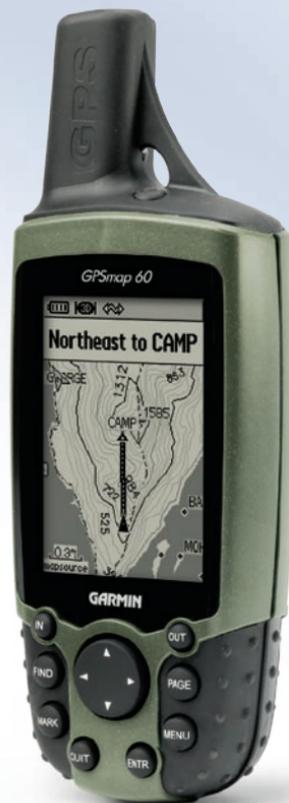


GPSMAP® 60

Navigateur sur carte

Manuel de l'utilisateur



© Copyright 2006 Garmin Ltd. ou ses filiales

Garmin International, Inc.

1200 East 151st Street, Olathe, Kansas 66062, U.S.A.

Tel. 913/397.8200 or 800/800.1020

Fax 913/397.8282

Garmin (Europe) Ltd.

Unit 5, The Quadrangle, Abbey Park Industrial Estate, Romsey, SO51 9DL, U.K.

Tel. 44/0870.8501241

Fax 44/0870.8501251

Garmin Corporation

No. 68, Jangshu 2nd Road, Shijr, Taipei County, Taiwan

Tel. 886/2.2642.9199

Fax 886/2.2642.9099

Tous droits réservés. Sauf par autorisation expresse, aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, copiée, transmise, disséminée, chargée ou enregistrée par quelque moyen que ce soit, dans quelque but que ce soit, sans l'accord écrit et préalable de Garmin. Garmin donne ici son autorisation pour charger une copie unique de ce manuel, sur un disque dur ou un autre moyen de stockage électronique, pour lecture personnelle, et pour impression d'une copie du manuel ou de sa révision, à condition que cette copie électronique ou imprimée contienne le texte complet de cet avertissement de copyright et à condition que toute distribution commerciale non autorisée de ce manuel reste strictement interdite.

Les informations comprises dans ce manuel sont susceptibles de modification sans préavis. Garmin Corporation se réserve le droit de modifier ou d'améliorer ses produits et de faire des modifications dans leur contenu, sans obligation d'en avertir quelque personne ou organisation que ce soit de telles modifications ou améliorations. Visitez le site Internet de Garmin (www.garmin.com) pour obtenir les mises à jour et des informations complémentaires sur l'utilisation et le fonctionnement de ce produit et des autres produits de Garmin.

Garmin®, MapSource®, BlueChart®, TracBack® et GPSmap® sont des marques déposées de Garmin Ltd. ou de ses filiales et elles ne doivent pas être utilisées, sans l'autorisation expresse de Garmin.

Cette version française du manuel anglais du GPSmap 60 (référence Garmin 190-00331-00, édition B) vous est fournie pour votre convenance. Si nécessaire, veuillez consulter l'édition la plus récente du manuel en anglais, pour l'utilisation et le fonctionnement du GPSmap 60.

Préface

Nous vous remercions d'avoir choisi le système de navigation portable GPSmap 60 de Garmin. Ce Manuel de l'utilisateur & Guide de référence comprend les chapitres suivants :

Introduction — Contient l'accord de Licence du logiciel de Garmin, des informations sur la FCC et la sécurité, la table des matières et une présentation des fonctions du GPSmap 60.

Prise en main — Vous présente l'installation des piles, l'utilisation des boutons de commande de l'appareil, l'initialisation du récepteur GPS, etc.

Navigation GPS — Vous guide dans le processus de navigation avec votre GPSmap 60 et dans la façon d'utiliser la navigation GPS pour personnaliser le fonctionnement de votre GPSmap 60.

Fonctions GPS — Vous offre des descriptions détaillées de fonctions GPS supplémentaires, comme le calendrier, les pages Chasse et pêche, Soleil et lune et des jeux. Des fonctions non GPS comme la calculatrice, un jeu non optimisé GPS, etc. sont également compris dans ce chapitre.

Annexes — Vous apporte des informations supplémentaires sur le GPSmap 60 et un index par sujet.

Préface

Contacter Garmin

Si vous rencontrez des problèmes en utilisant votre GPSmap 60, ou si vous avez des questions, vous pouvez contacter le Service Après-vente de Garmin aux USA par téléphone, au :

*913-397-8200 or 800-800-1020,
du lundi au vendredi, de 8 h 00 à 17 h 00 (heure
centre USA), ou par e.mail à l'adresse :
sales@garmin.com.*

*En Europe, contactez Garmin (Europe) Ltd
au :44/0870.8501241*

Accord de licence du logiciel

Accord de licence du logiciel

PAR LE SIMPLE FAIT D'UTILISER LE GPSmap 60, VOUS ACCEPTEZ LES TERMES ET CONDITIONS DE L'ACCORD DE LICENCE SUIVANT. MERCI DE LIRE ATTENTIVEMENT CET ACCORD.

Garmin vous accorde une licence limitée pour utiliser le logiciel implanté dans cet appareil (le "logiciel") dans sa forme binaire exécutable, dans le fonctionnement normal du produit. Le titre, les droits de propriété et les droits de propriété intellectuelle, relatifs à ce logiciel, demeurent à Garmin.

Vous reconnaissez que le Logiciel est la propriété de Garmin et qu'il est protégé par les lois sur le copyright des États Unis d'Amérique et les traités de copyright internationaux. Vous reconnaissez également que la structure, l'organisation et le code du logiciel sont des secrets commerciaux de valeur appartenant à Garmin, et que le logiciel en code source reste un secret commercial de valeur de Garmin. Vous acceptez de ne pas décompiler, désassembler, modifier, inverser l'assemblage, inverser l'ingénierie ou rendre lisible le logiciel ou n'importe quelle partie du logiciel ou de créer quelques travaux dérivés que ce soit, basés sur ce logiciel. Vous acceptez de ne pas exporter ou réexporter le logiciel vers n'importe quel pays, en violation des lois de contrôle des exportations des États Unis d'Amérique.

Certificat de conformité de la FCC

Le GPSmap 60 se conforme à l'article 15 de la FCC (Federal Communications Commission) sur les limitations d'interférences pour les appareils numériques de classe B, POUR L'UTILISATION DOMESTIQUE ET AU BUREAU. Ces limitations sont conçues pour fournir une protection plus raisonnable contre les interférences nocives en installation résidentielle et sont plus contraignantes que celles pour l'extérieur.

Le fonctionnement de cet appareil dépend des conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nocives, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences pouvant provoquer un fonctionnement défectueux.

Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie en radiofréquence et, s'il n'est pas installé correctement et utilisé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences nocives pour les communications radio. Cependant, vous n'avez aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque effectivement des interférences nocives à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en mettant l'équipement hors tension, puis de nouveau sous tension, l'utilisateur peut essayer de corriger les interférences en prenant l'une des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Connecter l'équipement à une prise d'alimentation d'un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté, pour obtenir de l'aide.



Le GPSmap 60 ne contient aucune pièce nécessitant un entretien de la part de l'utilisateur. Les réparations doivent uniquement être entreprises par un centre de service agréé par Garmin. Toute réparation ou modification non autorisée peut provoquer des détériorations permanentes à l'équipement et annuler la garantie et votre droit d'utiliser cet appareil, en accord avec l'article 15 du règlement.

Avertissements et précautions

Note de traduction: Bien que les textes d'écran existent en Français, leur version anglaise a été conservée dans la traduction de ce manuel, entre '...', en référence aux illustrations et parce que leur traduction dans ce manuel peut présenter de légères différences par rapport à la traduction des textes d'écran.

PRÉCAUTION: Vous utilisez le GPSmap® 60 à vos risques et périls. Pour réduire le risque d'utilisation dangereuse, examinez soigneusement et comprenez bien tous les aspects de ce manuel de l'utilisateur, et entraînez-vous à son utilisation en utilisant le mode simulateur, avant toute utilisation réelle. Pour l'utilisation réelle, comparez soigneusement les indications provenant du GPSmap® 60 avec toutes les autres sources de navigation, y compris les informations provenant d'autres aides à la navigation, telles que les relevés visuels, les cartes papier, etc. Pour votre sécurité, veillez à résoudre toute anomalie, avant de continuer la navigation.

ATTENTION: IL EST DE LA RESPONSABILITÉ DE L'UTILISATEUR D'UTILISER CET APPAREIL AVEC PRUDENCE. CET APPAREIL EST CONÇU POUR ÊTRE UTILISÉ UNIQUEMENT COMME AIDE À LA NAVIGATION. IL NE DOIT PAS ÊTRE UTILISÉ DANS TOUT BUT EXIGEANT DES MESURES PRÉCISES DE DIRECTION, DISTANCE, POSITION OU TOPOGRAPHIE. CE PRODUIT NE DOIT PAS ÊTRE UTILISÉ COMME AIDE POUR DÉTERMINER LA PROXIMITÉ DU SOL EN NAVIGATION AÉRONAUTIQUE.

ATTENTION: La carte électronique est une aide à la navigation et elle est conçue pour faciliter l'utilisation des cartes officielles autorisées, non pour les remplacer. Les cartes officielles et les avis aux navigateurs maritimes contiennent toutes les informations nécessaires à une navigation sûre. Comme toujours, l'utilisateur est responsable de leur utilisation avec prudence.

INFORMATIONS SUR LES DONNÉES CARTOGRAPHIQUES:

L'un des buts de Garmin est de fournir à ses clients la cartographie la plus complète et précise qui soit disponible, à un prix raisonnable. Nous utilisons une combinaison de sources de données officielles et privées, que nous identifions, comme il se doit, dans les documents du produit et les messages de copyright pour le consommateur. Virtuellement, toutes les sources de données contiennent des données imprécises ou incomplètes, jusqu'à un certain point. C'est particulièrement vrai en dehors des USA, où des données numériques complètes et précises sont soit indisponibles soit inabordables.

AVERTISSEMENT: Le Système de positionnement à échelle mondiale (GPS) est géré par le gouvernement des États Unis d'Amérique, qui est seul responsable de sa précision et de sa maintenance. Le système est susceptible de subir des modifications qui pourraient affecter la précision et les performances de tous les équipements GPS. Bien que le GPSmap 60 de Garmin soit une Aide à la navigation électronique (NAVAID), toute aide de ce genre peut être mal utilisée ou mal interprétée et, en conséquence, devenir dangereuse.

AVERTISSEMENT: Ce produit, son emballage et ses composants contiennent des substances chimiques reconnues dans l'état de Californie pour causer le cancer, des malformations congénitales ou des troubles de la reproduction. Cet avertissement est fourni en accord avec la proposition 65 de Californie. Si vous avez des questions ou désirez d'autres informations, connectez-vous à notre site Internet :

Avertissements et précautions

Avertissements et précautions

Important

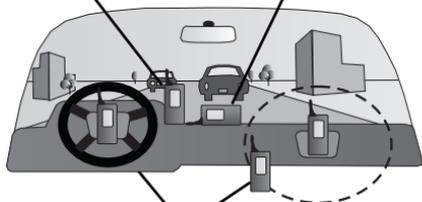
Puisque le GPSTmap 60 peut être utilisé pour la navigation à bord d'un véhicule, d'importantes règles de sécurité doivent être observées. Veuillez lire et observer les instructions de cette page.

Ne pas installer dans le champ de vision du conducteur

Ne pas poser, sans fixation, sur le tableau de bord du véhicule

Ne pas installer devant les panneaux des airbags

Ne pas installer dans le champ d'expansion des airbags



Avertissements et précautions pour la sécurité - Lisez ceci en premier !

AVERTISSEMENT : Pour l'utilisation dans des véhicules, le propriétaire/utilisateur d'un véhicule équipé d'un GPSTmap 60 est seul responsable de l'installation et de la fixation de l'appareil, afin qu'il n'interfère pas avec la conduite du véhicule et des appareils de sécurité, qu'il n'obstrue pas la visibilité du conducteur et qu'il ne provoque pas de dommages ou de blessures en cas d'accident.

N'installez pas l'appareil devant les panneaux d'airbags ou dans le champ d'expansion des airbags. Les airbags se déploient avec une force qui peut propulser rapidement et violemment vers le conducteur ou les passagers d'un véhicule, les objets se trouvant sur leur chemin et peuvent ainsi provoquer des blessures. Reportez-vous aux précautions d'emploi des airbags contenues dans le manuel d'utilisation du véhicule.

Ne montez pas l'appareil à un endroit où le conducteur ou les passagers sont susceptibles de le heurter en cas d'accident ou de collision. Le matériel fourni par Garmin n'est pas garanti contre les dommages dus aux collisions et à leurs conséquences.

AVERTISSEMENT : Pour l'utilisation dans des véhicules, le conducteur est seul responsable de la conduite de son véhicule, en toute sécurité. Il doit assurer une surveillance totale et permanente des conditions de conduite et ne pas se laisser distraire par l'appareil, sauf pour des manipulations réalisées en toute sécurité. Il est imprudent de manipuler l'appareil pendant que vous conduisez. Le défaut d'attention à la conduite de la part du conducteur d'un véhicule équipé d'un GPSTmap 60, pendant que ce véhicule est en mouvement, peut provoquer un accident ou une collision avec dégâts matériels et corporels.

Table des matières

Partie 1: Introduction.....	i - iv	Partie 3: Navigation GPS.....	8-56
Préface	i	Page Carte	8
Accord de licence du logiciel	ii	Page Compas.....	14
Informations sur la conformité FCC	iii	Page Calculateur de voyage	16
Avertissements et précautions.....	iv-vi	Utiliser les waypoints.....	17
Table des matières	vii-viii	Utiliser Trouver	21
Partie 2: Prise en main	1-7	Menu principal.....	33
Installation des piles et mise sous tension	1	Utiliser les tracés	34
Fonctions des touches	2	Utiliser les routes.....	39
Caractéristiques de l'appareil.....	3	Page Autoroute	44
Initialisation	4	Menu Réglages	45
Page Satellites	4	Réglage du système	45
Naviguer avec le GPSmap 60	5	Réglage interface	46
Enchaînement des pages principales.....	6	Réglage tonalité.....	48
Caractéristiques des pages principales.....	7	Réglage ordre des pages.....	48
		Réglage carte	49
		Réglage routage	52
		Réglage Geocache	53
		Réglage marine	53
		Réglage heure.....	54
		Réglage unités.....	54
		Réglage direction	55
		Réglage page d'accueil.....	55
		Waypoints de proximité.....	56

Table des matières

Partie 4 : Fonctions GPS	57-65
Calendrier.....	57
Horloge	58
Calculatrice.....	58
Chronomètre	59
Page Soleil et lune.....	60
Page Chasse et pêche	61
Jeux optimisés GPS.....	62
Jeux non optimisés	65
Partie 5 : Annexes	66-82
Accessoires	66
Spécifications.....	68
Définitions des champs de données.....	70
Connecter le GPSmap 60 à un ordinateur	74
Charger des données cartographiques MapSource	75
Tableau des décalages horaires.....	76
Systèmes géodésiques et formats de position	77
WAAS et DGPS.....	78
Schéma de câblage	79
Index.....	80
Garantie limitée.....	82

Installer les piles

Le GPSmap 60 fonctionne sur deux piles “AA” (non comprises), qui sont logées au dos de l'appareil. Des piles alcalines ou au NiMH peuvent être utilisées (voir page 45 pour régler le type de piles). Les données enregistrées ne sont pas perdues quand les piles sont retirées.

Pour installer les piles :

1. Retirez le couvercle du logement des piles, du dos de l'appareil. Tournez l'anneau en forme de “D”, d'un quart de tour dans le sens anti-horaire, puis tirez-le.
2. Insérez les piles en respectant la polarité. Le dessin de la polarité est moulé dans le compartiment à piles.
3. Réinstallez le couvercle du logement en insérant la fente du bas, sur la patte située à la base de l'appareil, et en réinsérant la fiche de verrouillage au dos de l'appareil. Tournez l'anneau en “D” d'un quart de tour, dans le sens horaire, pour verrouiller.



Installation des piles et mise sous tension

Note importante

Quand vous remplacez les piles, utilisez uniquement des piles neuves ou totalement rechargées. Ne mélangez pas les piles alcalines et NiMH. Les piles rechargeables peuvent afficher un potentiel inférieur à celui des piles jetables.

Retirez les piles de l'appareil, si vous prévoyez de ne pas l'utiliser pendant plusieurs mois. Laisser des piles dans l'appareil pendant des périodes prolongées peut provoquer des fuites et endommager le logement des piles.

Suivez les instructions du fabricant pour l'utilisation et l'élimination des piles vides. N'incinerez pas les piles vides, car les matières internes peuvent s'enflammer et exploser.

L'usage intensif du rétro-éclairage et/ou de la fonction WAAS, comme des tonalités de touches, peut réduire l'autonomie des piles, de façon importante.

Pour régler l'intensité et la temporisation du rétro-éclairage, voir page 46.

Pour désactiver la fonction WAAS, voir page 45.

Pour couper les tonalités, voir page 48.

Fonctions des touches

Touches Zoom IN/OUT

- À la page Carte, pressez pour zoomer en avant ou en arrière.
- De toutes les autres pages, pressez pour faire défiler une liste vers le haut ou le bas.

Touche FIND

- Pressez et relâchez, à tout moment, pour examiner le menu Trouver 'Find'.
- Pressez et maintenez pour 'MOB'.

Touche MARK

- Pressez et relâchez, à tout moment, pour marquer votre position actuelle par un waypoint.

Touche QUIT

- Pressez et relâchez pour annuler une entrée de données ou quitter une page.



Touche MARCHE/ARRÊT/RÉTRO-ÉCLAIRAGE/CONTRASTE

- Pressez et maintenez pour mettre sous/hors tension.
- Pressez et relâchez pour régler le rétro-éclairage et le contraste.

Touche DIRECTIONNELLE

- Pressez en haut/bas ou à droite/gauche pour vous déplacer dans les listes, mettre en surbrillance les champs, les boutons d'écran, les icônes, entrer des données ou déplacer la flèche d'exploration de la carte.

Touche PAGE

- Pressez pour faire défiler les pages.
- Pressez quand vous utilisez le clavier d'écran, pour le fermer.

Touche MENU

- Pressez et relâchez pour examiner les options d'une page.
- Pressez deux fois pour ouvrir le Menu principal.

