Individuazione e navigazione verso un servizio nautico

Per iniziare la navigazione:

- 1. Dalla schermata principale, selezionare Dove si va?.
- 2. Selezionare una categoria.
- 3. Selezionare una destinazione.
- 4. Selezionare Naviga verso
- 5. Selezionare Vai a

OPPURE Quando si utilizza una scheda preprogrammata BlueChart® g2 Vision®, per utilizzare la rotta automatica selezionare Guida verso.

- 6. Seguire la linea colorata che appare sullo schermo fino alla destinazione.
- Per interrompere la navigazione:

Dalla mappa di navigazione, premere **MENU** e selezionare Interrompi navigazione.



Creazione di un waypoint o di una posizione MOB (uomo a mare)

Per contrassegnare la posizione corrente come waypoint o come MOB:

- 1. Premere MARK da gualsiasi schermata.
- 2. Selezionare Indietro per salvare il waypoint oppure selezionare Uomo a mare per impostare il waypoint come punto MOB.

Per creare un nuovo waypoint:

- 1. Dalla schermata principale, selezionare Carte > Carta di navigazione.
- 2. Utilizzare il puntatore della mappa () per selezionare la posizione che si desidera impostare come waypoint.
- 3. Premere SELECT.
- 4. Selezionare Crea wavpoint

Per spostare il waypoint sulla carta di navigazione:

- 1. Utilizza il puntatore della mappa (💫) per evidenziare il waypoint sulla mappa di navigazione, guindi premere SELECT.
- 2. Selezionare **Revisiona** (il pulsante **Revisiona** è visibile solo guando nelle vicinanze è presente più di un waypoint).
- Selezionare il pulsante relativo al waypoint che si desidera modificare > Sposta.
- 4. Premere SELECT per salvare la nuova posizione.



Creazione di un waypoint

Ricerca di una destinazione in base al nome

- 1. Dalla schermata principale, selezionare Dove si va? > Ricerca per nome.
- 2. Utilizzare il Selettore per selezionare i caratteri e scrivere almeno una porzione del nome della destinazione.
- Premere SELECT per visualizzare le 50 destinazioni più vicine che contengono il criterio di ricerca impostato dall'utente.
 - Per raggiungere la posizione, selezionare la posizione > Naviga verso > Vai a.





Immettere il nome Visualizzazione dei risultati della ricerca

Modifica o eliminazione di un waypoint

Per modificare un waypoint esistente:

- 1. Dalla schermata principale, selezionare Informazioni > Dati utente > Waypoint.
- 2. Selezionare il waypoint da modificare.
- Selezionare Modifica waypoint.
- 4. Selezionare la caratteristica del waypoint che si desidera modificare (Nome, Simbolo, Profondità, Temp. acqua, Commento o Posizione).

Per eliminare un waypoint o un MOB:

- 1. Dalla mappa di navigazione, utilizzare il puntatore della mappa (📡) per evidenziare il waypoint o il MOB sulla mappa di navigazione. OPPURF
 - Dalla schermata principale, selezionare Informazioni > Dati utente > Waypoint.
- 2. Selezionare il wavpoint o il MOB che si desidera eliminare.
- Selezionare Revisiona > Elimina (il pulsante Revisiona viene visualizzato solo guando nelle vicinanze è presente più di un waypoint).

GPSMAP[®] serie 400/500 guida di riferimento rapido



Per avvisi sul prodotto e altre informazioni importanti, consultare la guida Informazioni importanti sulla sicurezza e sul prodotto inclusa nella confezione.

Accensione e spegnimento dell'unità

Per accendere l'unità, premere e rilasciare il 🙂 tasto di accensione. Quando la schermata di avviso viene visualizzata, premere Acconsento per aprire la schermata principale. Per spegnere l'unità, tenere premuto il **U** tasto **di accensione**

Acquisizione del segnale satellitare GPS

Ouando si accende l'unità, il ricevitore GPS riceve i dati del satellite e ne stabilisce la posizione attuale. Quando l'unità acquisisce il segnale del satellite, gli indicatori di potenza del segnale nella parte superiore della schermata principale sono verdi Mat. Quando l'unità perde il segnale del satellite, gli indicatori scompaiono 🏰 e nell'icona di posizione viene visualizzato un punto interrogativo intermittente.

Per ulteriori informazioni e per la documentazione, visitare il sito Web www.garmin.com

Regolazione delle impostazioni dello schermo

Per regolare la retroilluminazione:

- 1. Premere e rilasciare il tasto di 🕐 tasto di accensione
- 2. Selezionare Retroilluminazione.
- 3. Premere il tasto destro o sinistro del Selettore per regolare manualmente la retroilluminazione.

