

Encontrar um Serviço Marítimo e Navegar Até ao Mesmo

Para iniciar a navegação:

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?**
2. Seleccione uma categoria.
3. Seleccione um destino.
4. Seleccione **Navegar para**.
5. Seleccione **Ir Para**.

OU

Selecione **Orientações Para** com um cartão BlueChart® g2 Vision® pré-programado, para activação da Orientação Automática.

6. Siga a linha colorida no ecrã até ao destino.

Para parar a navegação:

A partir da carta de navegação, prima **MENU** e, em seguida, seleccione **Parar Navegação**.



Marcar um Ponto de Passagem ou Homem-ao-Mar (MOB)

Para marcar a sua posição actual como um ponto de passagem ou um MOB:

1. A partir de qualquer ecrã, prima **MARK**.
2. Seleccione **Voltar** para guardar o ponto de passagem, ou seleccione **Homem-ao-Mar** para designar o ponto de passagem como um ponto MOB.

Para criar um novo ponto de passagem:

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas > Carta de Navegação**.
2. Utilize o ponteiro de mapa (☞) para seleccionar o local que pretende designar como um ponto de passagem.
3. Prima **SELECT**.
4. Seleccione **Criar Ponto**.

Para mover o ponto de passagem na Carta de navegação:

1. Utilize o ponteiro de mapa (☞) para seleccionar o ponto de passagem na Carta de navegação e, em seguida, prima **SELECT**.
2. Seleccione **Revisão**. (O botão **Revisão** encontra-se disponível apenas quando se encontra mais de um ponto de passagem nas proximidades.)
3. Seleccione o botão correspondente ao ponto de passagem a editar > **Mover**.
4. Prima **SELECT** para guardar a nova localização.



Criar um Ponto de Passagem

Série GPSMAP® 400/500

manual de referência rápida



Pesquisar um Destino por Nome

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde? > Busca por Nome**.
2. Utilize o **Botão Basculante** para seleccionar caracteres e soletrar, pelo menos, uma porção do nome do seu destino.
3. Seleccione **SELECT** para ver os 50 destinos mais próximos que correspondam aos seus critérios de busca.

Para ir para a localização, seleccione o local > **Navegar Até > Ir Para**.



Introduza o Nome



Ver os Resultados da Pesquisa

Editar ou Eliminar um Ponto de Passagem

Para editar um ponto de passagem existente:

1. A partir do ecrã Inicial, seleccione **Informação > Dados do Utilizador > Pontos de Passagem**.
2. Toque no ponto de passagem que pretende editar.
3. Seleccione **Editar Ponto de Passagem**.
4. Seleccione o atributo de ponto de passagem que pretende alterar (**Nome**, **Símbolo**, **Profundidade**, **Temp. da Água**, **Comentário** ou **Posição**).

Para eliminar um ponto de passagem ou MOB:

1. A partir da Carta de navegação, utilize o ponteiro do mapa (☞) para realçar o ponto de passagem ou o MOB na Carta de navegação.
OU
A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Dados do Utilizador > Pontos**.
2. Seleccione o ponto de passagem ou MOB que pretende eliminar.
3. Seleccione **Revisão > Eliminar** (O botão **Rever** encontra-se disponível apenas quando há um ou mais pontos de passagem nas proximidades.)

Ligar a Unidade e Adquirir Sinal

Consulte o guia *Informações Importantes de Segurança e do Produto* na embalagem do produto quanto a avisos relativos ao produto e outras informações importantes.

Ligar ou Desligar a Unidade

Para ligar a unidade, prima e liberte o botão de **Alimentação**. Quando aparecer o ecrã de Aviso, seleccione **Concordo** para abrir o ecrã Inicial. Para desligar a unidade, prima e mantenha sob pressão o botão de **Alimentação**.

Adquirir sinais de satélite GPS

Quando liga a unidade, o receptor de GPS recolhe dados de satélite e determina a sua posição actual. Quando a unidade adquire sinais de satélite, as barras de potência do sinal na parte superior do ecrã inicial surgem a verde. Quando a unidade perde sinais de satélite, as barras verdes desaparecem e o ícone de posição mostra um ponto de interrogação intermitente.

Visite www.garmin.com para obter informação e documentação adicional.



Ecrã inicial

Utilizar o Teclado

ALIMENTAÇÃO/RETROILUMINAÇÃO—Prima e mantenha premido para ligar e desligar a unidade; prima e liberte para ajustar a retroiluminação e os modos diurno e nocturno.

Escala (-/+)—Prima e ajuste a escala da sonda, para aumentar ou reduzir o zoom na carta, para percorrer para cima ou para baixo em listas ou para ajustar o nível de retroiluminação.