Touche ENTER

- Pressez et relâchez pour entrer des options en surbrillance, des données ou confirmer des messages d'écran.

Caractéristiques de l'appareil

Clip de ceinture/fixation auxiliaire

- S'accroche à la ceinture pour offrir un accès pratique pendant que vous marchez ou randonnez.

Prise d'antenne GPS auxiliaire (sous couvercle de protection)

- Permet le branchement d'une antenne GPS déportée avec prise MCX.

Port pour prise d'alimentation et de données (sous couvercle de protection)

- Offre une interface pour le transfert de données avec un PC.
- Offre une prise pour l'alimentation sur courant alternatif ou continu

Port USB (sous couvercle de protection)

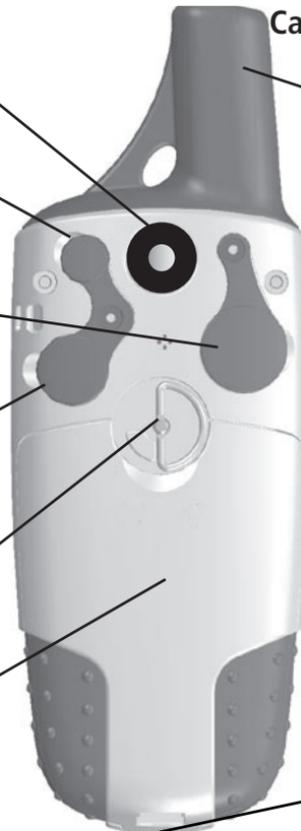
- Offre une interface avec un PC pour un transfert rapide des données.

Anneau en "D" du compartiment à piles

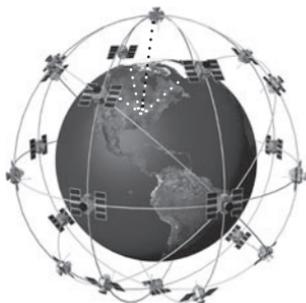
- Tournez 1/4 tour dans le sens anti-horaire et soulevez pour ouvrir

Couvercle du compartiment à piles**Antenne GPS à quatre hélices**

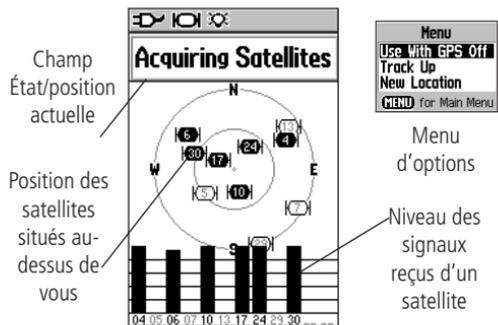
- Permet une acquisition rapide des satellites.

Encoches d'alignement pour fixation auxiliaire

Initialisation et Page Satellites



Le GPSmap 60 localise les satellites au-dessus de sa position



Page Satellites affichant l'acquisition des satellites

Mettre sous tension le récepteur GPS

Quand vous mettez sous tension le GPSmap 60, le récepteur GPS commence à rechercher les satellites, afin de déterminer sa position. Ce processus est appelé "initialisation" et peut prendre jusqu'à 15 minutes, lors de la première utilisation de l'appareil. Ensuite, si vous ne vous êtes pas déplacé de plus de 900 km, par rapport à votre position d'origine, l'opération ne prendra que quelques secondes ou quelques minutes. Afin de recevoir les signaux des satellites, vous devez être à l'extérieur et avoir une vue dégagée sur le ciel. Les signaux des satellites ne peuvent pas traverser les matériaux solides (sauf le verre) ou une épaisse couverture d'arbres. Pour diminuer le temps nécessaire à la première initialisation, sélectionnez Nouvelle Position 'New Location' dans le menu d'options, puis utilisez la page Carte pour déterminer votre position approximative, afin que le GPSmap 60 puisse rechercher uniquement les satellites se trouvant au-dessus de votre position.

Pour initialiser votre GPSmap 60:

1. Pressez et relâchez la touche **MARCHE/ARRÊT** pour mettre l'appareil sous tension.
2. Observez la page d'Accueil, suivie de la page Satellites.
3. Pendant que le récepteur recherche les signaux des satellites, le message Localisation des satellites 'Locating Satellites' s'affiche, suivi par: Acquisition des satellites en cours 'Acquiring Satellites', jusqu'à acquisition d'un nombre suffisant de satellites pour permettre le calcul de la position.

Vous pouvez aussi observer un schéma des satellites situés au-dessus de vous, votre position se trouvant au centre. Le cercle extérieur représente l'horizon et le cercle intérieur une position à 45° depuis l'horizon. Les numéros affichés correspondent aux numéros affectés aux satellites. Un graphique en barres affiche la puissance du signal de chaque satellite.

4. Quand le récepteur a accroché les signaux provenant d'un minimum de trois satellites, l'écran, en haut de la page, change pour indiquer la précision de la position et les coordonnées de la position. La barre d'état, en haut de l'écran, indique l'état GPS et l'état d'autres fonctions.

Si, pour une raison quelconque, vous aviez des difficultés à initialiser votre GPSmap 60, la solution pourrait être aussi simple que de vous déplacer légèrement, pour éviter des objets pouvant bloquer ou renvoyer les signaux des satellites.

5. Pressez et relâchez la touche **PAGE** jusqu'à affichage de la page Carte. Vous êtes maintenant prêt à commencer la navigation assistée par GPS.

La navigation active est supportée par trois pages principales:

La **page Carte** montre de façon graphique votre position actuelle, elle marque votre route vers une destination par la ligne de route et elle laisse derrière vous le tracé du chemin parcouru.

La **page Compas** indique la direction à suivre et la direction de votre déplacement.

La **page Calculateur de voyage** enregistre et affiche les données de voyage.

Il existe trois méthodes de navigation vers une destination, avec le GPSmap 60, chacune affichée de façon graphique à la **page Carte**.

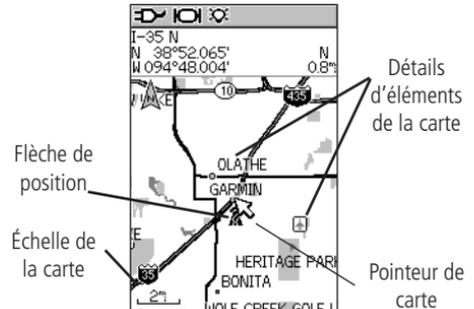
Aller à 'Go To' - Chemin direct jusqu'à la destination sélectionnée (waypoint, ville, adresse, etc.).

Tracé 'Track' - Les tracés de voyages précédents ont été enregistrés dans le GPSmap 60. Un tracé vous permet de suivre ce chemin ou de le reprendre en sens inverse.

Route - Chemin pour une destination, composés de points intermédiaires (waypoints, villes, sorties d'autoroutes, centres d'intérêt, intersections, etc.).

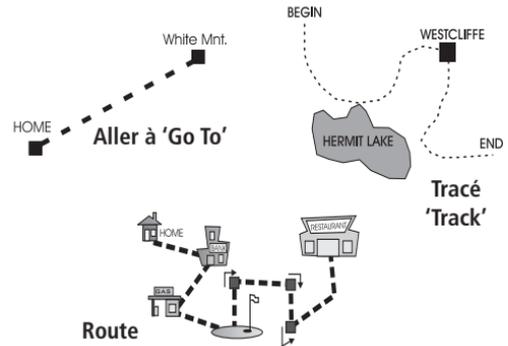
Voir les chapitres sur les tracés, routes et waypoints, pour détails.

Initialisation & page Satellites



Page Carte avec flèche de position actuelle

Naviguer avec le GPSmap 60



Enchaînement des pages principales

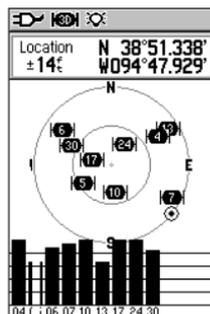
Quand vous mettez votre GPSmap 60 sous tension, vous pouvez voir la page d'Accueil, suivie de la page Satellites, qui est la première dans l'enchaînement des pages principales.

Pour voir chaque page principale :

1. Pressez et relâchez la touche **PAGE** plusieurs fois, pour faire défiler les pages principales.
2. Une page étant affichée, pressez la touche **MENU** pour afficher la liste d'options de cette page.



Page d'Accueil



Page Satellites



Options de la page Satellites



Page Calculateur de voyage



Options de la page Calculateur de voyage



Page Carte



Options de la page Carte



Page Compas



Options de la page Compas



Menu principal



Il n'existe pas d'options au niveau du Menu

Caractéristiques des pages principales

Barre d'état, rétro-éclairage, contraste et messages d'écran

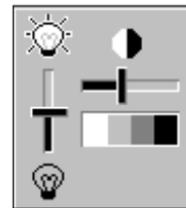
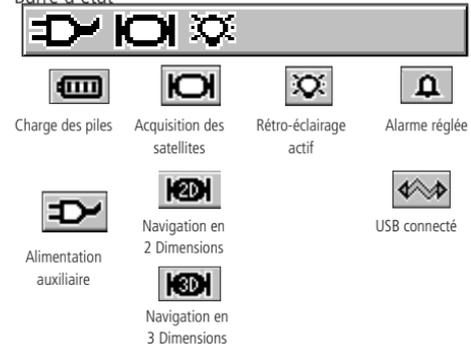
En haut de chaque page, une barre d'état (toujours affichée), fournit les informations sur l'état actuel de diverses fonctions.

- L'alimentation de l'appareil est assurée par les piles ou par une source auxiliaire (adaptateur courant alternatif ou continu). L'icône d'alimentation affiche la charge restante, quand les piles se déchargent.
- L'état des signaux des satellites s'affiche pendant l'acquisition des satellites. Quand une position en deux dimensions est obtenue et quand un minimum de quatre satellites a été reçu (position en trois dimensions).
- Le rétro-éclairage est coupé quand vous mettez l'appareil sous tension. Quand il est éclairé, il utilise une partie importante de la charge des piles. Cette icône s'affiche, quand le rétro-éclairage est allumé.
- L'icône du Réveil s'affiche quand l'alarme est réglée.
- L'icône de connexion du câble USB s'affiche quand l'appareil est en communication avec le bus série universel d'un PC.

Vous pouvez régler le niveau du rétro-éclairage en pressant la touche **POWER** et en la relâchant. Ensuite, pressez la touche **POWER** ou les flèches haut/bas de la touche **DIRECTIONNELLE** pour faire défiler les niveaux de rétro-éclairage. Pour régler le contraste de l'écran et améliorer sa lisibilité en fonction de l'éclairage ambiant, utilisez les flèches gauche/droite de la touche **DIRECTIONNELLE** pour déplacer le curseur du contraste.

Quand un événement important intervient dans le fonctionnement de l'appareil, un message apparaît à l'écran pour vous en avertir. Dans tous les cas, l'événement est décrit et souvent un remède est fourni. Pressez la touche **ENTER** pour confirmer et fermer la fenêtre.

Barre d'état

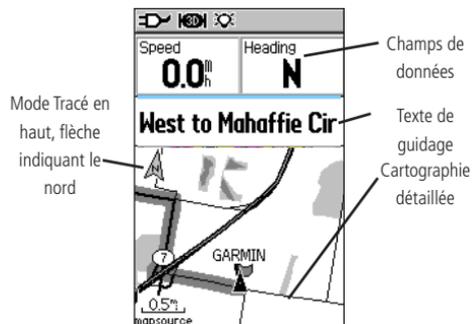
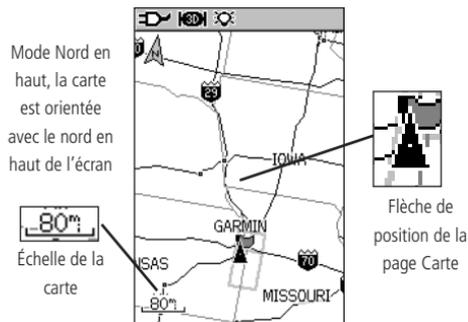


Curseurs de réglage du rétro-éclairage et du contraste
(La luminosité varie selon le niveau de charge des piles).



Message d'écran

Page Carte



Page Carte avec champs de données et texte de guidage

Utiliser la page Carte 'Map'

La page Carte est la principale fonction de navigation du GPSmap 60. La page Carte affiche une carte détaillée de la zone entourant votre position actuelle. Elle vous permet d'explorer la carte avec la touche **DIRECTIONNELLE** et d'examiner votre progression pendant que vous naviguez. Quand la carte est en mode Tracé en haut 'Track Up' (orientée dans la direction du déplacement), une flèche de référence au nord apparaît dans le coin supérieur gauche de l'écran, pour orienter la carte. Quand la carte est en mode Nord en haut 'North Up', la carte est orientée comme une carte papier. Quand vous activez la fonction Enregistrement du tracé, votre cheminement s'affiche sous la forme d'un pointillé. L'écran de carte peut être modifié en mode Nuit 'Night mode' pour une meilleure vision par éclairage faible. Le réglage usine (par défaut) modifie automatiquement l'affichage au lever et au coucher du soleil.

La carte affiche aussi des détails géographiques comme les rivières, les lacs, le réseau routier principal et les villes. Les cartes illustrées à gauche, montrent un niveau de détail supérieur à celui de la base de données intégrée à l'appareil (ex. rues, parc, etc.) car des données cartographiques détaillées MapSource® de Garmin ont été chargées depuis un cédérom.

Vous pouvez utiliser la page Carte pour faire ce qui suit :

- Déterminer votre position actuelle et votre progression pendant que vous vous déplacez.
- Sélectionner et sauvegarder un point de la carte, par un waypoint.
- Localiser et naviguer vers des éléments de la carte, en suivant une route affichée sur la carte.
- Personnaliser l'écran de carte selon vos besoins.

Page Carte



Menu d'options de la page Carte

Présentation rapide des options de la page Carte

Arrêter la navigation 'Stop Navigation' - Interrompt la navigation. Indisponible en absence de navigation active.

Recalculer 'Recalculate'- Recalcule la route. Option indisponible en l'absence de navigation active.

Champs de données 'Data Fields' - Permet d'afficher de deux à quatre champs en haut de la page pour afficher la vitesse, la direction, l'altitude et l'heure.

Texte de guidage 'Guidance Text' - Affiche des messages à l'écran pour vous informer du prochain changement dans la navigation vers une destination.

Changer les champs de données 'Change Data Fields'
- Permet de changer le type de champ de données.

Réglage carte 'Setup Map' - Donne accès à six pages de réglage pour l'écran de carte, pour personnaliser la carte selon vos préférences.

Mesurer la distance 'Measure Distance' - Mesure la distance de votre position actuelle au pointeur de carte.

Désencombrer 'Turn Declutter On' - Élimine de l'écran les éléments de carte qui peuvent obstruer la carte quand vous zoomez en arrière.

Rétablir les réglages d'origine 'Restore Defaults' - Rétablit les réglages usine (par défaut) pour l'écran de carte.

Menu d'options de la page Carte

La page Carte peut être modifiée pour afficher une gamme d'informations pour la navigation. Vous pouvez interrompre la navigation vers une destination et disposer jusqu'à quatre champs de données pour afficher le type d'informations de navigation désiré. Vous pouvez aussi inclure un message texte de navigation à la page Carte et sélectionner le type de champs de données qui s'affichent. Vous pouvez changer la façon dont la carte affiche les éléments, en sélectionnant vos propres réglages pour la taille du texte, les éléments qui apparaissent, etc. Vous pouvez afficher la distance de votre position actuelle aux autres positions sur la carte et réduire l'encombrement de la carte (icônes et noms des éléments de carte) pour améliorer la lisibilité des routes et autres éléments géographiques. Vous pouvez rétablir la page Carte pour qu'elle s'affiche avec les réglages d'origine.

Pour présenter la page Carte :

1. L'appareil étant sous tension, pressez et relâchez la touche **QUIT** jusqu'à affichage de la page Carte.
2. Pressez la touche **MENU** pour afficher le menu d'options de la page Carte.
3. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour sélectionner l'élément que vous désirez personnaliser dans la page Carte et pressez la touche **ENTER**.

Certaines de ces options contiennent des sous-menus qui permettent de contrôler davantage l'utilisation de l'option.

Les pages suivantes traitent chaque option en détail.

Pour afficher les champs de données :

1. Le menu d'options de la page Carte étant affiché, utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance l'option Champs de données 'Data Field' et pressez **ENTER**.
2. Observez les options de sous-menu : Carte seule 'Map Only', 2 champs de données '2 Data Fields', 3 champs de données '3 Data Fields' et 4 champs de données '4 Data Fields'.

Vous pouvez choisir de laisser la page Carte comme elle se présente (carte en pleine page), ou d'y ajouter deux, trois ou quatre champs de données de navigation.

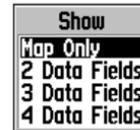
3. Mettez en surbrillance votre choix et pressez **ENTER**.

Pour modifier les champs de données :

1. Affichez les champs de données, l'option Changer les champs de données 'Change Data Fields' apparaît dans le menu d'options quand vous pressez la touche **MENU**.
2. Sélectionnez cette option et pressez la touche **ENTER**.
3. Pressez **ENTER** de nouveau pour sélectionner, dans la liste, une donnée de navigation à afficher dans le premier champ de données.
4. Après avoir fait votre sélection et l'avoir entrée, utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour passer au champ suivant et répétez le processus.

Certaines options de champs de données sont liées à l'affichage des données reçues d'autres appareils interfacés au GPSmap 60. Pour explication de chaque option, voir page 70 des Annexes.

Page Carte



Sous-menu de champs de données



Deux champs de données



Trois champs de données

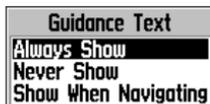


Quatre champs de données

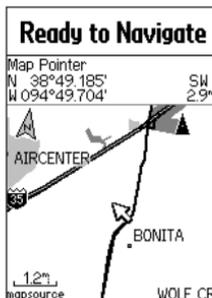
Accuracy Of GPS
Bearing
Course
Depth
Distance To Destination
Distance To Next
ETA At Destination
ETA At Next
Elevation
Heading
Odometer
Off Course
Painter
Speed
Speed - Maximum
Speed - Moving Avg.
Speed - Overall Avg.
Sunrise
Sunset
Time To Destination
Time To Next
Time of Day
To Course
Trip Odometer
Trip Time - Moving
Trip Time - Stopped
Trip Time - Total
Turn
Velocity Made Good
Vertical Speed
Vertical Speed Dest
Water Speed
Water Temperature
Waypoint - Destination
Waypoint At Dest
Waypoint At Next

Liste des options de champs de données

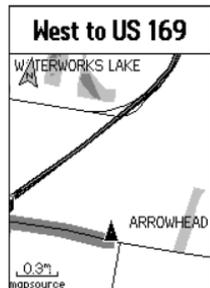
Page Carte



Menu d'options pour le texte de guidage



Message d'état GPS, sans navigation en cours



Message de guidage, en cours de navigation

Pour afficher le Texte de guidage 'Guidance Text':

1. La page Carte étant affichée, pressez la touche **MENU** pour afficher le menu d'options de la page Carte.
2. Mettez en surbrillance l'option Texte de guidage 'Guidance Text' et pressez **ENTER** pour afficher le menu d'options du Texte de guidage.
3. Sélectionnez l'option désirée : Toujours afficher 'Always Show', Ne jamais afficher 'Never Show' ou Afficher pendant la navigation 'Show When Navigating' et pressez **ENTER** pour activer.