NOTA: premere il tasto di 😃 accensione più volte per passare ripetutamente dalla retroilluminazione massima, alla retroilluminazione minima e all'impostazione manuale.

Per passare dal modo giorno al modo notte:

- 1. Premere e rilasciare il tasto di 🕛 tasto di accensione.
- 2. Selezionare Modo Colore.
- Premere il tasto destro o sinistro sul Selettore per scorrere le modalità.











Modo aiorno

Modo notte

Uso della tastiera

ACCENSIONE/RETROILLUMINAZIONE: tenere premuto per accendere o spegnere l'unità; premere e rilasciare per regolare la retroilluminazione e i modi giorno e notte.

TASTI -/+: premere per regolare la portata del sonar, ingrandire o ridurre una mappa, per scorrere gli elenchi o per regolare l'intensità della retroilluminazione

SELETTORE: premere verso l'alto, verso il basso, verso sinistra o verso destra per passare da un menu all'altro, evidenziare i campi e immettere dati.

MARK: premere per contrassegnare un waypoint

SELECT: premere per selezionare gli elementi evidenziati.

HOME: premere per tornare alla schermata principale.

MENU: premere per accedere a impostazioni e opzioni di configurazione aggiuntive e per tornare alla schermata precedente, se indicato.

Scorrimento e zoom della mappa di navigazione

Utilizzare il **Selettore** per spostare il puntatore della mappa (**K**) lontano dalla posizione attuale e scorrere su altre aree della mappa di navigazione. Mentre si passa sui bordi della mappa attualmente visualizzata, la schermata scorre in avanti per garantire la copertura continua della mappa.



Muovendo il puntatore della mappa, è possibile visualizzare la distanza e la direzione dalla posizione attuale; è inoltre possibile vedere le coordinate della posizione del puntatore della mappa nell'angolo inferiore destro della mappa.

Per scorrere la mappa, premere il tasto su, giù, destra o sinistra del Selettore

Ingrandimento o riduzione della mappa

I tasti -/+ consentono di controllare il livello di zoom, indicato dalla scala nella parte inferiore della mappa di navigazione (**800m**). La barra sotto il numero indica la distanza sulla mappa.

NAZIONE TASTI -/+ SELETTORE MARK SELECT



Per creare una rotta in un'altra posizione:

- 2. Selezionare Usa mappa o Usa elenco Waypoint.
- nella rotta, quindi premere SELECT.
- la rotta non è completa.
- 5. Selezionare MENU per salvare la rotta

Per modificare una rotta:

- Selezionare la rotta da modificare.
- delle svolte per modificare le svolte della rotta.

Per attivare il registro delle tracce:

Per eliminare la traccia attiva: corrente proseque.



MENU

HOME



Grafici

Ecoscandaglio

Grafico/Sonar

Sal 🏰 52.1°





Uso di rotte e tracce

Per creare una rotta dalla posizione attuale:

1. Dalla mappa di navigazione, utilizzare il puntatore della mappa (💽) per evidenziare la destinazione, guindi premere SELECT.

2. Selezionare Naviga verso > Rotta verso.

3. Utilizzare il puntatore della mappa (💫) per selezionare la posizione dove si desidera effettuare l'ultima svolta verso la destinazione.

Premere SELECT. Ripetere questa procedura per aggiungere ulteriori svolte.

5. Premere MENU per annullare, eliminare l'ultima svolta o iniziare la navigazione

Dalla schermata principale, selezionare Informazioni > Dati utente > Rotte > Nuova rotta

3. Se si seleziona Usa mappa, utilizzare il puntatore della mappa (📡) per selezionare la posizione iniziale da cui far partire la nuova rotta. Se si seleziona Usa elenco Waypoint, selezionare il primo waypoint

4. Sceqliere la posizione della prima svolta e premere **SELECT**. Ripetere guesta operazione fino a guando

6. Selezionare la rotta per modificarla, eliminarla o raggiungerla

Dalla schermata principale, selezionare Informazioni > Dati utente > Rotte.

3. Selezionare Modifica Rotta, È possibile modificare il nome della rotta o utilizzare la mappa o l'elenco

Da gualsiasi mappa, ad eccezione di Fish Eye 3D, selezionare MENU > Waypoint e tracce > Tracce > On. Una linea sulla carta indica il percorso seguito.

Da gualsiasi mappa, ad eccezione di Fish Eye 3D, selezionare **MENU** > **Waypoint e tracce** > **Tracce** attive > Elimina Traccia attiva. La memoria delle tracce viene cancellata, la registrazione della traccia

