilizar la opción Auto ruta.

6. Sigue la línea de colores de la pantalla para llegar al destino.

Para detener la navegación:

En la carta de navegación, pulsa **MENU** y selecciona **Detener la navegación**.



Marcación de un waypoint o de Hombre al agua (MOB)

Para marcar tu ubicación actual como waypoint o MOB:

1. Desde cualquier pantalla, pulsa **MARK**.
2. Selecciona **Atrás** para guardar el waypoint o selecciona **Hombre al agua** para designar el waypoint como punto MOB.

Para crear un waypoint nuevo:

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Cartas > Carta de navegación**.
2. Utiliza el puntero del mapa (☞) para seleccionar la ubicación que deseas establecer como waypoint.
3. Pulsa **SELECT**.
4. Selecciona **Crear waypoint**.

Para mover el waypoint en la carta de navegación:

1. Utiliza el puntero del mapa (☞) para resaltar el waypoint en la carta de navegación y pulsa **SELECT**.
2. Selecciona **Revisar**. (El botón **Revisar** solo aparece cuando hay más de un waypoint en las proximidades).
3. Selecciona el botón del waypoint que desees editar > **Mover**.
4. Pulsa **SELECT** para guardar la nueva ubicación.



Crear un waypoint

Serie GPSMAP® 400/500

guía de referencia rápida



Búsqueda de un destino por nombre

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Destino**. > **Buscar por nombre**.
2. Utiliza el **botón de dirección** para seleccionar los caracteres y escribir al menos una parte del nombre del destino.
3. Pulsa **SELECT** para ver los 50 destinos más cercanos que incluyen los criterios de búsqueda.
Para ir a la ubicación, selecciónala > **Navegar hacia** > **Ir a**.



Introducir el nombre



Ver los resultados de la búsqueda

Edición o eliminación de un waypoint

Para editar un waypoint existente:

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Waypoints**.
2. Selecciona el waypoint que desees editar.
3. Selecciona **Editar waypoint**.
4. Selecciona el atributo del waypoint que desees cambiar (**Nombre**, **Símbolo**, **Profundidad**, **Temperatura del agua**, **Comentario** o **Posición**).

Para eliminar un waypoint o un MOB:

1. En la carta de navegación, utiliza el puntero del mapa (☞) para resaltar el waypoint o el MOB en la misma.
O BIEN
En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Waypoints**.
2. Selecciona el waypoint o el MOB que desees borrar.
3. Selecciona **Revisar > Borrar** (el botón **Revisar** solo aparece cuando hay más de un waypoint en las proximidades).

Encendido de la unidad y adquisición de la señal

Consulta la guía *Información importante sobre el producto y su seguridad* que se incluye en la caja del producto y en la que encontrarás advertencias e información importante sobre el producto.

Encendido y apagado de la unidad

Para encender la unidad, pulsa y suelta el botón de **encendido**. Cuando aparezca la pantalla de advertencia, selecciona **Acepto** para ver la pantalla Inicio. Para apagar la unidad, mantén pulsado el botón de **encendido**.

Adquisición de las señales del satélite GPS

Al encender la unidad, el receptor GPS debe reunir datos del satélite y establecer la ubicación actual. Cuando la unidad adquiere señales del satélite, las barras de intensidad de la señal situadas en la parte superior de la pantalla Inicio son de color verde. Si la unidad pierde las señales, las barras verdes desaparecen y el icono de posición muestra una marca de interrogación que parpadea.

Para obtener documentación e información adicionales, visita www.garmin.com.



Pantalla Inicio

Uso del teclado

ENCENDIDO/RETROILUMINACIÓN: manténlo pulsado para encender o apagar la unidad; púlsalo y suéltalo para ajustar la retroiluminación y activar los modos de día y noche.

ESCALA (-/+): púlsalos para ajustar la escala de la sonda, para acercarse o alejarse de una carta, desplazarte hacia arriba o hacia abajo por las listas o ajustar el nivel de retroiluminación.

BOTÓN DE DIRECCIÓN: pulsa arriba, abajo, izquierda o derecha para desplazarte por los menús, resaltar campos e introducir datos.

MARK: pulsa este botón para marcar un waypoint.

SELECT: pulsa este botón para seleccionar elementos resaltados.