Si vous sélectionnez Toujours afficher 'Always Show', un message de guidage s'affiche toujours, que vous naviguez ou non.

Si vous sélectionnez Afficher pendant la navigation 'Show When Navigating' un message s'affiche jusqu'à ce que vous sélectionniez Arrêter la navigation 'Stop Navigation' dans le menu d'options.

Le Texte de guidage vous communique des informations utiles, quand vous utilisez l'une des méthodes de navigation décrites à la page 5. Si vous sélectionnez Toujours afficher 'Always Show' et que vous ne naviguez pas, le champ du message affiche les informations sur l'état GPS.

Pour régler la carte :

1. Reportez-vous au chapitre Réglage de la carte, à la page 49.

Mesurer la distance 'Measuring Distance'

Cette option de la page Carte vous permet de déterminer la distance entre un point de la carte et votre position actuelle. Accédez au menu d'options de la page Carte, sélectionnez Mesurer la distance 'Measure distance' et pressez **ENTER** pour activer. Pour mesurer entre deux points sélectionnés sur la carte, déplacez le pointeur de carte sur le premier point, à partir duquel vous désirez mesurer et pressez **ENTER**. Puis déplacez le pointeur de carte sur le second point de la carte. Pressez **QUIT** pour annuler.

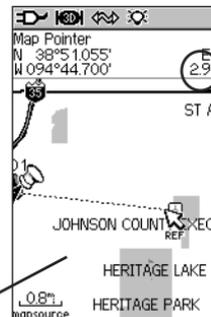
Activer/désactiver le désencombrement 'Turning Declutter On/Off'

Cette option de la page Carte vous permet de retirer les titres et icônes des éléments de la carte qui encombrant la vue du réseau routier, particulièrement quand la carte est agrandie. Pour activer le désencombrement, accédez au menu d'options de la page Carte, sélectionnez Activer le désencombrement 'Declutter On' et pressez **ENTER** pour activer. Procédez de même pour annuler l'option Désencombrer 'Declutter'.

Rétablir les réglages par défaut 'Restoring Default Settings'

Cette option vous permet de rétablir les réglages d'origine pour les réglages de la carte.

Page Carte



Distance mesurée

Option Mesurer la distance active



Désencombrement inactif



Désencombrement actif

Page Compas



Page Compas

L'anneau compas tourne pour indiquer le nord quand vous vous déplacez



Pointeur de route

Le pointeur de route indique la direction de voyage et la distance de votre écart de route



Pointeur de relèvement

Le Pointeur de relèvement indique toujours la direction de votre destination

Utiliser la page Compas 'Compass'

La page Compas est votre guide pour une navigation précise et efficace. Elle utilise des moyens de navigation traditionnels pour vous fournir des informations de navigation.

Quand vous naviguez, la page Compas offre des données de navigation et de direction. Elle utilise un écran compas, un pointeur de relèvement et des champs de données numériques pour afficher des informations comme la vitesse actuelle, la distance pour le prochain point de la route, l'heure estimée d'arrivée, etc. Vous pouvez choisir d'afficher trois ou quatre champs de données et de sélectionner dans la liste d'options le type de données à afficher dans chacun d'eux.

Quand vous vous déplacez, le compas graphique rotatif indique la direction dans laquelle vous progressez. Le pointeur de relèvement indique la direction (relèvement) vers votre destination, par rapport à votre direction actuelle de déplacement. L'anneau compas et le pointeur de relèvement travaillent indépendamment, pour afficher votre direction de déplacement et la direction de votre destination. Pour votre guidage, vous pouvez choisir entre le pointeur de relèvement et le pointeur de route.

Le compas ne fonctionne pas comme un compas magnétique, quand vous êtes immobile. Cependant, quand vous progressez, l'anneau tourne pour vous orienter par rapport au nord. C'est particulièrement utile, quand vous utilisez une carte papier, conjointement à votre navigation au GPS.

Pour utiliser les options de la page Compas :

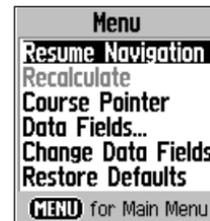
1. Pressez la touche **MENU** pour afficher le menu d'options.
2. La première option Arrêter la navigation 'Stop Navigation', peut être mise en surbrillance et activée en pressant **ENTER** pour interrompre la navigation.
3. La seconde option est Pointeur de route 'Course Pointer' ou Pointeur de relèvement 'Bearing Pointer'.

Le pointeur de relèvement 'Bearing Pointer' et l'anneau compas travaillent indépendamment de la direction de votre déplacement et de la direction de votre destination. Le Pointeur de relèvement pointe toujours directement vers votre destination, peu importe votre position actuelle.

Par exemple si la flèche pointe vers le haut, vous vous dirigez directement vers votre destination. Si elle pointe dans toute autre direction que le haut, tournez dans cette direction, jusqu'à ce que la flèche pointe vers le haut, puis continuez dans cette direction. Si vous utilisez l'option Pointeur de route 'Course Pointer' par contre, et que vous vous écarterez de la ligne de voyage vers la destination, l'indicateur d'écart de route 'Course Deviation Indicator' vous donne une indication graphique de votre écart (à gauche ou à droite) et affiche la distance de l'écart.

4. La troisième option est Champs de données 'Data Fields'. Mettez en surbrillance l'option Champs de données et pressez **ENTER** pour afficher les options : Afficher 3 champs de données 'Show 3 Data Fields' ou Afficher 4 champs de données 'Show 4 Data Fields'. Mettez en surbrillance votre choix et pressez **ENTER**.
5. L'option suivante, Changer les champs de données 'Change Data fields', vous permet de déterminer les données qui s'affichent dans les champs. Quand vous sélectionnez cette option, le sujet du premier champ de données de la page passe en surbrillance. Quand vous pressez **ENTER**, une liste d'options apparaît. Reportez-vous à la page 11 pour obtenir des détails sur le changement des champs de données.

Page Compas



Menu d'options de la page Compas



Option Pointeur de route



Option Changer les champs de données

Page Calculateur de voyage

Sélectionnez
Changer les champs
de données ou
pressez la touche
DIRECTIONNELLE
pour mettre en
surbrillance un
champ à modifier

Trip Odom	Max Speed
77 ^f _t	2.1 ^m _h
Moving Time	Moving Avg
01 ^h 24 ^m _s	0.6 ^m _h
Stopped	Overall Avg
07 ^h 24 ^m _s	0.0 ^m _h
Elevation	
1069 ^f _t	
Odometer	
0.01 ^m _t	

Menu
Reset...
Big Numbers
Change Data Fields
Restore Defaults
MENU for Main Menu

Menu d'options

Trip Odom
0.22 ^m _t
Speed
0.0 ^m _h
Moving Time
25 ^M 05 ^S _{SEC}

Option Grands chiffres

Utiliser la page Calculateur de voyage 'Trip Computer'

La page Calculateur de voyage vous apporte une large gamme de données de voyage très utiles, quand vous naviguez sur une longue distance. Elle affiche votre vitesse actuelle, la vitesse moyenne, un odomètre de voyage et de nombreuses autres statistiques utiles à la navigation.

Vous pouvez personnaliser l'écran du Calculateur de voyage pour qu'il réponde à vos besoins. La sélection du type de données à afficher se fait de la même façon que pour les champs de données. (Voir page 11 pour détails).

Puisque vous voulez enregistrer de nouvelles données pour chaque voyage, l'option Réinitialiser 'Reset' est disponible. Si vous voulez obtenir des données importantes d'un coup d'œil, vous pouvez utiliser l'option Grands chiffres 'Big Numbers' qui affiche moins de champs, mais avec de grands caractères.

Avant chaque voyage, assurez-vous de remettre à zéro les informations de voyage en mettant en surbrillance Réinitialiser 'Reset' dans le menu d'options et en pressant **ENTER**.

La page de Réinitialisation 'Reset' offre des options pour Remettre à zéro les données du calculateur de voyage 'Reset Trip Data', Effacer l'enregistrement du tracé 'Clear Track Log' et Supprimer les tracés sauvegardés 'Delete Saved Tracks', Supprimer tous les waypoints 'Delete All Waypoints' et Supprimer toutes les routes 'Delete All Routes'. Cette page vous permet de sélectionner un élément individuel, de les désélectionner tous. Quand votre choix est fait, mettez en surbrillance le bouton Appliquer 'Apply' et pressez **ENTER**. Répondez 'OK' au message Oui/Annuler 'Yes/Cancel' et pressez **ENTER** pour terminer la réinitialisation.

L'option Rétablir les réglages 'Restore Defaults' rétablit tous les réglages d'origine pour la page.

Reset
<input type="checkbox"/> Reset Trip Data
<input checked="" type="checkbox"/> Reset Odometer
<input checked="" type="checkbox"/> Reset Max Speed
<input type="checkbox"/> Clear Track Log
<input type="checkbox"/> Delete Saved Tracks
<input type="checkbox"/> Delete All Waypoints
<input type="checkbox"/> Delete All Routes
Select All
Unselect All
Apply

Page de Réinitialisation

Page Marquer un waypoint 'Mark Waypoint'

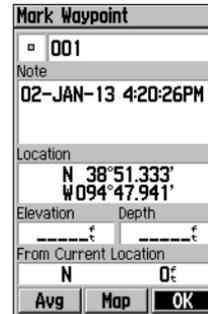
La page Marquer un waypoint vous permet de marquer et d'enregistrer votre position actuelle (ou une autre position) par un waypoint, qui reçoit un nom et un symbole. Vous pouvez marquer votre position actuelle à partir de n'importe quelle page du GPSTmap 60.

Pour marquer votre position actuelle par un waypoint :

1. Pressez et maintenez la touche **MARK** jusqu'à ouverture de la page Marquer un waypoint 'Mark Waypoint'.
2. Pour changer le nom du waypoint, utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance le champ du nom de waypoint et pressez **ENTER** pour afficher le clavier d'écran. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** et **ENTER** pour sélectionner un nom pour le waypoint. Si vous choisissez un nom qui est déjà utilisé, le message : Le waypoint existe déjà 'Waypoint Already Exist' s'affiche. Pressez **ENTER** pour confirmer et choisissez un nouveau nom.
3. Pour affecter un symbole d'identification à un waypoint, utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance la case du symbole, près du nom du waypoint et pressez **ENTER** pour afficher le tableau des symboles.
4. Pour sauvegarder le waypoint dans la liste des waypoints du menu Trouver 'Find', mettez en surbrillance 'OK' et pressez **ENTER**.
5. Si vous ne voulez pas sauvegarder la position par un waypoint, pressez la touche **QUIT** avant de pressez toute autre touche, pour annuler.



Pressez la
touche MARK
pour afficher
la page
Marquer un
waypoint



Page Marquer un
waypoint

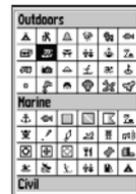


Tableau des
symboles

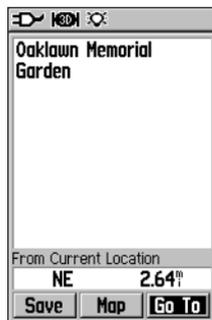


Nommer un waypoint

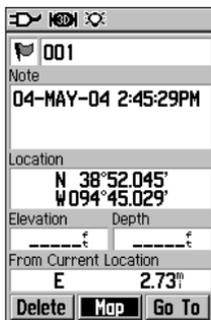
Utiliser les waypoints



Élément de carte sélectionné
comme waypoint



Page d'informations
pour un point de carte,
avec données



Page Waypoint pour
un point de carte, sans
données

Pour créer un waypoint avec la flèche d'exploration

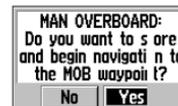
1. La page Carte étant affichée, déplacez la flèche d'exploration (pointeur de carte) sur un élément de la carte, que vous voulez utiliser comme waypoint. S'il existe des informations pour cette position dans la base de données, l'élément se met momentanément en surbrillance et son nom ou son adresse s'affiche.
2. Pressez **ENTER** pour afficher la page d'informations de l'élément. Cette page d'informations étant affichée, mettez en surbrillance le bouton Sauvegarder 'Save', en bas de la page, puis pressez **ENTER** pour le sauvegarder dans la liste des waypoints du menu Trouver 'Find'.

Si la carte sélectionnée ne contient aucune information, le message suivant s'affiche : Aucune information cartographique à ce point. Voulez-vous créer un waypoint personnel ici ? 'No map information at this point. Do you want to create a user waypoint here?'. Sélectionnez Oui 'Yes' et pressez **ENTER** pour afficher la page d'un nouveau waypoint.

Une autre méthode pour créer un waypoint consiste à utiliser la fonction : Homme à la mer 'Man Over Board' (MOB). Cette option permet en général de marquer une position sur l'eau, quand on ne peut pas s'arrêter rapidement et qu'on veut retourner à un point, sans aucun repère pour référence.

Pour créer un waypoint avec la fonction 'MOB':

1. Pressez et maintenez la touche **FIND** pour afficher la fenêtre MOB 'Man Overboard'.
2. Sélectionnez Oui 'Yes' et pressez **ENTER** pour afficher la page Carte, montrant le chemin de votre position actuelle au point 'MOB'. Utilisez la page Compas pour guidage supplémentaire vers le point 'MOB'.



Fenêtre 'MOB'

Vous pouvez faire la moyenne de la position d'un waypoint dans le temps pour plus de précision, mais uniquement quand le GPS a fait le point de sa position et avant de le sauvegarder.

Pour faire la moyenne de la position d'un waypoint avec ses mesures dans le temps :

1. La page d'informations sur le Nouveau waypoint 'New Waypoint' étant affichée, pressez la touche **MENU** pour afficher le menu d'options de la page.
2. Sélectionnez Moyenne de position 'Average Location' et pressez **ENTER** pour afficher la page Moyenne de position 'Average Location'. Le calcul de moyenne commence automatiquement.
3. Mettez en surbrillance le bouton Sauvegarder 'Save' et pressez **ENTER** quand vous le désirez.

Éditer un waypoint

Un waypoint peut être sélectionné dans la liste des waypoints de la fonction Trouver 'Find' et édité, pour changer son symbole, son nom, les coordonnées de sa position, son altitude ou pour le supprimer. Reportez-vous à la page 21, pour détails sur l'utilisation de la fonction Trouver.

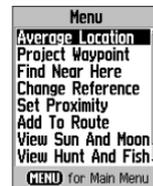
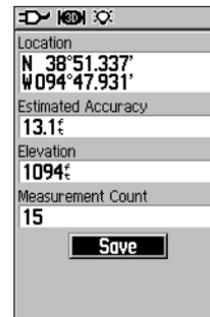
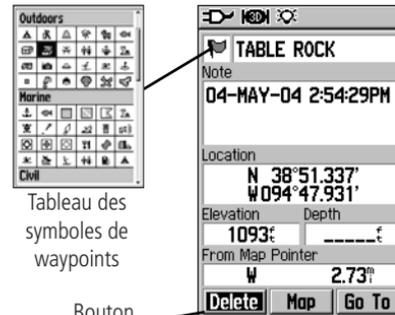
Pour éditer un waypoint :

1. Utilisez la fonction Trouver 'Find' pour afficher la page d'informations sur le waypoint désiré.
2. Faites les modifications nécessaires en mettant en surbrillance chaque champ et en utilisant le tableau des symboles de waypoint et le clavier alphanumérique pour entrer les nouvelles données.
3. Pressez la touche **QUIT** pour fermer et sauvegarder les modifications.

Pour supprimer un waypoint :

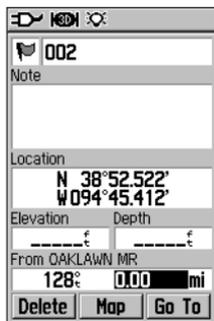
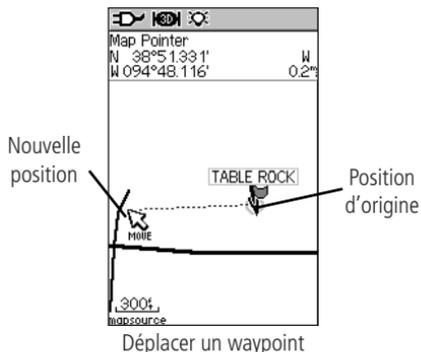
1. Utilisez la fonction Trouver 'Find' pour afficher la page d'informations sur le waypoint désiré.
2. Mettez en surbrillance le bouton Supprimer 'Delete' en bas de la page et pressez **ENTER**. Répondez Oui 'Yes' au message et pressez **ENTER** pour supprimer.

Utiliser les waypoints

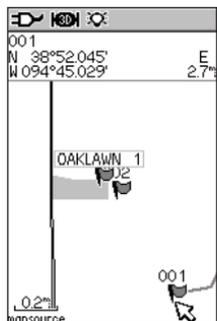


Menu d'options de waypoints

Utiliser les waypoints



Page Projeter un waypoint



Waypoint projeté, sur la carte

Pour déplacer un waypoint, à la page Carte :

1. Utilisez la fonction Trouver 'Find' pour afficher la page d'informations pour le waypoint désiré. (Voir page 23)
2. Mettez en surbrillance le bouton Carte 'Map' en bas de la page et pressez **ENTER** pour afficher le waypoint sur la carte.
3. Pressez **ENTER** de nouveau pour placer le marqueur Déplacer 'Move' près du waypoint.
4. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour glisser le waypoint à la position souhaitée sur la carte, et relâchez pour le placer à cet endroit. Pressez **ENTER**.

Projeter un waypoint

Projeter un waypoint à partir d'un élément quelconque de la carte (un autre waypoint, etc.), vous permet d'établir un nouveau waypoint à un relèvement et une distance projetés, depuis cet élément de carte.