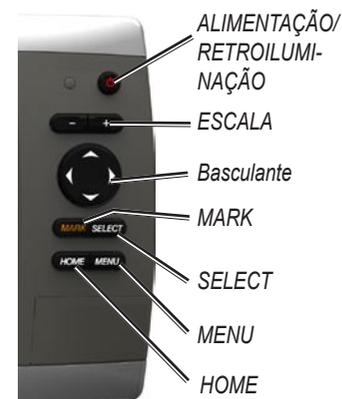
BOTÃO BASCULANTE—Prima cima, baixo, esquerda ou direita para se deslocar entre menus, realçar campos ou introduzir dados.

MARK—Prima para marcar um ponto de passagem.

SELECT—Prima para seleccionar itens realçados.

HOME—Prima para voltar para o ecrã Inicial.

MENU—Prima para aceder a definições e opções de configuração adicionais; prima para regressar ao ecrã anterior quando for indicado.



Utilizar Rotas e Trajectos

Para criar uma rota a partir da sua posição actual:

1. A partir da Carta de navegação, utilize o ponteiro do mapa para realçar o seu destino e, em seguida, prima **SELECT**.
2. Seleccione **Navegar Para > Rota Para**.
3. Utilize o ponteiro do mapa para seleccionar o local onde pretende fazer a última viragem em direcção ao seu destino.
4. Prima **SELECT**. Repita este passo para adicionar mudanças de direcção.
5. Prima **MENU** para cancelar, para cancelar a última curva ou para começar a navegação pela rota.



Para criar uma rota noutra local:

1. A partir do ecrã Inicial, seleccione **Informação > Dados do Utilizador > Rotas > Nova Rota**.
2. Seleccione **Utilizar Carta** ou **Utilizar Lista de Pontos de passagem**.
3. Se seleccionar **Utilizar Carta**, utilize o ponteiro de mapa para seleccionar o local inicial onde pretende começar a nova rota. Se seleccionar **Utiliz Lista Pontos Pass**, seleccione o primeiro ponto de passagem na rota e prima **SELECT**.
4. Escolha o local da primeira curva e seleccione **SELECT**. Repita até a rota estar concluída.
5. Seleccione **MENU** para guardar a rota.
6. Seleccione a rota para editá-la, elimine a rota, ou navegue pela rota.

Para editar uma rota:

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação > Dados do Utilizador > Rotas**.
2. Toque na rota que quer editar.
3. Seleccione **Editar Rota**. Pode editar o nome da rota ou utilizar a carta ou lista de curvas para editar as curvas na rota.

Para activar o registo de trajectos:

A partir da carta, excepto o Fish Eye 3D, seleccione **MENU > Pontos de Passagem e Trajectos > Trajectos > Ligado**. O seu trajecto é assinalado no mapa através de uma linha.

Para apagar o trajecto activo:

A partir da carta, excepto o Fish Eye 3D, seleccione **MENU > Pontos de Passagem e Trajectos > Trajectos Activos > Apagar Trajecto Activo**. A memória de trajectos é apagada; o trajecto actual continua a ser gravado.

Ajustar as Definições do Ecrã

Para ajustar a retro-iluminação:

1. Prima e liberte o botão de **Alimentação**.
2. Seleccione **Retroiluminação**.
3. Prima esquerda ou direita no **Botão Basculante** para ajustar manualmente a retroiluminação.

NOTA: Prima o botão de **Alimentação** repetidamente para percorrer entre o nível máximo e mínimo de retroiluminação e a sua definição manual.



Para alternar entre o modo diurno e nocturno:

1. Prima e liberte o botão de **Alimentação**.
2. Seleccione **Modo de Cores**.
3. Prima esquerda ou direita no **Botão Basculante** para alternar entre os modos.



Modo Diurno



Modo Nocturno

Percorrer e Aplicar Zoom na Carta de Navegação

Utilize o **Botão Basculante** para afastar o ponteiro do mapa da sua posição actual e percorrer outras áreas na Carta de navegação. Ao atingir o limite da actual visualização de mapa, o ecrã avança proporcionando a continuidade da cobertura.



À medida que movimenta o ponteiro do mapa, pode ver a distância e azimute em relação à sua posição actual e as coordenadas da posição do ponteiro de mapa.

Para percorrer o mapa, prima para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda no **Botão Basculante**.

Aumentar e reduzir o zoom no mapa

As teclas **Escala (-/+)** controlam o nível de zoom, indicado pela escala na parte inferior da Carta de navegação (800m). A barra sob o número corresponde à distância no mapa.