HOME: pulsa este botón para regresar a la pantalla Inicio.

MENU: pulsa este botón para acceder a ajustes y opciones de configuración adicionales; púlsalo para volver a la pantalla anterior cuando se te indique.



Ajuste de la configuración de la pantalla

Para ajustar la retroiluminación:

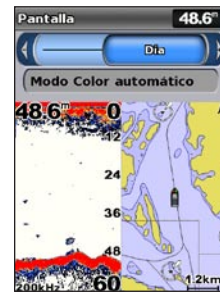
1. Pulsa y suelta el botón de **encendido**.
2. Selecciona **Retroiluminación**.
3. Pulsa el **botón de dirección** hacia la izquierda o hacia la derecha para ajustar manualmente la retroiluminación.

NOTA: Pulsa el botón de **encendido** varias veces para cambiar entre la retroiluminación máxima, mínima o la configuración manual.



Para cambiar entre los modos de noche y día:

1. Pulsa y suelta el botón de **encendido**.
2. Selecciona **Modo de color**.
3. Pulsa el **botón de dirección** hacia la izquierda o hacia la derecha para cambiar entre los modos.



Modo de día



Modo de noche

Exploración de la carta de navegación y cómo acercarla o alejarla

Utiliza el **botón de dirección** para alejar el puntero del mapa de la ubicación actual y desplazarlo a otras zonas de la carta de navegación. Al salirte del borde de la pantalla del mapa actual, ésta se desplazará en el sentido correspondiente para que veas el resto del mapa.



A medida que mueves el puntero del mapa, las coordenadas, la distancia y el rumbo al waypoint de la ubicación actual aparecen en la esquina inferior derecha del mapa.

Para explorar el mapa, pulsa el **botón de dirección** hacia arriba, hacia abajo, hacia la derecha o hacia la izquierda.

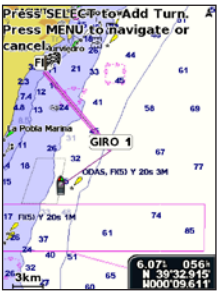
Cómo acercarse y alejarse de imágenes en el mapa

Los botones **Escala (-/+)** permiten controlar el nivel de zoom, indicado por la escala en la parte inferior de la carta de navegación (800m). La barra que aparece debajo del número representa la distancia en el mapa.

Uso de rutas y tracks

Para crear una ruta desde la ubicación actual:

1. En la carta de navegación, utiliza el puntero del mapa para resaltar el destino y pulsa **SELECT**.
2. Selecciona **Navegar hacia > Ruta hacia**.
3. Utiliza el puntero del mapa para seleccionar la ubicación en la que deseas realizar el último giro hacia tu destino.
4. Pulsa **SELECT**. Repite este paso para añadir otros giros.
5. Pulsa **MENU** para cancelar, deshacer el último giro o comenzar la navegación por la ruta.



Para crear una ruta en otra ubicación:

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Rutas > Nueva ruta**.
2. Selecciona **Usar carta** o **Usar lista de waypoints**.
3. Si seleccionas **Usar carta**, utiliza el puntero del mapa para seleccionar la ubicación inicial en la que deseas iniciar la nueva ruta. Si seleccionas **Usar lista de waypoints**, selecciona el primer waypoint de la ruta y pulsa **SELECT**.
4. Elige la ubicación del primer giro y pulsa **SELECT**. Repite hasta que hayas completado la ruta.
5. Selecciona **MENU** para guardar la ruta.
6. Selecciona la ruta para editarla, borrarla o navegar hacia ella.

Para editar una ruta:

1. En la pantalla Inicio, selecciona **Información > Datos de usuario > Rutas**.
2. Selecciona la ruta que deseas editar.
3. Selecciona **Editar ruta**. Puedes editar el nombre de la ruta o utilizar la carta o la lista de giros para editar los giros de la ruta.

Para activar el track log:

En cualquier carta, excepto Fish Eye 3D, selecciona **MENU > Waypoints y tracks > Tracks > Activado**. En la carta aparece una línea que señala el track.

Para borrar el track activo:

En cualquier carta, excepto Fish Eye 3D, selecciona **MENU > Waypoints y tracks > Tracks activos > Borrar track activo**. La memoria de tracks se borra y el track actual continúa grabándose.