Pour projeter un waypoint :

1. Sélectionnez un élément du menu Trouver 'Find' et affichez sa page d'informations.
2. Pressez la touche **FIND** pour afficher le menu d'options et sélectionnez Projeter un waypoint 'Project Waypoint'.
3. Pressez **ENTER** pour afficher la page Projeter un waypoint 'Project Waypoint'.
4. Entrez la distance et le relèvement pour le waypoint projeté, dans les champs appropriés, au bas de la page, et pressez la touche **MENU** pour terminer.

Utiliser le menu Trouver 'Find'

La fonction Trouver vous offre une méthode pour rechercher les villes et sorties d'autoroutes qui figurent dans les bases de données du GPSmap 60. Si vous avez chargé des données MapSource de Garmin, qui contiennent des données cartographiques supplémentaires, vous pouvez rechercher des centres d'intérêt, des adresses et des intersections. Si vous avez chargé des données* BlueChart®, vous pouvez trouver des éléments maritimes détaillés, comme des épaves et obstructions, des aides à la navigation et des mouillages. Si ces données supplémentaires ne sont pas chargées, ces options ne sont pas disponibles. Les waypoints et points Geocache sont des éléments que vous créez et ajoutez au menu Trouver.

La recherche d'un élément de carte est simplifiée parce que la base de données cartographiques est divisée en groupes qui sont représentés par des icônes, à la page du menu Trouver 'Find'.

- Quand vous accédez à la liste d'un groupe de la fonction Trouver, par défaut, il contient uniquement les éléments proches de votre position actuelle ou de la flèche d'exploration (si elle est active).
- Pour éviter de rechercher à nouveau un élément déjà trouvé, vous pouvez utiliser le groupe des Éléments trouvés récemment 'Recent Finds' qui contient la liste des 50 derniers éléments trouvés, de toutes les catégories.

Le menu d'options, pour chaque groupe d'éléments de carte, offre ses propres options de recherche, comme Trouver par nom 'Find By Name', Trouver les plus proches 'Find Nearest', Sélectionner le symbole 'Select Symbol' (pour les waypoints), Changer la référence 'Change Reference' (en déplaçant la flèche d'exploration de carte sur une nouvelle position), Éléments les plus proches contenant 'Nearest Containing' (un mot-clé que vous entrez) et Sélectionner une catégorie 'Select Category' (pour les groupes comme Alimentation et boissons, Hébergement, etc.). L'utilisation de ces options peut accélérer efficacement votre recherche.

* Voir le site Internet de Garmin : <http://www.garmin.com/cartography/mapsource/bluechartCD.jsp>

Utiliser Trouver



Pressez la touche 'FIND' pour afficher le menu Trouver 'Find'.

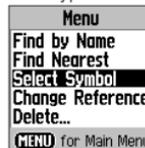


Menu Trouver

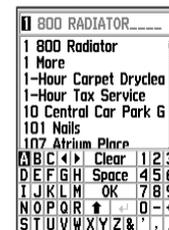


L'option de Classement automatique 'Auto Ordering' place la dernière catégorie sélectionnée en haut de la page.

Menu d'options pour les waypoints



Options Trouver par le nom



Menu d'options pour les groupes comportant des sous-catégories



Utiliser Trouver



All Points of Interest



L'icône de Trouver s'affiche pendant la recherche.



Recent Finds

Pressez la touche 'Find' quand le menu Trouver 'Find' est affiché, pour accéder à la page Éléments récemment trouvés



Liste des Éléments récemment trouvés

Rechercher une position avec Trouver par le nom 'Find By Name'

Si vous connaissez le nom d'un endroit que vous recherchez, l'option Trouver par le nom peut être la méthode la plus simple de le trouver.

Pour rechercher une position avec Trouver par le nom :

1. Pressez la touche **FIND** pour afficher le menu Trouver 'Find'.
2. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance l'icône du groupe correspondant au type d'éléments que vous recherchez et pressez **ENTER** pour afficher la page. Ou, si vous désirez chercher dans la base de données complète, sélectionnez Tous les centres d'intérêt 'All Points of Interest'.
3. Pressez la touche **MENU** pour sélectionner Trouver par le nom 'Find By Name'.
4. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** et la touche **ENTER** pour utiliser le clavier situé à la base de l'écran et entrer le nom de la position. Quand la liste affiche les résultats, mettez en surbrillance 'OK' et pressez **ENTER** pour aller dans la liste et sélectionner l'élément.
5. Ensuite, la page d'informations pour cet endroit s'affiche.

Rechercher une position avec les Éléments récemment trouvés 'Recent Finds'

La page des Éléments trouvés récemment sauvegarde tous les résultats des recherches les plus récentes, dans une liste. La dernière position trouvée figure en haut de la liste. Quand vous dépassez le nombre d'éléments que la liste peut contenir, les plus anciens sont supprimés.

Pour retourner à un élément récemment trouvé :

1. Le menu Trouver 'Find' étant affiché, pressez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance l'icône des Éléments trouvés récemment et pressez **ENTER** pour afficher la Liste des résultats récents 'Recent Finds List'.
2. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour sélectionner l'élément de la liste que vous voulez examiner et pressez **ENTER** pour afficher la page d'informations de cet élément.

Utiliser la page d'informations d'un élément trouvé

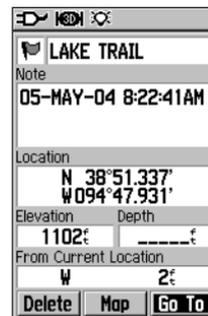
Quand vous avez sélectionné un élément trouvé et que vous avez pressé la touche **ENTER**, la page d'informations s'ouvre et présente des informations détaillées sur cet élément. Cette page contient les informations suivantes :

- Un titre (s'il s'agit d'un waypoint, il peut être renommé et un symbole de carte peut lui être affecté).
- Un champ d'informations (pour les waypoints, ce sont les informations que vous ajoutez, pour un élément de carte, il s'agit d'une adresse ou autre description).
- Les coordonnées de la position, s'il s'agit d'un waypoint.
- L'altitude et la profondeur, pour les waypoints.
- La direction et la distance depuis votre position actuelle ou celle du pointeur de carte.

En bas de la page se trouvent trois boutons d'écran. Ces boutons apparaissent différemment si vous sélectionnez un élément de Trouver pour naviguer ou si vous ajoutez un élément de Trouver à une liste de waypoints de route.

- Si vous sélectionnez un élément comme destination, les trois boutons sont :
Supprimer 'Delete' - Pour le retirer de la liste des waypoints.
Carte 'Map' - Pour l'afficher à la page Carte.
Aller à 'Go To' - Pour activer une navigation directe 'Go To'.
- Si vous sélectionnez un élément pour l'ajouter à une liste de points, ces trois boutons sont :
Sauvegarder 'Save' - Pour le sauvegarder par un waypoint.
Carte 'Map' - Pour l'afficher à la page Carte.
Utiliser 'Use' - Pour l'insérer dans la liste de points d'une route.

Utiliser Trouver



Sélectionné
comme
destination

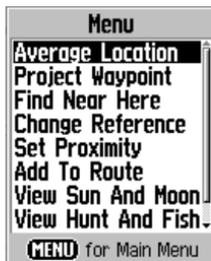
Page d'informations
pour un waypoint



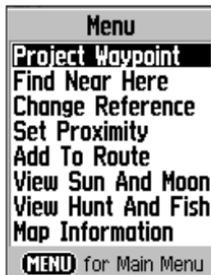
Sélectionné
comme point
d'une route

Page d'informations
pour un élément de
carte

Utiliser Trouver



Les options de la page d'Informations d'un waypoint comprennent la Moyenne de position.



Options de la page d'informations d'un élément trouvé dans la base de données.

Le menu d'options de la page d'informations de Trouver 'Find' offre huit options pour utiliser l'élément trouvé comme outil de navigation.

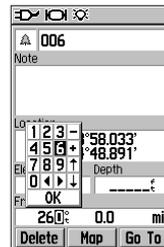
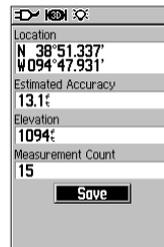
Pour utiliser le menu d'options de la page d'informations d'un élément trouvé :

1. La page d'informations étant affichée pour un élément trouvé, pressez la touche **MENU** pour afficher le menu d'options.
2. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance l'option voulue et pressez **ENTER**. Les éléments suivants apparaissent dans le menu d'options :

- **Moyenne de position 'Average Location'** - Option utilisée pour marquer les waypoints uniquement. Fait un échantillonnage de position dans le temps, pour un waypoint, et donne la moyenne des résultats pour obtenir une position plus précise. (Reportez-vous à la page 19, pour informations détaillées sur la Moyenne de position).

- **Projeter un waypoint 'Project Waypoint'** - Crée un nouveau waypoint en référence à une autre position, en entrant le relèvement et la distance depuis ce point. (Reportez-vous à la page 20 pour instructions détaillées).

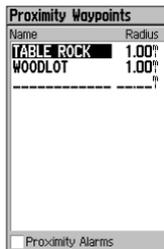
- **Trouver près d'ici 'Find Near Here'** - Vous renvoie au menu Trouver, où vous pouvez rechercher des éléments de carte proches de ce point.



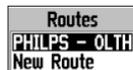
- **Changer la référence 'Change Reference'** - Pointez une nouvelle position sur la page Carte, avec la flèche d'exploration, et pressez **ENTER**.



- **Régler la proximité 'Set Proximity'**
Programme une alarme qui sonne quand vous pénétrez un cercle, dont le rayon a été spécifié à la page d'informations d'un élément. (Reportez-vous au chapitre sur les waypoints de proximité, à la page 56, pour informations détaillées).



- **Ajouter à la route 'Add To Route'** - Inclut cet élément dans une nouvelle route ou l'ajoute à une route existante. (Voir Utiliser les routes à la page 39, pour détails.)

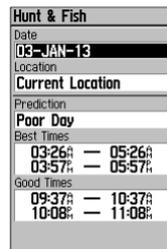


Utiliser Trouver

- **Voir soleil et lune 'View Sun and Moon'** - Pour examiner la page Soleil et lune pour la position d'un élément. (Reportez-vous à la page 60, pour informations détaillées sur la page Soleil et lune).



- **Voir chasse et pêche 'View Hunt and Fish'** - Pour examiner les informations sur la chasse et la pêche, pour la position de cet élément. (Voir page 61, détails sur la page Chasse et pêche).



- **Informations carte 'Map Information'** - Affiche les informations sur la carte d'où provient cet élément de carte. (Voir page 75 des Annexes, pour informations sur le chargement de cartes détaillées).



Utiliser Trouver



Liste de Trouver un waypoint



Options de Trouver un waypoint

Page Informations de waypoint

Nom et symbole de waypoint
Coordonnées de position du waypoint, altitude et profondeur (éventuelles)
Retire le waypoint de la liste



Montre le waypoint à la page Carte

Entrez une note avec le clavier d'écran
Distance et direction depuis votre position actuelle
Navigue vers la position du waypoint

Rechercher un waypoint

La liste des waypoints est un fichier de stockage pour tous les waypoints créés et sauvegardés. Les waypoints sont enregistrés en ordre alphanumérique et ils sont également identifiés par un symbole, affecté depuis une liste de types de symboles. Les waypoints peuvent être sélectionnés comme destination et ajoutés comme points à une route.

Pour trouver un waypoint :

1. Pressez et maintenez la touche **FIND** pour afficher le menu 'Trouver 'Find'.
2. Mettez en surbrillance l'icône du waypoint et pressez **ENTER** pour afficher la liste des waypoints.
3. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour faire défiler la liste vers le haut ou le bas et trouver le waypoint. Si la liste est longue, pressez la touche **MENU** pour afficher les options de recherche.

Trouver par le nom 'Find By Name' vous permet d'entrer le nom du waypoint dans un champ de recherche.

Trouver les éléments proches 'Find Nearest' vous permet de lister uniquement les waypoints proches de votre position actuelle.

Sélectionner un symbole 'Select Symbol' permet de rechercher seulement les waypoints appartenant à un type particulier.

Changer la référence 'Change Reference' permet d'utiliser la flèche d'exploration pour sélectionner un point sur la carte, différent de votre position actuelle.

4. Quand vous avez trouvé un waypoint, pressez **ENTER** pour voir la page d'informations du waypoint. Les données peuvent être éditées ou vous pouvez sélectionner Aller à 'Go To' pour naviguer vers le waypoint.

Rechercher un point Geocache

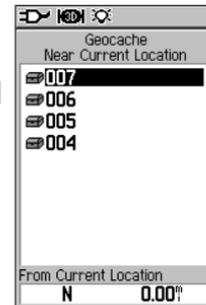
La fonction Trouver un Geocache 'Find Geocache' vous permet d'examiner la liste des positions Geocache que vous avez créées avec le GPSmap 60, ou chargées depuis votre ordinateur. Une position Geocache est, en fait, un waypoint possédant un symbole spécial Geocache pour le distinguer des autres dans la liste des waypoints. Pour informations complémentaires sur la création de points Geocache, reportez-vous aux instructions de réglage Geocache, à la page 53.

Pour trouver un Geocache :

1. Pressez et maintenez la touche **FIND** pour afficher le menu Trouver 'Find'.
2. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance l'icône Geocache et pressez **ENTER** pour afficher la liste Geocache. Vous pouvez afficher les points Geocache trouvés, ou ceux qui n'ont pas été trouvés.
3. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance le point Geocache désiré dans la liste et pressez **ENTER** pour afficher sa page d'informations.
4. Mettez en surbrillance le bouton Aller à 'Go To' et pressez **ENTER** pour naviguer vers la position Geocache. Quand vous naviguez vers un point Geocache, la page Compass devient Navigation Geocache 'Geocache Navigation', et toutes les informations éventuelles supplémentaires sur la position du point Geocache chargé, s'affichent dans le champ du commentaire.

Note : Quand vous trouvez un point Geocache, l'appareil le marque comme trouvé, enregistre une entrée dans le calendrier et fournit une option qui, lorsqu'elle est activée, montre le point Geocache suivant, le plus proche.

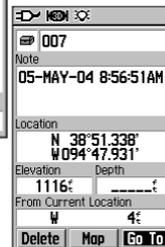
Utiliser Trouver



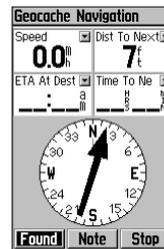
Liste des points Geocache de Trouver



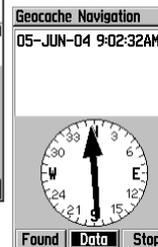
Menu d'options



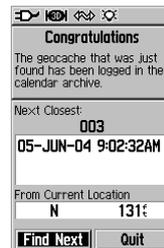
Page d'informations



Utilisez le bouton Trouvé 'Found' quand vous atteignez un point Geocache

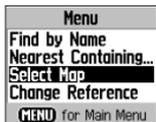


Utilisez le bouton Données 'Data' pour infos sur le point Geocache



Option Trouver le suivant

Utiliser Trouver

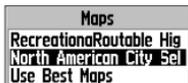


Menu d'options des villes

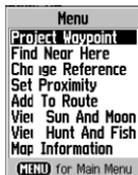


Liste de
Trouver des villes

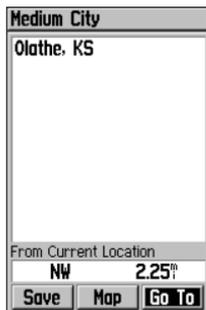
Options de
Sélectionner les cartes



Page
d'informations sur la ville



Options de la page Ville



Rechercher une Ville 'City'

La fonction Trouver des villes 'Find Cities' vous permet de rechercher n'importe quelle ville listée dans la base de données cartographiques (soit la base de données, soit dans les données cartographiques détaillées qui ont été chargées).

Pour trouver une ville :

1. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour sélectionner l'option Villes 'Cities', puis pressez **ENTER** pour afficher la liste de recherche des villes Proches 'Nearest'.
2. Utilisez le menu d'options pour trouver la ville Par le nom 'By Name', Proche contenant 'Nearest Containing', utilisez Sélectionner la carte 'Select Map' pour sélectionner une carte différente pour la recherche, ou Changer la référence 'Change Reference' à partir de votre position actuelle, en utilisant le pointeur de carte.
3. Si vous utilisez la recherche Par le nom 'By Name', commencez à écrire le nom de la ville avec le clavier. Quand vous avez entré suffisamment de caractères pour définir le nom, la liste des résultats s'affiche. Faites défiler la liste pour trouver la ville que vous recherchez. Si vous utilisez Proche contenant 'Nearest Containing', entrez un mot-clé avec le clavier pour afficher la liste des villes contenant ce mot.
4. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour sélectionner la ville désirée dans la liste, puis pressez **ENTER** pour afficher la page d'informations de cette ville.
5. La page d'informations étant affichée, vous pouvez sélectionner les options Aller à 'Go To', Carte 'Map' ou Sauvegarder 'Save'.

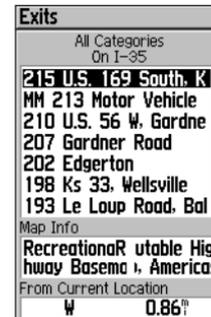
Rechercher des Sorties d'autoroutes 'Exits'

La fonction Sortie d'autoroutes vous permet d'atteindre les sorties d'autoroutes les plus proches.

1. Pressez et maintenez le bouton **FIND** pour afficher le menu Trouver 'Find'. Sélectionnez l'icône Sorties 'Exits', puis pressez **ENTER** pour afficher la liste des sorties.
2. Mettez en surbrillance et sélectionnez un type de sorties, en pressant **ENTER**. La liste des sorties proches de votre position s'affiche. Le titre de la fenêtre indique l'autoroute qui est desservie par les sorties. Deux champs situés en bas de la page indiquent la distance et le relèvement, pour la sortie.
3. Faites défiler la liste pour mettre en surbrillance la sortie voulue. Pressez **ENTER** pour afficher la page d'informations de cette sortie. Cette page contient la description de la sortie, avec la liste des services disponibles près de cette sortie, ainsi que des champs pour la distance et le relèvement.
4. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour passer à la liste des services et mettez en surbrillance votre choix dans la liste.
5. Pressez **ENTER** pour afficher la page d'informations pour le service sélectionné.

La page d'informations sur les services à la sortie, affiche le nom des services, la direction depuis la sortie et la liste des services disponibles.

Utiliser Trouver

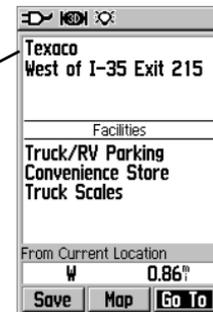


Menu d'options

Liste des sorties d'autoroutes de Trouver



Page d'informations sur la sortie

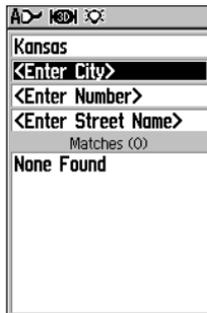


Page d'informations sur un service de la sortie

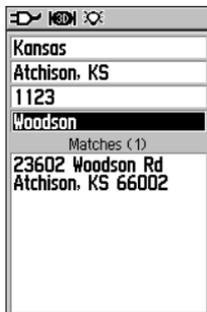
Utiliser Trouver



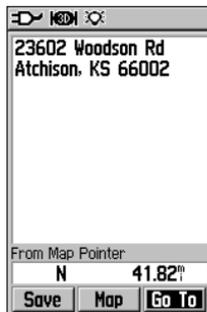
Addresses



Page de recherche d'adresses de Trouver



Résultats de Chercher une adresse



Page d'informations sur une adresse

Rechercher une Adresse 'Address'

La fonction Trouver des adresses vous permet de rechercher une adresse. Si vous avez chargé des données cartographiques détaillées. Entrez le numéro, le nom de la rue et la ville, et la fonction Trouver compare ces données avec les adresses de la base de données cartographiques.

Pour trouver une adresse :

1. Pressez et maintenez la touche **FIND** pour afficher le menu Trouver 'Find'.
2. Mettez en surbrillance l'icône Adresses 'Addresses' et pressez **ENTER** pour afficher la page Trouver des adresses 'Find Addresses'.
3. Si votre appareil a calculé sa position, le champ de la région, situé en haut de la page indique la région où vous vous trouvez et le champ <Entrez numéro> '<Enter Number>' est en surbrillance. Il n'est pas nécessaire d'identifier la ville, car la base de données comprend les informations pour toute la région.
4. Entrez le numéro dans la rue <Entrez numéro> '<Enter Number>' avec le clavier d'écran. Sélectionnez 'OK' pour placer le numéro.
5. Enfin, pressez **ENTER** pour afficher la liste des rues. Utilisez le clavier d'écran pour entrer suffisamment de lettres du nom de rue pour afficher les résultats correspondants dans la liste du dessous. Pour les noms de rues comme 'Main' ou 'Elm', entrez le corps du nom au lieu de 'E', 'W', etc. pour accélérer la recherche.
6. Quand vous avez terminé, la liste des résultats apparaît au-dessous. Sélectionnez-en un et pressez **ENTER** pour afficher la page d'informations.

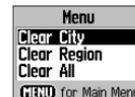
Rechercher une Intersection

La fonction Trouver des intersections vous permet de rechercher une intersection si vous avez chargé des données cartographiques détaillées. Entrez le nom de deux rues et la fonction Trouver compare ces données avec les intersections figurant dans la base de données cartographiques.

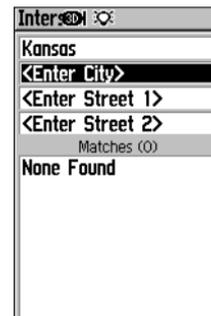
Pour trouver une intersection :

1. Pressez et maintenez la touche **FIND** pour afficher le menu Trouver 'Find'.
2. Mettez en surbrillance l'icône Intersections et pressez **ENTER** pour afficher la page Trouver des intersections 'Find Intersections'.
3. Si votre appareil a calculé sa position, le champ de la région, situé en haut de la page affiche la région où vous vous trouvez, et le champ Entrer rue 1 '<Enter Street 1>' est en surbrillance. Il n'est pas nécessaire d'identifier la ville car la base de données contient les informations pour toute la région.
4. <Entrer la rue 1> '<Enter Street 1>' étant en surbrillance, suivez les instructions de l'étape 6 de la page précédente. Répétez l'opération pour <Entrer la rue 2> '<Enter Street 2>'.
5. Pressez **ENTER** pour afficher la liste des rues. Utilisez le clavier d'écran pour entrer suffisamment de lettres du nom de la rue pour afficher des résultats correspondant au-dessous. Pour les noms de rues comme 'Main' ou 'Elm', entrez le corps du nom au lieu de 'E', 'W', etc. pour accélérer la recherche.
6. Quand vous avez terminé, la liste des résultats apparaît au-dessous. Sélectionnez-en un et pressez **ENTER** pour afficher la page d'informations.

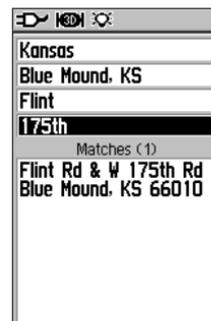
Utiliser Trouver



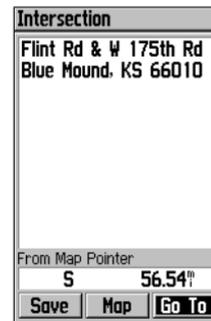
Menu
d'options



Page de recherche d'une
intersection



Résultats de la recherche



Page d'informations sur
l'intersection

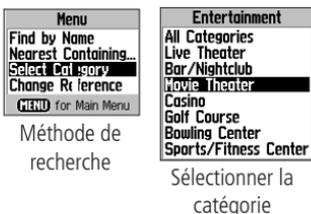
Utiliser Trouver



Liste de Trouver un centre d'intérêt



Liste d'une catégorie



Page d'infos sur un centre d'intérêt

Rechercher un Centre d'intérêt 'Point of Interest'

Vous pouvez utiliser la fonction Trouver un centre d'intérêt pour localiser un restaurant, lieu d'hébergement, site intéressant, bâtiment public, parc, etc. Cependant, vous devez avoir chargé une cartographie détaillée MapSource, qui supporte cette fonction, sinon ces options, ainsi que les options Adresses et Intersections, ne sont pas disponibles.

Pour trouver un centre d'intérêt :

1. Pressez et maintenez le bouton **FIND** pour afficher le menu Trouver 'Find'.
2. Mettez en surbrillance l'icône Centres d'intérêt 'Points of Interest', puis pressez **ENTER** pour afficher les centres les plus proches.
3. Pressez la touche **MENU** pour choisir parmi les options de recherche, ou choisissez Sélectionner une catégorie 'Select Category' pour affiner la recherche.
4. Mettez en surbrillance l'élément désiré dans la liste, puis pressez **ENTER** pour afficher la page d'informations pour cet élément.

Quand vous recherchez avec la méthode Trouver les plus proches 'Find Nearest', si vous recherchez un restaurant faisant d'une chaîne nationale, seuls le restaurant le plus proche de votre position s'affiche. Si vous recherchez avec la méthode Par le nom 'By Name', alors tous les lieux pour cette chaîne, qui sont contenus dans la base de données, s'affichent avec le plus proche de votre position figurant en tête de liste.

Présentation du Menu principal 'Main Menu'

Le Menu principal est un répertoire de toutes les fonctions de l'appareil qui ne figurent pas dans l'enchaînement des pages principales. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance le nom d'une fonction, puis pressez **ENTER** pour afficher la page de la fonction.

- **Tracés 'Tracks'** - Cette fonction vous permet de garder un enregistrement de vos déplacements (enregistrement du tracé) avec des informations.
- **Routes** - Vous permet de créer une liste de points par lesquels vous naviguez, dans un ordre défini, et que vous sauvegardez pour utilisation future.
- **Autoroute 'Highway'** - Perspective graphique utile pour naviguer sur une route.
- **Réglage 'Setup'** - Commande les réglages pour plusieurs des fonctions de gestion du système de l'appareil.
- **Proximité 'Proximity'** - Active une alarme pour un rayon défini, autour d'un waypoint déterminé.
- **Calendrier 'Calendar'** - Calendrier de "plein air", avec accès à des données et association à des waypoints.
- **Réveil 'Alarm Clock'** - Vous permet d'utiliser le GPSmap 60 comme un réveil.
- **Calculatrice 'Calculator'** - Calculatrice standard ou scientifique pour conversions de mesures, etc.
- **Chronomètre 'Stopwatch'** - Chronomètres à fonctions multiples.
- **Soleil et Lune 'Sun & Moon'** - Heures de lever et de coucher du soleil, phases de la lune et position du soleil et de la lune pour n'importe quelles date et heure.
- **Chasse et pêche 'Hunt & Fish'** - Meilleures périodes de chasse et de pêche pour n'importe quelles position et date.
- **Jeux 'Games'** - Série de jeux sportifs, certains incorporant la navigation au GPS.

Menu principal



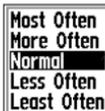


Utiliser les tracés

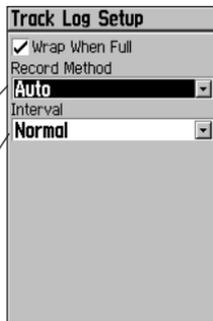


Page Tracés avec l'enregistrement d'un tracé sauvegardé

Menu d'options de l'enregistrement du tracé



Options de réglage



Page de réglage de l'enregistrement du tracé

Utiliser l'Enregistrement du tracé 'Track log'

La fonction Tracés crée un tracé électronique à la page Carte, au fur et à mesure que vous vous déplacez. On l'appelle Enregistrement du tracé 'Track Log'. Un enregistrement du tracé contient des informations sur les points en cours de chemin, y compris l'heure, la position et l'altitude.

Utilisez l'Enregistrement du tracé pour faire ce qui suit :

- Enregistrer vos déplacements pendant une période donnée et sauvegarder cet enregistrement.
- Mesurer la surface de n'importe quel espace que vous contournez par un tracé.
- Retracer votre cheminement dans un sens ou dans l'autre.

Pour créer un Enregistrement du tracé :

1. Pressez et relâchez la touche **QUIT** jusqu'à affichage du Menu principal. Puis utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance l'icône Tracés 'Tracks'.
2. Pressez **ENTER** pour afficher la page Tracés 'Tracks'. Cette page contient les boutons 'ON' et 'OFF' pour activer et annuler l'Enregistrement du tracé et un Compteur d'enregistrement du tracé, qui affiche le pourcentage d'espace utilisé par le tracé.
3. Au-dessous du champ de l'Enregistrement du tracé, se trouvent quatre boutons d'écran pour : Régler 'Setup', Effacer 'Clear', Sauvegarder 'Save' un tracé et pour activer la fonction Retour 'TracBack®' pour le tracé en cours.
4. Pour régler un Enregistrement de tracé, mettez en surbrillance le bouton Réglage 'Setup' et pressez **ENTER** pour afficher la page de Réglage. Cochez Boucler quand plein 'Wrap When Full', pour continuer d'enregistrer quand l'enregistrement est plein, en écrasant les données les plus anciennes par les nouvelles.

5. Mettez en surbrillance le champ Méthode d'enregistrement 'Record Method' et pressez **ENTER** pour afficher les options Distance, Temps 'Time' et Automatique 'Auto'. Étant donné que le tracé est constitué d'une série de points, qui définissent votre cheminement, ces points peuvent être placés à une Distance déterminée les uns des autres ou placés à un intervalle de Temps 'Time' que vous spécifiez. L'option Automatique vous permet de choisir parmi cinq intervalles.
6. Ensuite, réglez l'intervalle pour les points de tracé. Vous pouvez choisir entre Distance, Temps et des Valeurs de fréquence.
7. Une fois terminé, pressez la touche **QUIT** pour retourner à la page Enregistrement du tracé.

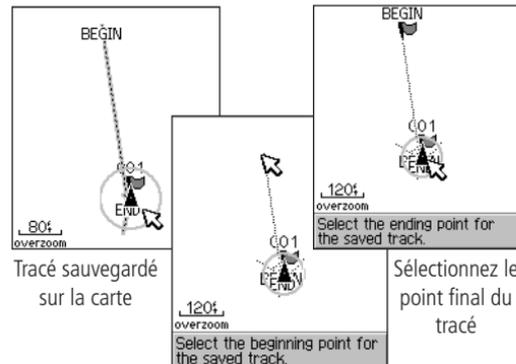
Pour sauvegarder l'Enregistrement du tracé :

1. La page Tracés 'Tracks' étant affichée, mettez en surbrillance le bouton Sauvegarder 'Save' et pressez **ENTER**. Il vous est demandé : Voulez-vous sauvegarder le tracé entier ? 'Do You Want To Save the Entire Track?'. Si vous sélectionnez Oui 'Yes', le message : Sauvegarde en cours 'Saving Track' s'affiche, suivi de l'affichage de la page Tracé sauvegardé 'Saved Track'. Le nouveau tracé sauvegardé est une représentation de l'enregistrement complet du tracé, du début à la fin.
2. Si vous sélectionnez Non 'No', une carte montrant le tracé entier apparaît avec le message : Sélectionnez le point de départ pour le tracé sauvegardé 'Select the beginning point for the saved track'. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour déplacer la flèche d'exploration sur le point de la ligne du tracé, que vous voulez définir comme point de départ du tracé sauvegardé et pressez **ENTER**.
3. Le message suivant vous demande : Sélectionnez le point final pour le tracé sauvegardé 'Select the ending point for the saved track'. Utilisez la flèche d'exploration pour identifier un point du tracé que vous voulez définir comme point final et pressez **ENTER**. Le message : Sauvegarde tracé en cours 'Saving Track' apparaît, suivi de l'affichage de la page Tracé sauvegardé 'Saved Track'.
(suite à la page 36)

Utiliser les tracés

Saved Track	
Name	05-MAY-04
Distance	519€
Area	0.0 ac
Style	ac
<input type="checkbox"/> Show On Map	
Delete	Map
TracBack	OK

Page Tracé sauvegardé



Tracé sauvegardé sur la carte

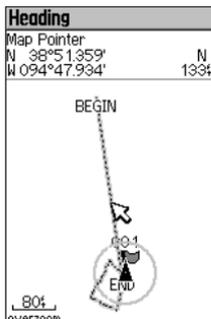
Sélectionnez le point final du tracé

Sélectionnez le point de départ du tracé

Utiliser les tracés

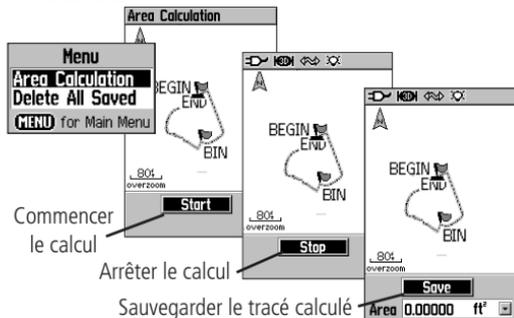


Page Tracé sauvegardé



Tracé sauvegardé à la page Carte

Option Calcul de la surface



4. La page Tracé sauvegardé 'Saved Track' vous permet de : renommer le tracé, examiner la longueur du tracé, examiner la surface comprise à l'intérieur d'un tracé (la surface est définie même si le tracé n'est pas fermé), spécifier une couleur pour le tracé, quand il est affiché à la page Carte (Show on Map). Des boutons d'écran, en bas de la page, vous permettent de : le Sauvegarder 'OK', le Supprimer 'Delete', l'Examiner sur la carte 'Show on Map' et de rebrousser chemin jusqu'à n'importe quel point du tracé Retour 'TracBack'.

Pour examiner un tracé sur la carte :

1. La page Tracés sauvegardés, pour le tracé voulu ou l'Enregistrement du tracé étant affiché, mettez en surbrillance le bouton Carte 'Map' et pressez **ENTER** pour afficher la page Carte.
2. La carte affichant le tracé complet apparaît avec des repères de Début 'Begin' et de Fin 'End'. Tous les waypoints personnels ajoutés au tracé figurent également.

Pour calculer la surface d'un tracé :

1. La page de l'Enregistrement du tracé étant affichée et le tracé étant actif, pressez la touche **MENU**, mettez en surbrillance l'option Calcul de surface 'Area Calculation' et pressez **ENTER**.
2. Pressez **ENTER** pour démarrer le calcul, pendant que vous commencez d'avancer et de définir les limites de la zone. La page affiche maintenant le bouton Arrêter 'Stop'.
3. Quand vous avez terminé de définir la zone, pressez **ENTER** pour afficher la page comportant le bouton Sauvegarder 'Save'.
4. Pressez **ENTER** de nouveau pour sauvegarder le nouveau tracé dans la liste des tracés sauvegardés.

Profils de tracés

Le profil d'altitude du tracé peut être créé à partir des cartes DEM (Digital Elevation Models), (MapSource U.S. Topo 24K) qui comprennent des données d'altitude. Pour créer un profil de tracé, vous devez vous trouver à l'intérieur d'une zone géographique gérée par des données de carte DEM chargées dans votre GPSmap 60. La page Profil du tracé 'Profile' s'affiche quand vous sélectionnez Profil 'Profile'. Voir page 75, pour informations complémentaires sur les cartes MapSource U.S. Topo 24K.

Pour examiner un profil de tracé :

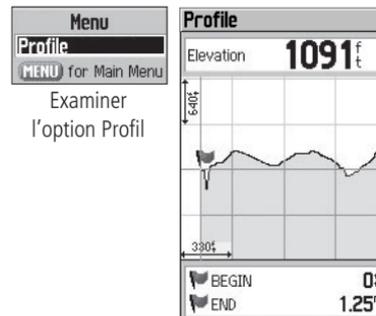
1. La page Tracés sauvegardés, pour le tracé voulu étant affichée, pressez la touche **MENU** pour afficher l'option Profil 'Profile'.
2. Puis pressez **ENTER** pour afficher le profil du tracé.

Le début du tracé est marqué d'un drapeau et vous pouvez faire défiler le profil en pressant la flèche gauche de la touche **DIRECTIONNELLE**.

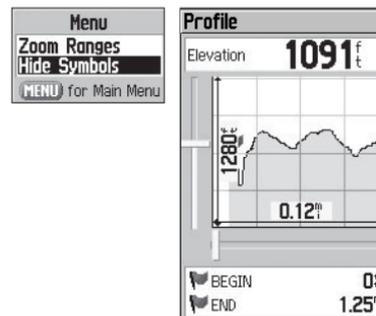
Au fur et à mesure que vous faites défiler le profil, l'altitude de chaque point du profil s'affiche en haut de la page. Les distances depuis le point de départ et jusqu'au point final apparaissent en bas.

3. À tout point du profil, vous pouvez presser **ENTER** pour afficher ce point sur la carte.
4. Pressez la touche **MENU** pour utiliser les options Distance de zoom 'Zoom Ranges' et Masquer les symboles 'Hide Symbols'.

Utiliser les tracés



Page Profil du tracé

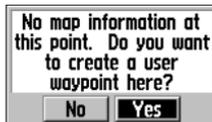


Page Distance de zoom

Utiliser les tracés



Page Retour 'TracBack'



Message Créer un waypoint personnel

Pour utiliser la fonction Retour 'TracBack':

1. Un tracé de la page Tracés sauvegardés 'Saved Tracks', ou l'enregistrement actuel du tracé 'Track Log' étant affiché, mettez en surbrillance le bouton Retour 'TracBack' et pressez **ENTER** pour afficher la page Retour 'TracBack'.
2. Une carte montrant le tracé entier apparaît et il vous est demandé de sélectionner le point jusqu'où vous voulez retourner. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour déplacer la flèche d'exploration sur le point désiré dans la carte et pressez **ENTER** pour commencer de naviguer sur votre retour.
3. Sélectionnez Suivre le réseau routier 'Follow Road' pour retourner au point sélectionné en utilisant le réseau routier disponible ou Suivre le tracé 'Follow Track' pour retracer votre cheminement d'origine. Mettez en surbrillance l'option Ne plus demander 'Don't ask Again' et pressez **ENTER** pour utiliser la même option la prochaine fois que vous effectuerez un Retour.
4. Quand la page Navigation Retour 'TracBack Navigation' s'affiche, la direction du premier tournant du tracé figure en haut de la page. Avancez dans la direction du premier tournant. Quand vous atteignez ce premier tournant, l'écran affiche la direction pour le tournant suivant, et ainsi de suite, jusqu'à destination.
5. Pour quitter la fonction Retour, pressez la touche **MENU** et sélectionnez Interrompre la navigation 'Stop Navigation'.

Pour créer un waypoint personnel sur un tracé sauvegardé :

1. Le tracé sauvegardé étant affiché sur la carte, utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour déplacer la flèche d'exploration sur le point du tracé que vous voulez marquer par un waypoint personnel. Pressez **ENTER** pour afficher la page Marquer un waypoint 'Mark Waypoint'.
2. Personnalisez le waypoint personnel si vous le désirez, comme expliqué à la page 19, puis mettez en surbrillance le bouton 'Ok' et pressez **ENTER** pour le sauvegarder.

Créer et utiliser une Route

Avec les routes, vous pouvez créer un enchaînement de waypoints intermédiaires qui vous conduisent à votre destination finale. Le GPSmap 60 enregistre 50 routes comptant chacune jusqu'à 250 waypoints. Une route peut être créée et modifiée à partir de la page Routes et des waypoints peuvent être ajoutés à une route depuis le menu 'Find'. Les routes les plus complexes peuvent être créées sur un PC avec le programme de cartographie MapSource, puis transférées dans la mémoire de l'appareil.

Pour créer et sauvegarder une Route :

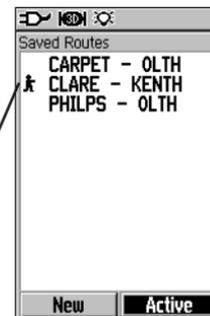
1. Accédez à la page Routes, à partir du Menu principal. La page présente le bouton Nouvelle 'New', le bouton Active et la liste des routes sauvegardées.
2. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance le bouton Nouvelle 'New' et pressez **ENTER** pour afficher la page Réglage de route 'Route Setup'.
3. Une ligne vide (en pointillés) étant en surbrillance dans la liste des routes, pressez **ENTER** pour afficher le menu Trouver 'Find'.
4. Utilisez le menu Trouver 'Find' pour sélectionner un waypoint de route, dans l'un des groupes du menu Trouver, et afficher la page d'informations pour le waypoint, la ville, la sortie ou le centre d'intérêt, etc. sélectionné. Mettez en surbrillance le bouton d'écran Utiliser 'Use' et pressez **ENTER** pour le placer dans la liste des waypoints de la route.
5. Pour ajouter des waypoints à la route, répétez le processus des étapes 3 et 4. Vous pouvez renommer la route si vous le voulez.
6. Pressez **PAGE** pour la sauvegarder dans la liste des routes sauvegardées. Ou mettez en surbrillance le bouton Naviguer 'Navigate' et pressez **ENTER** pour commencer la navigation.

Utiliser Routes



Routes

Indique la route active

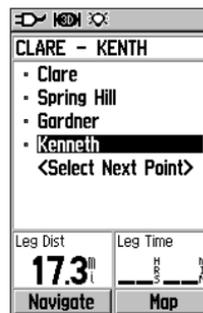


Liste des routes sauvegardées

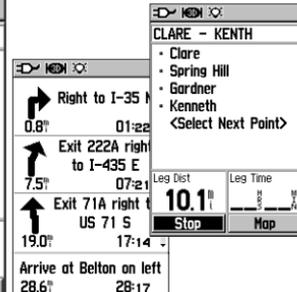


Menu
d'options

Page Route active, en mode Hors piste

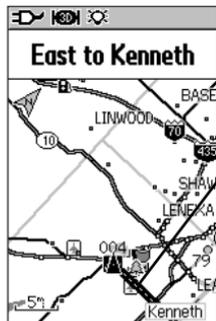


Page de réglage route



Page Route active avec suivi du réseau routier

Utiliser les routes



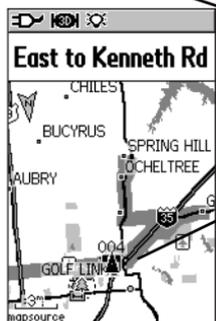
Ligne de navigation directe

Route Aller à 'Go To' (distance)

Navigation de waypoint à waypoint



Routeage manuel



Navigation utilisant le réseau routier existant

Routeage automatique

Méthodes de navigation vers une destination :

- Quand vous activez le bouton Aller à 'Go To' de la page d'informations d'un waypoint personnel ou d'un élément du menu Trouver 'Find', le GPSmap 60 crée un chemin direct (de point à point), de votre position actuelle à cette position.
- Quand vous pressez la touche Naviguer 'Navigate' d'une page Route, le GPSmap 60 crée une route composée de plusieurs waypoints personnels ou d'éléments du menu Trouver 'Find', le dernier étant la destination. Il navigue directement d'un point à l'autre. Avant chaque changement de direction, une page s'affiche vous donnant un message de guidage et le sens du tournant. Vous pouvez examiner les changements de direction à tout moment, en pressant la touche **DIRECTIONNELLE** en haut ou en bas, tandis que la route est active.
- Ces deux méthodes de navigation changent quand vous sélectionnez l'option Suivre le réseau routier 'Follow Roads', à la page Réglage du routage 'Routing Setup'. La navigation directe et la navigation de point en point deviennent, toutes les deux, des routes suivant le réseau routier.

Les routes utilisent le réseau routier existant (celui de la base de données ou celui de la cartographie détaillée que vous avez chargée), pour calculer automatiquement un itinéraire jusqu'à votre destination. Les changements de direction du réseau routier sont ajoutés à la page Route active et sont précédés d'un message de guidage, avec le dessin du sens du tournant.

Si à votre position, le réseau routier est insuffisant pour calculer une telle route, un message vous en avertit.

Naviguer sur une Route

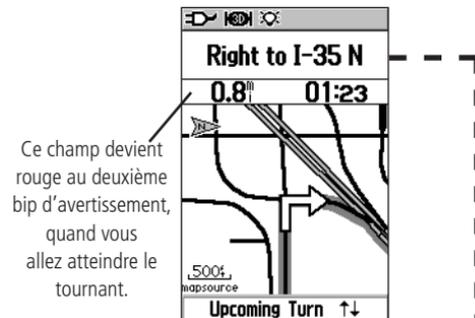
Après avoir créé une Route, vous pouvez commencer la navigation immédiatement ou la sauvegarder dans la liste des Routes sauvegardées 'Saved Routes', comme expliqué à la page 39.

Quand vous naviguez sur une Route, un message de guidage et une vue graphique des changements de direction de la route s'affichent, quand vous en approchez. L'utilisation de l'option Suivre le réseau routier 'Follow Roads' à partir de la page Réglage Routage 'Routing Setup' augmente le nombre de changements de direction et affiche la page Route active 'Active Route' avec la liste des tournants. Si vous sélectionnez Hors piste 'Off Roads' seule la liste des points pour la route s'affiche à la page Route active. (Voir Réglage du Routage à la page 52).

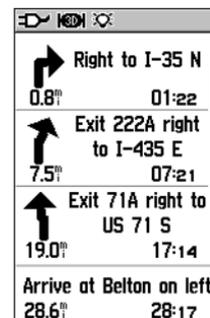
Pour examiner les changements de direction de la route active :

1. À la page des Routes, mettez en surbrillance la route voulue dans la liste des Routes.
2. Pressez **ENTER** pour afficher la page Route pour cette route.
3. Mettez en surbrillance le bouton 'Naviguer 'Navigate' et pressez **ENTER** pour commencer la navigation et afficher la route à la page Carte.
4. Pour examiner la liste des changements de direction de la route, pressez la touche **QUIT** pour afficher la page Route active. Pour examiner un tournant particulier dans la liste, utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour le mettre en surbrillance et pressez **ENTER**.
5. La page affiche le changement de direction et le texte de guidage, ainsi qu'un petit champ en bas, montrant le numéro et le nombre total de tournants de la route. Pour faire défiler tous les tournants, utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** Haut et Bas. Pour quitter la page d'examen, pressez la touche **QUIT**.
6. Pour interrompre la navigation, sélectionnez Interrompre la navigation 'Stop Navigation' depuis la page Carte ou la page Compas et pressez **ENTER**.

Utiliser les Routes



Examen d'un changement de direction d'une route

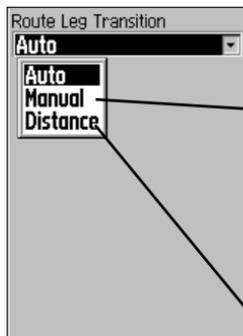


Liste des tournants d'une route active avec l'option Suivre le réseau routier

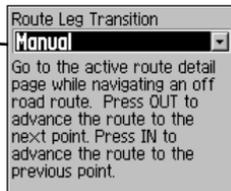
Utiliser les Routes



Options des routes sauvegardées



Options de transition du segment de route



Sur la carte, la route passera au segment de route suivant, quand vous serez dans un rayon d'un mille de ce point.

Options de route

Pour supprimer la route:

1. Accédez à la page Routes sauvegardées 'Saved Routes', depuis le Menu principal et pressez la touche **MENU** pour afficher les options du menu.
2. Pour effacer la liste des routes sauvegardées, sélectionnez Supprimer toutes les routes 'Delete All Routes' et pressez **ENTER**. Un message s'affiche, vous demandant: Voulez-vous vraiment supprimer toutes les routes? 'Do you really want to delete all routes?'. Sélectionnez Oui 'Yes' et pressez **ENTER**.

Pour changer la transition Hors-piste pour une route:

1. Accédez à la page Routes sauvegardées 'Saved Routes', depuis le Menu principal et pressez la touche **MENU** pour afficher les options du menu.
2. Pour sélectionner une méthode pour avancer la route au prochain point de la route, sélectionnez Transition Hors-piste 'Off Road Transition' et pressez **ENTER** pour afficher la page Transition Hors-piste.
3. Mettez en surbrillance le champ Transition du segment de route 'Route Leg Transition' et pressez **ENTER** pour afficher la liste des options. Sélectionnez Automatique 'Auto', Manuel 'Manual' ou Distance.

Utiliser les options de la page Détails de route

Pour retirer tous les waypoints :

1. Pressez la touche **MENU** pour afficher le Menu d'options.
2. Mettez en surbrillance l'option Retirer tout 'Remove All' et pressez **ENTER**. À la question, répondez Oui 'Yes'.

Pour inverser la route :

Le Menu d'options étant affiché, mettez en surbrillance l'option Inverser la route 'Reverse Route' et pressez **ENTER**.

Pour créer le profil vertical d'une route :

(Disponible uniquement si des données cartographiques DEM MapSource de Garmin sont utilisées. Voir page 74 pour détails).

Sélectionnez Profil 'Profile' et pressez **ENTER** pour afficher le profil de la route.

Pour copier la route :

Mettez en surbrillance l'option Copier la route 'Copy Route' et pressez **ENTER**. La route copiée s'affiche à la page Routes et reçoit le même nom, suivi du numéro 1.

Pour supprimer la route :

Sélectionnez Supprimer 'Delete' et pressez **ENTER**. À la question, répondez Oui 'Yes'.

Pour changer les champs de données de route :

Sélectionnez Changer les champs de données 'Change Data Fields' et pressez **ENTER** pour afficher la liste des options de champs de données. (Voir page 11, pour informations détaillées).

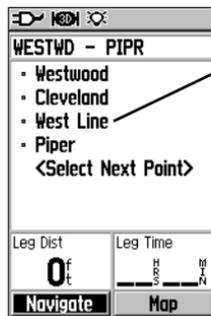
Pour rétablir les réglages par défaut pour la route :

Sélectionnez Rétablir les réglages 'Restore Defaults' et pressez **ENTER**.

Pour modifier un waypoint sur la page des détails d'une route :

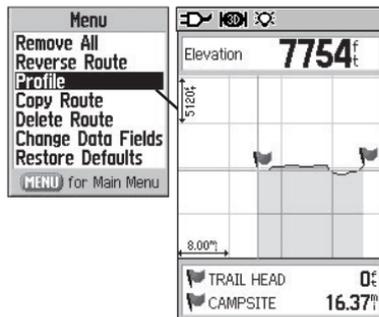
Sélectionnez le waypoint dans la liste des waypoints et pressez **ENTER** pour accéder aux options du menu Waypoints de route.

Utiliser les routes



Menu d'options des waypoints de route

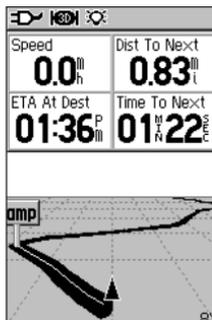
Menu d'options



Profil vertical de route utilisant des données cartographiques DEM U.S. Topo 24K



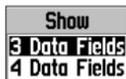
Page Autoroute



Page Autoroute avec une route active



Menu d'options de la Page Autoroute



Options d'affichage des champs de données

Page Autoroute

Quand vous naviguez sur une route, la page Autoroute peut vous guider jusqu'à destination, avec des champs de données et une autoroute graphique. Un maximum de quatre champs de données paramétrables affichent des informations comme la vitesse, la distance, le temps pour le prochain point de la route, etc. La liste des données à afficher et la méthode de sélection sont les mêmes que pour la page Compas. Elles sont expliquées en détail à la page 11.

Le graphique Autoroute vous apporte un guidage visuel, vous menant de point en point jusqu'à la destination finale. Votre route désirée est représentée par la ligne centrale de l'Autoroute. Quand vous progressez vers chaque point de la route, le graphique affiche la direction dans laquelle vous devez aller, pour rester sur la route vers ce point. Cinq échelles vous permettent de zoomer en avant ou en arrière, sur l'écran Autoroute.

Pour naviguer avec la page Autoroute :

1. Alors que vous naviguez, accédez à la Page Autoroute, depuis le Menu principal et observez votre itinéraire affiché sur l'Autoroute graphique.
2. Pressez la touche **MENU** pour afficher le Menu d'options. Vous pouvez faire ce qui suit :
Interrompre la navigation/Reprendre la navigation 'Stop Navigation/Resume Navigation', Recalculer 'Recalculate'
Configurer les champs de données 'Configure Data Fields' de quatre à trois avec un message de guidage à destination, Changer les champs de données 'Change Data Fields' ou Rétablir les réglages 'Restore Defaults' aux réglages d'origine.

Menu Réglage 'Setup'

Le menu Réglage vous permet de personnaliser le GPMap 60 selon vos préférences personnelles. Chaque page de réglage est identifiée par une icône. Mettez l'icône en surbrillance et pressez **ENTER** pour voir cette page de réglages.

Les pages de réglage disposent de fonctions et de champs de données qui peuvent être changés pour correspondre à votre demande. Au départ d'usine, toutes les fonctions de réglage sont définies par défaut. Il n'est pas nécessaire de régler chaque fonction, à moins que vous ne désiriez une option différente.

Pour accéder au menu Réglage :

1. À partir du Menu principal, sélectionnez l'icône Réglage 'Setup' et pressez **ENTER**.
2. Le menu Réglage étant affiché, sélectionnez la fonction que vous désirez modifier et pressez **ENTER**.

Réglage du système 'System Setup'

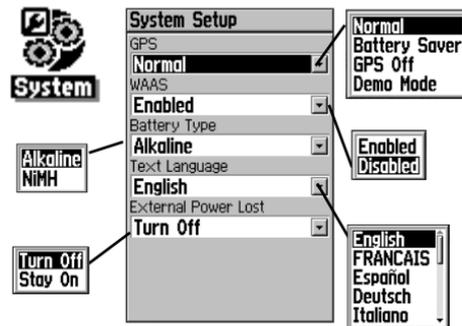
La page de Réglage du système vous permet de choisir quatre modes de fonctionnement GPS: Activer/désactiver 'WAAS' (voir page 78), de désigner le Type des piles 'Battery Type', de choisir la Langue pour l'affichage du texte 'Text Language' et de choisir ce qui se passe quand l'appareil est déconnecté d'une source d'alimentation externe.

Pour changer un élément de réglage du système :

1. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** et **ENTER** pour sélectionner le champ de l'élément et les options de réglage.
2. L'option voulue pour le champ étant en surbrillance, pressez **ENTER** pour la sélectionner.
Pour examiner la version du logiciel, pressez **MENU** et sélectionnez Version du logiciel 'Software Version'.

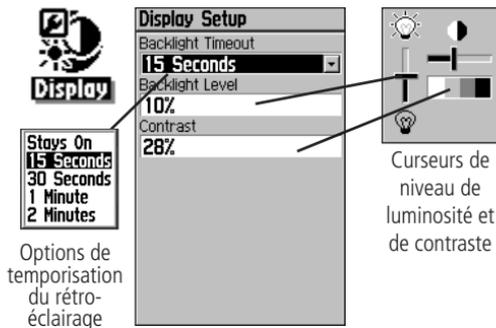


Réglage du système



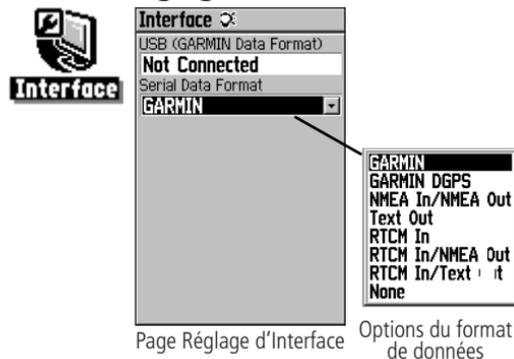
Page et options de Réglage système

Réglage Affichage



Page Réglage affichage

Réglage Interface



Page Réglage d'Interface

Options du format de données

Réglage de l’Affichage ‘Display Setup’

La page Réglage de l’Affichage vous permet de régler la temporisation du rétro-éclairage, le niveau de luminosité (ce qui peut économiser considérablement l’autonomie des piles) et le contraste de l’écran.

Pour changer un réglage du système :

1. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** et **ENTER** pour sélectionner le champ du réglage et les menus d’options de réglage.
2. Le champ d’une option étant en surbrillance, pressez **ENTER** pour la sélectionner. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour déplacer le curseur de niveau vers le haut ou le bas.

Réglage de l’Interface ‘Interface Setup’

La page Réglage de l’interface vous permet de contrôler le format entrée/sortie utilisé quand vous connectez votre appareil à un ordinateur, à des appareils NMEA externes, à un récepteur de balises DGPS, etc. avec le câble de port USB ou de port série.

Les réglages suivants sont disponibles :

‘**GARMIN**’ - Format propriétaire utilisé pour échanger des waypoints, routes, tracés et données MapSource avec un PC.

‘**GARMIN DGPS**’ - Format propriétaire utilisé avec un récepteur de balises différentiel (ex. GBR 21). Permet d’accorder le récepteur de balises directement depuis le GPSmap 60.

‘**NMEA In/NMEA Out**’ - Supporte l’entrée et la sortie de données standard NMEA 0183 version 3.01.

‘**Text Out**’ - Permet la sortie de texte ASCII, pour les informations de position et de vitesse. Pas d’entrée.

'**RTCM In**' - Fournit une entrée DGPS au format standard RTCM SC-104. Pas de sortie.

'**RTCM In/NMEA Out**' - Permet l'entrée DGPS au format standard RTCM SC-104 et supporte la sortie de données standard NMEA 0183 version 3.01.

'**RCTM In/Text Out**' - Permet l'entrée DGPS au format standard RCTM SC-104 et supporte la sortie de texte simple ASCII pour les informations de position et de vitesse.

'**None**' - N'offre aucune capacité d'interface.

Pour changer le réglage d'Interface :

1. Accédez à la page Réglage de l'Interface 'Interface Setup', comme expliqué au début de ce chapitre.
2. Mettez en surbrillance le réglage désiré et pressez **ENTER**.
3. Quand vous sélectionnez 'Text Out' et/ou 'RCTM In', des champs supplémentaires apparaissent. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance Vitesse en bauds 'Baud Rate' et pressez **ENTER**. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance la valeur voulue et pressez **ENTER**.
4. Pour 'Garmin DGPS' ou 'RCTM In/NMEA Out', utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance Balise 'Beacon' et pressez **ENTER**. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour sélectionner Scanner 'Scan' ou Utilisateur 'User' et pressez **ENTER**.

Si vous sélectionnez Scanner 'Scan', le GPSmap 60 dirige automatiquement le récepteur de balises pour qu'il scanne les balises émettrices disponibles.

Si vous sélectionnez Utilisateur 'User', sélectionnez les champs Fréquence 'Freq' et Débit binaire 'Bit Rate' et entrez les valeurs appropriées. L'état de la balise, le ratio signal/bruit et la distance pour la balise s'affichent en bas de la page.

Réglage de l'Interface

Interface Setup	
USB (GARMIN Data Format)	
Not Connected	
Serial Data Format	
GARMIN DGPS	
Baud	
4800	
Beacon	Bit Rate
Scan	200
Freq	
300.0%	
Status	
Scanning...	

Page des formats de données pour : 'GARMIN DGPS'

Interface Setup	
USB (GARMIN Data Format)	
Not Connected	
Serial Data Format	
RTCM In/NMEA Out	
Baud	
4800	
Beacon	Bit Rate
Scan	200
Freq	
300.0%	
Status	
Scanning...	

Page des formats de données pour : RTCM In/NMEA Out

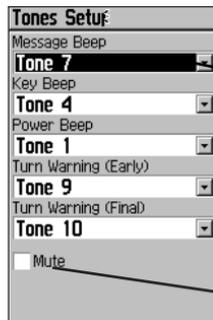
Interface Setup	
USB (GARMIN Data Format)	
Not Connected	
Serial Data Format	
NMEA In/NMEA Out	
Baud	
4800	

Page des formats de données pour : NMEA In/NMEA Out
Text Out
RCTM In
RCTM In/Text Out

NOTE IMPORTANTE :

Quand le câble USB est connecté au GPSmap 60, il est automatiquement détecté et communique uniquement au format 'GARMIN'. Quand le câble USB est connecté, le format 'GARMIN' ne communique pas par le port série, alors que tous les autres formats peuvent être utilisés par la prise Série pendant que la prise USB est connectée.

Réglage des tonalités



La tonalité sonne quand elle est en surbrillance

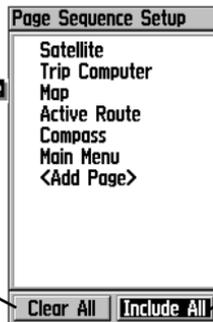
Cochez la case Muet 'Mute' pour désactiver les tonalités

Page Réglage des tonalités

Réglage de l'ordre des pages



Page Sequence



Menu d'options

Ajoute toutes les pages à la liste

Rétablit les réglages d'origine

Page Réglage de l'ordre des pages

Réglage des Tonalités 'Tones Setup'

La page Réglage des tonalités vous permet de personnaliser les signaux sonores pour toute une gamme de fonctions de l'appareil.

Pour utiliser la fonction Réglage des tonalités :

1. Accédez à la page Réglage des tonalités 'Tones Setup'.
2. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance la fonction pour laquelle vous désirez régler la tonalité et pressez **ENTER** pour afficher le Menu d'options.
3. Mettez en surbrillance l'option désirée et pressez **ENTER**. Quand vous descendez dans la liste, chaque tonalité résonne.

Réglage de l'ordre des pages 'Page Sequence Setup'

La page de Réglage de l'ordre des pages vous permet de réorganiser les pages principales ou d'ajouter des pages, quand vous pressez la touche **MENU**. Si vous ajoutez une page à l'enchaînement, elle n'apparaît plus dans le Menu principal.

Pour déplacer, insérer ou retirer une page :

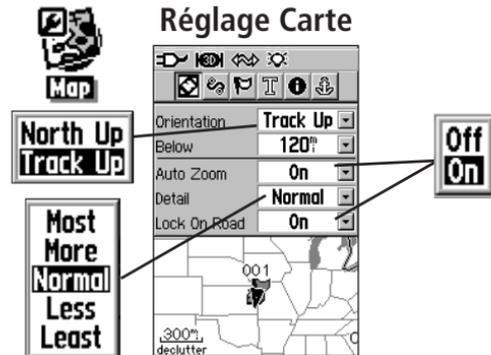
1. Accédez à la page Réglage de l'enchaînement 'Sequence Setup Page'.
2. Pour déplacer une page de l'enchaînement, mettez en surbrillance la page et pressez **ENTER**. Sélectionnez Déplacer 'Move', puis déplacez-la vers le haut ou le bas, jusqu'à la position désirée et pressez **ENTER**.
3. Pour insérer une nouvelle page, mettez en surbrillance la page qui suivra la nouvelle page et pressez **ENTER**. Puis sélectionnez Insérer 'Insert' et choisissez la page à insérer dans la liste affichée et pressez **ENTER**.
4. Pour retirer une page, mettez en surbrillance la page et pressez **ENTER**. Sélectionnez Retirer 'Remove' et pressez **ENTER**.

Utiliser la fonction Réglage de la Carte 'Map Setup'

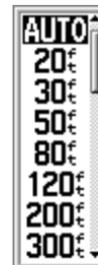
L'écran de la carte du GPSmap 60 peut être personnalisé. Un ensemble de réglages d'usine contrôle actuellement l'affichage de la page Carte et peut vous satisfaire pour le moment. Les Réglages de la carte vous permettent de déterminer la façon dont les éléments de la carte apparaissent dans la page, en contrôlant l'orientation de la carte, la taille du texte, l'affichage du tracé, des éléments de carte, des données cartographiques détaillées, etc. Il est conseillé d'attendre de vous familiariser avec le fonctionnement de votre appareil, avant de décider quels éléments vous voulez personnaliser.

Pour personnaliser l'affichage de la page Carte :

1. Pour accéder aux pages de Réglage de la carte 'Map Setup', pressez la touche **MENU**, la Page Carte étant affichée.
2. Faites défiler le Menu jusqu'à l'option Réglage carte 'Map Setup', puis pressez **ENTER** pour afficher la page Réglage carte. En haut de la page se trouvent des icônes pour chaque page de réglage.
3. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour passer d'une icône à l'autre, pour sélectionner une page de réglage de carte et pour monter et descendre dans les champs d'éléments de chaque page.
4. L'un des éléments de réglage de carte étant en surbrillance, pressez la touche **ENTER** pour afficher la liste des options pour cet élément. Chaque page de réglage de la carte possède un menu d'options générales. Ce menu est accessible en pressant la touche **MENU** quand la page est affichée.



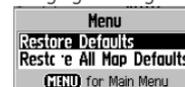
Réglages généraux de la page Réglage carte



Plusieurs des éléments de réglage de la carte utilisent le même type de listes d'options: 'Off/On', Le plus/le moins, Petit/grand, échelle de 20 pieds à 500 milles et un clavier pour l'entrée des données numériques.



Le menu d'options de réglage de la carte permet de rétablir rapidement les réglages d'origine.



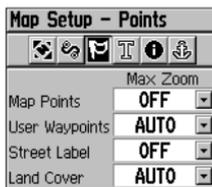
Réglage Carte



Réglages généraux de la page Réglage de la Carte



Réglage des tracés de la page Réglage de la Carte



Réglage des points de la page Réglage de la Carte

Réglage de la carte - Réglages généraux 'General'

La première page de réglage de la carte est la page des Réglages généraux 'General'. Utilisez cette page pour : sélectionner l'orientation de la carte. Au-dessous 'Below' règle l'échelle de la carte à partir de laquelle la fonction Tracé en haut s'applique. Toutes les échelles supérieures reprennent l'orientation Nord en haut. Zoom automatique 'Auto Zoom' change l'échelle de la carte pour qu'elle englobe le point de départ et le point final d'une route. Détails sélectionne le degré de détails de carte qui s'affiche. Vous pouvez verrouiller la flèche de position pour qu'elle colle à la voie de communication la plus proche, en compensant les écarts de précision des positions de la carte.

Réglage de la Carte - Réglage des Tracés 'Tracks'

La seconde page de la fonction Réglage carte est le Réglage des tracés. Vous pouvez changer le réglage de zoom maximum pour examiner les tracés sauvegardés et l'enregistrement du tracé actif. Vous pouvez régler le nombre de points de tracés pour l'enregistrement d'un tracé et sélectionner la ligne de Relèvement 'Bearing' ou la ligne de Route 'Course' pour naviguer sur un tracé.

Réglage de la Carte - Réglage des Points

La troisième page de Réglage de la carte vous permet de déterminer l'échelle de carte à laquelle divers éléments de carte s'affichent. Vous réglez l'affichage sur Automatique 'Auto' ou vous sélectionnez une valeur entre 20 pieds et 500 milles.

Réglage de la Carte - Réglage du Texte 'Text'

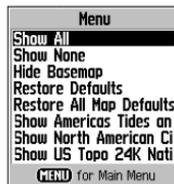
La quatrième page de Réglage de la Carte est la page de Réglage du texte. Utilisez cette page pour sélectionner la taille du texte pour les descriptions des éléments de carte à la page Carte. Vous pouvez sélectionner Petit 'Small', Moyen 'Medium' ou Grand 'Large'.

Réglage de la Carte - Réglage des Informations

Cette page de Réglage de la Carte affiche la liste des cartes MapSource que vous avez chargées, comme les cartes topographiques, les cartes marines et les cartes MapSource, avec capacité de routage automatique. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance la carte désirée, puis la touche **ENTER** pour l'afficher dans l'écran de carte ou la désactiver.

Pressez la touche **MENU** pour afficher la liste des options d'affichage de ces cartes.

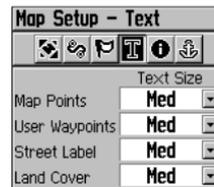
Menu d'options des
Informations sur les cartes



Réglage de la Carte - Réglage des cartes Marines 'Marine'

La dernière page de Réglage de la Carte est la page de Réglage des cartes marines. Utilisez cette page pour contrôler l'affichage des éléments de cartes marines, quand vous utilisez une cartographie marine que vous avez chargée (ex. données cartographiques marines MapSource BlueChart®).

Réglage Carte



Réglage de la Carte Page, réglage du Texte

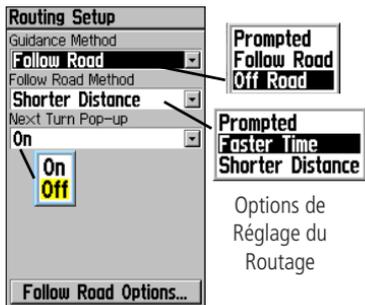


Réglage de la Carte Page, réglage des Informations



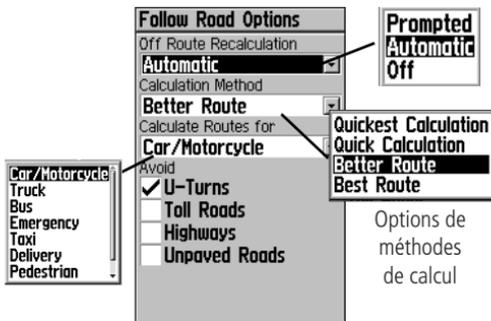
Réglage de la Carte Page, réglage des cartes marines

Réglage Routage



Options de Réglage du Routage

Page Réglage du Routage



Options de méthodes de calcul

Options de Suivre le réseau routier

Réglage du Routage 'Routing'

La page Réglage du Routage vous permet de personnaliser le comportement des fonctions de routage. Des réglages et des menus d'options existent pour la création de routes et les méthodes de navigation.

Pour utiliser les options de réglage du Routage 'Routing':

1. Accédez à la page Réglage du Routage 'Routing Setup'.
2. Sélectionnez la Méthode de guidage 'Guidance Method' et choisissez Sur demande 'Prompted' si vous voulez qu'il vous soit demandé de choisir l'une des deux options (Suivre le réseau routier 'Follow Road' ou Hors piste 'Off Road') à chaque calcul de route. Sinon, la méthode choisie sera toujours utilisée pour la navigation.
3. Si vous avez choisi Suivre le réseau routier 'Follow Road', alors le champ Méthode pour suivre le réseau routier 'Follow Road Method' offre un choix similaire : Sur demande 'Prompted', Le plus rapide 'Faster Time' ou Le plus court 'Shorter Distance'.
4. Si vous voulez que la page Examen du prochain tournant 'Next Turn Preview' s'affiche juste avant d'atteindre chaque changement de direction de votre route, sélectionnez 'On' pour le champ Prochain tournant 'Next Turn'.
5. Quand vous utilisez la méthode de guidage Suivre le réseau routier 'Follow Road', sélectionnez le bouton d'options et pressez **ENTER** pour choisir parmi les options de la page.

Réglage Geocache (chasse au trésor)

La page Réglage Geocache vous permet de trouver et d'enregistrer des éléments cachés à des positions géographiques. Reportez-vous au site Internet de Garmin (www.garmin.com), pour détails et instructions pour charger des positions Geocache sur Internet.

Pour utiliser la fonction Réglage Geocache :

1. Accédez à la page Réglage Geocache 'Geocache Setup'.
2. Mettez en surbrillance le champ des symboles et pressez **ENTER** pour changer les symboles Geocache par défaut. Sélectionnez Oui 'Yes' ou Non 'No' pour les entrer ou non au calendrier, quand vous les trouvez.

NOTE IMPORTANTE: Avant de paramétrer et de placer des stations Geocache sur des lieux publics ou privés, assurez-vous que vous ne violez aucun arrêté municipal ou règlement d'usage de ces propriétés.

Réglage Navigation maritime 'Marine Setup'

La page des Réglages de navigation maritime vous permet d'activer des alarmes pour la navigation maritime.

Pour utiliser la fonction Réglage de navigation Maritime :

1. Accédez à la page Réglage de Navigation maritime 'Marine Setup'.
2. Mettez en surbrillance la case située en face de chaque champ, pour activer l'alarme désirée et pressez **ENTER**.
3. Mettez en surbrillance le champ adjacent à chaque case à cocher, pressez **ENTER** et utilisez le clavier numérique pour entrer la valeur pour chaque alarme. Mettez en surbrillance 'OK' et pressez **ENTER** pour fermer.

Réglage Geocache

Geocache

Yes No

Trouvez des trésors cachés grâce à des coordonnées GPS placées sur Internet par ceux qui ont établi la cachette. Trouvez la cachette, remplissez le journal, prenez quelque chose, déposez autre chose en remplacement et remettez en place. Visitez le site Internet <http://www.garmin.com/outdoor/geocaching/> pour détails supplémentaires.

Liste des symboles de waypoints

Réglage Navigation Maritime

Marine

Options du filtre de vitesse

Off Auto User

Les alarmes d'eau profonde 'Deep' et de haut-fond 'Shallow' nécessitent l'interface d'une entrée sonar NMEA.

Réglage de l'Heure

Time

Options de Zone horaire

Time Setup

Time Format
12 Hour

Time Zone
US - Central

UTC Offset
-06hrs:00min

Daylight Saving Time
Auto

06:58:53 01-JAN-13

12 Hour
24 Hour

Pour régler le décalage TU pour les autres zones horaires, voir page 76.

Yes
No
Auto

US - Alaska
US - Atlantic
US - Central
US - Eastern
US - Hawaii
US - Mountain
US - Pacific
Other

Réglage des Unités

Units

Menu d'options

Units Setup

Position Format
hdd°mm.mmm'

Map Datum
WGS 84

Distance/Speed
Statute

Elevation/Vert. Speed
Feet

Depth
Feet

Temperature
Fahrenheit

Réglage de l'Heure 'Time Setup'

La page Réglage de l'Heure vous permet de régler l'heure correcte pour votre position géographique.

Pour utiliser la fonction Réglage de l'Heure :

1. Accédez à la page Réglage de l'Heure 'Time Setup'.
2. Mettez en surbrillance le champ Format de l'heure 'Time Format' et pressez **ENTER** pour choisir entre le format de 2 x 12 heures ou le format de 24 heures.
3. Mettez en surbrillance le champ de la Zone horaire 'Time Zone' et pressez **ENTER** pour choisir la zone correcte pour votre position. Si vous avez sélectionné Autres 'Other', vous devez entrer le décalage horaire par rapport à l'heure TU 'UTC' pour votre position. Voir le tableau des décalages TU à la page 76.
4. L'Heure d'été 'Daylight Savings Time' offre les choix Oui 'Yes', Non 'No' et Automatique 'Auto'.

Réglage des Unités 'Units Setup'

La page Réglage des Unités vous permet de sélectionner les unités de mesure pour le GPSmap 60.

Pour utiliser la fonction Réglage des Unités :

1. Accédez à la page Réglage des Unités 'Units Setup'.
2. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** et **ENTER** pour mettre en surbrillance les divers champs d'unités et sélectionner les unités désirées dans les listes affichées.

Pour informations complémentaires sur la sélection des formats de position et des Systèmes géodésiques, voir page 77 des Annexes.

Réglage de la Direction 'Heading Setup'

La page Réglage de la Direction 'Heading' vous permet de spécifier le type d'affichage désiré pour la direction et le type de référence au nord utilisés pour calculer votre direction. À moins que vous n'ayez une connaissance professionnelle de ces réglages, il est recommandé d'utiliser les valeurs par défaut.

Pour utiliser la fonction Réglage de la Direction :

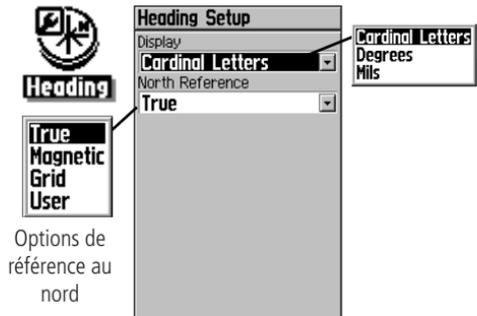
1. Accédez à la page Réglage de la direction 'Heading Setup'.
2. Mettez en surbrillance le champ Affichage 'Display' pressez **ENTER** et choisissez entre les Lettres cardinales 'Cardinal Letters', les Degrés 'Degrees' ou les Millièmes 'Mils' pour afficher la valeur de la direction.
3. Mettez en surbrillance le champ Référence au nord 'North Référence', pressez **ENTER** et sélectionnez entre Nord vrai 'True North', Nord magnétique 'Magnetic North', Nord grille 'Grid North' et Nord grille personnalisé 'User Grid North'.

Réglage de la page d'Accueil 'Welcome Setup'

La page Réglage de la page d'Accueil vous permet d'y insérer un message, (première page qui s'affiche quand l'appareil est mis sous tension).

1. Accédez à la page de Réglage de l'Accueil 'Welcome Setup'.
2. Utilisez le clavier situé en bas de l'écran pour entrer votre message d'accueil. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour passer d'un caractère à l'autre et pressez **ENTER** pour le sélectionner.
3. Quand vous avez terminé, mettez en surbrillance 'OK' sur le clavier et pressez **ENTER** pour fermer.

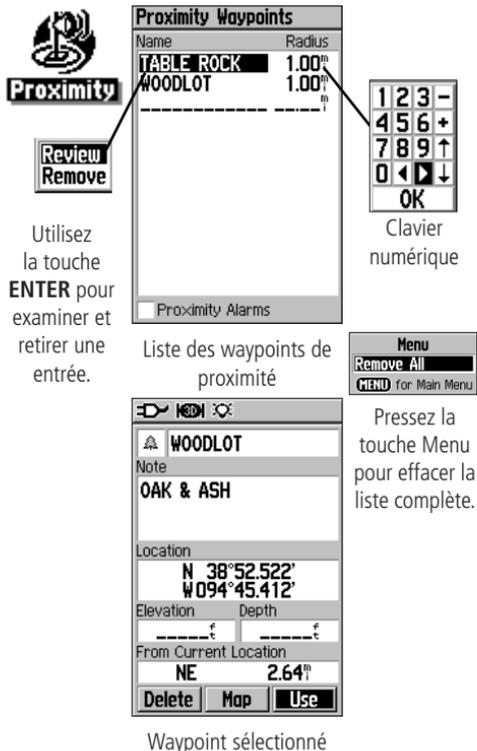
Réglage de la Direction



Réglage de la page d'Accueil



Waypoints de proximité



Proximity

Review Remove

Utilisez la touche **ENTER** pour examiner et retirer une entrée.

Name	Radius
TABLE ROCK	1.00 ^m
WOODLOT	1.00 ^m

Proximity Alarms

Liste des waypoints de proximité

Menu
Remove All
MENU for Main Menu

Pressez la touche Menu pour effacer la liste complète.

Location	
N	38°52.522'
W	094°45.412'
Elevation	
-----'	-----'
From Current Location	
NE	2.64 ^m

Waypoint sélectionné

Waypoints de proximité 'Proximity Waypoints'

La page Waypoints de proximité vous permet d'établir des waypoints équipés d'un cercle d'alarme autour d'eux, à une distance spécifiée. L'alarme vous aide à éviter des endroits réglementés ou dangereux.

Pour utiliser la fonction Waypoint de proximité :

1. Accédez à la page Waypoints de proximité 'Proximity Waypoints', depuis le Menu principal, en mettant en surbrillance l'icône Proximité 'Proximity' et en pressant **ENTER**.
2. Le champ du Nom 'Name' étant en surbrillance, pressez **ENTER** pour afficher le menu Trouver 'Find'. (Voir page 21, pour détails sur l'utilisation de la fonction Trouver).
3. Sélectionnez un waypoint dans la liste des waypoints ou dans tout autre groupe de points de carte et pressez **ENTER** pour afficher la page d'informations pour cet élément.
4. Le bouton Utiliser 'Use' du bas de la page étant en surbrillance, pressez **ENTER** pour placer le point dans la liste de la page des Waypoints de proximité.
5. Ensuite, utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance le champ du Rayon 'Radius' si vous désirez entrer une valeur différente de la valeur par défaut : 1 mille.
6. Mettez en surbrillance la case à cocher Alarmes de proximité 'Proximity Alarms' et pressez **ENTER** pour activer la fonction d'alarme. Quand vous déclenchez une alarme, une tonalité sonne et le message Proche d'un point de proximité 'Near Proximity Point' s'affiche. Quand vous quittez le rayon déterminé, l'appareil affiche le message Vous vous éloignez du point de proximité 'Leaving Proximity Point'.
7. Pour retirer ou examiner une seule entrée, pressez **ENTER**. Pour retirer tous les waypoints de cette liste, pressez **MENU** et choisissez Retirer tout 'Remove All'.

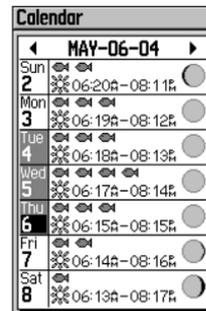
Calendrier 'Calendar'

Le Calendrier vous permet, pour n'importe quels jour et position, d'examiner ce qui suit : les heures de Lever/coucher du soleil 'Sunrise/Sunset' les Phases de la lune 'Moon Phase', les probabilités de Chasse et pêche 'Hunt and Fish', d'archiver des waypoints pour future navigation, et de choisir l'affichage du jour, de la semaine ou du mois.

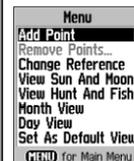
Pour utiliser la fonction Calendrier 'Calendar':

1. Accédez au Calendrier 'Calendar', depuis le Menu principal. La semaine en cours est affichée.
2. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance le jour auquel vous voulez ajouter des waypoints et pressez **ENTER** pour afficher la page de ce jour.
3. Pressez la touche **MENU** pour afficher le menu d'options. Mettez en surbrillance Ajouter un point 'Add Point' et pressez **ENTER** pour afficher le menu de la fonction Trouver 'Find'.
4. Sélectionnez le type de points que vous voulez placer dans la page du jour. (Voir page 21, pour détails sur l'utilisation de la fonction Trouver). La page d'informations pour ce point étant affichée, mettez en surbrillance le bouton Utiliser 'Use' et pressez **ENTER** pour placer la référence du point dans la page du jour.
5. Pour retirer des points de la page d'un jour, pressez **MENU** pour afficher le menu d'options. Sélectionnez Retirer des points 'Remove Points' et pressez **ENTER** pour afficher la liste des options de Retirer des points
6. Pour examiner les autres formats du calendrier, les informations sur le Soleil et la Lune ou pour la Chasse et la pêche, pour une date et une position particulières, pressez la touche **MENU** et utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour faire votre choix.

Calendrier



Calendrier : format hebdomadaire



Menu d'options



Calendrier : format journalier



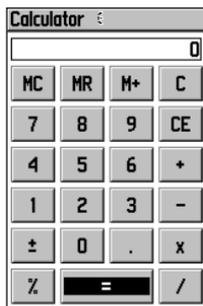
Calendrier : format mensuel

Les waypoints marqués sont automatiquement ajoutés au calendrier.

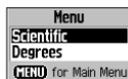
Réveil



Calculatrice



Menu
d'options



Réveil 'Alarm Clock'

La fonction Réveil vous permet d'utiliser votre GPSmap 60 comme un vrai réveil. Vous pouvez choisir parmi différentes tonalités d'alarme et utiliser la fonction Sommeil 'Snooze' pour retarder l'alarme de sept minutes supplémentaires.

Pour régler le Réveil :

1. Accédez au Réveil 'Alarm Clock', depuis le Menu principal.
2. Mettez en surbrillance le champ Heure d'alarme 'Alarm Time' et pressez **ENTER** pour afficher le clavier numérique et régler l'heure d'alarme voulue.
3. Mettez en surbrillance le champ Mode d'alarme 'Alarm Mode' et pressez **ENTER** pour afficher le bouton 'On/Off'.
4. Mettez en surbrillance le champ Bip d'alarme 'Alarm Beep' et sélectionnez le type de tonalité désirée pour l'alarme.

Quand vous activez l'alarme 'On', le message Alarme réglée 'Alarm Set' apparaît et vous permet de désactiver l'appareil 'Off'. Quand l'heure fixée arrive, l'appareil s'active et l'alarme sonne. Pressez n'importe quelle touche pour interrompre l'alarme.

Calculatrice 'Calculator'

La fonction Calculatrice vous permet d'utiliser votre GPSmap 60 comme une calculatrice. Vous pouvez choisir entre une calculatrice Standard ou Scientifique et vous pouvez choisir entre des Degrés 'Degrees' ou des Radians, dans le menu d'options.

Pour utiliser la Calculatrice :

1. Accédez à la Calculatrice 'Calculator', depuis le menu principal.
2. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** et **ENTER** pour utiliser la calculatrice.

Chronomètre 'Stopwatch'

Cette fonction vous permet d'utiliser le GPSmap 60 comme un chronomètre, comprenant un chronomètre de circuit. Vous pouvez choisir d'enregistrer le temps de circuit sur la base de la distance.

Pour démarrer le chronomètre :

1. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance le champ Démarrer 'Start', puis pressez **ENTER**.

Pour arrêter le chronomètre :

1. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance le champ Arrêter 'Stop' et pressez **ENTER**.

Pour utiliser la fonction Circuit :

1. Pendant que le chronomètre tourne, utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance le champ Circuit 'Lap', puis pressez **ENTER**.

Pour remettre à zéro le chronomètre :

1. Le chronomètre étant arrêté, utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance le champ Réinitialiser 'Reset', puis pressez **ENTER**.

Pour mesurer le temps pour une distance :

1. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance le menu d'options et pressez **ENTER**. Choisissez Circuit par distance 'Lap by Distance' et pressez **ENTER**. Pour retourner à Circuit par pression de bouton 'Lap by Button Press', répétez ces étapes.

Pour régler la longueur du circuit :

1. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance le menu d'options puis pressez **ENTER**. Choisissez Régler la distance du circuit 'Set Lap Distance' et pressez **ENTER**.
2. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance le champ que vous désirez changer, puis pressez **ENTER**. Entrez la nouvelle valeur et pressez **ENTER**.



Chronomètre

Stopwatch	
Laps 0	Lap Distance 0€
Last Lap 00:00:00	Current Lap 00:00:00
Time 00:00:00	
Total Lap 00:00:00	Avg Lap 00:00:00
Start	
Reset	

Page Chronomètre



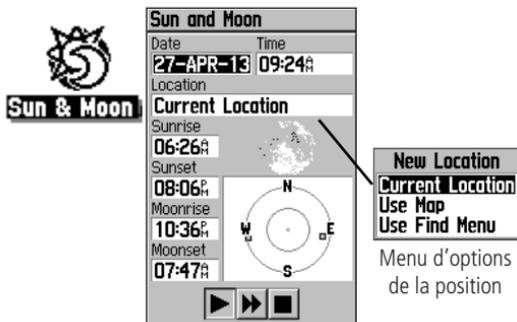
Menu
d'options de
Circuit 'Lap'

Lap Distance Setup
Lap Distance 1.0 mi
Enter the distance at which you want the stopwatch lap to be triggered. You may also change this setting by pressing the lap button after traveling the desired distance.
OK

Entrez la distance à laquelle vous désirez que le chronomètre de circuit se déclenche. Vous pouvez aussi changer ce réglage en pressant le bouton Circuit 'Lap' après avoir parcouru la distance désirée.

Régler le circuit en fonction d'une distance

Page Soleil et lune



Soleil et lune 'Sun and Moon'

La page Soleil et lune vous fournit une représentation graphique du soleil et de la lune par rapport à la Terre. Les positions du soleil et de la lune peuvent être affichées pour n'importe quelles heure, date et position sur Terre.

La page Soleil et lune affiche également les heures de Lever du soleil 'Sunrise', de Coucher du soleil 'Sunset' et les heures de Lever de la lune 'Moonrise' et de Coucher de la lune 'Moonset' pour l'heure, la date et la position sélectionnées. Des boutons d'écran vous permettent d'animer les déplacements du soleil et de la lune et de les interrompre aux heure/date données. Le bouton de gauche anime la fenêtre du soleil et de la lune. Le bouton central les anime plus rapidement, montrant les phases de la lune. Le bouton de droite interrompt l'animation.

Pour afficher les positions du soleil et de la lune :

1. Accédez à la page Soleil et lune 'Sun and Moon', depuis le Menu principal.
2. Pour examiner les prévisions pour une date et une heure différentes, mettez en surbrillance ces champs et pressez **ENTER** pour afficher le clavier numérique.
3. Pour examiner les prévisions pour une position différente, mettez en surbrillance le champ de la Position 'Location' et pressez **ENTER** pour afficher le menu d'options Nouvelle position 'New Location' et choisissez parmi les options affichées.

Chasse et pêche 'Hunt and Fish'

La page Chasse et pêche vous fournit la liste des meilleures périodes prévues pour la chasse et la pêche, pour une date et une position données.

Pour afficher les prévisions de chasse et de pêche :

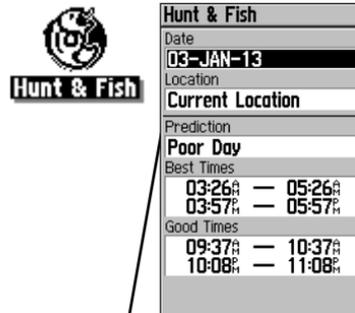
1. Accédez à la page Chasse et pêche 'Hunt and Fish', depuis le Menu principal. La date et la position actuelles sont affichées dans les champs Date et Position 'Location', situés en haut de la page.
2. Pour examiner les prévisions pour une date différente, mettez en surbrillance le champ Date et pressez **ENTER** pour afficher le clavier numérique.
3. Pour examiner les prévisions pour une position différente, mettez en surbrillance le champ Position 'Location' et pressez **ENTER** pour afficher le menu d'options de Nouvelle position 'New Location'.

Choisissez Utiliser la carte 'Use Map' pour sélectionner un point sur la carte avec la flèche d'exploration. Puis pressez **ENTER** pour afficher la page pour cette position. Le champ Position 'Location' indique maintenant Position de la carte 'Map Location'.

Choisissez Utiliser le menu Trouver 'Use Find Menu' pour sélectionner un point extrait de la base de données par la fonction Trouver 'Find'. Suivez les instructions d'utilisation de la fonction Trouver qui commencent à la page 21. Quand un élément a été sélectionné, mettez en surbrillance le bouton Utiliser 'Use' situé en bas de la page d'informations de l'élément et pressez **ENTER**. Le champ Position 'Location' affiche maintenant le nom de l'élément trouvé.

4. Pour retourner à la date actuelle, pressez **MENU** puis **ENTER**.

Page Chasse et pêche



Menu d'options de position

Page Chasse et pêche



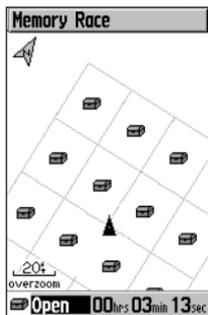
Menu d'options de la page

Jeux optimisés GPS



Memory Race

Tableau de jeu



Message de jeu



Réglages du jeu

Symbole fermé (en général)



Jeux 'Games'

Le GPSmap 60 vous offre une fonction de distraction. Plusieurs des jeux utilisent le GPS.

Pour sélectionner et jouer avec un jeu :

1. Accédez au Menu principal et utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour sélectionner l'icône Jeux 'Games'
2. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour mettre en surbrillance le jeu désiré et pressez **ENTER** pour afficher une courte description du jeu.

Course mémoire 'Memory Race'

Il s'agit d'un jeu virtuel GPS, dont les pièces se déplacent là où vous allez. Pour gagner la Course de mémoire, rappelez-vous quel carreau possède tel symbole, puis effacez le tableau en mariant chaque paire de symboles. Déplacez-vous sur chaque carreau, mettez en surbrillance Ouvert 'Open' en bas de l'écran et pressez **ENTER** pour voir le symbole. Pressez la touche **QUIT** pour interrompre le jeu.

Pour régler la grille ou la taille des carreaux, en mode personnalisé :

1. Mettez en surbrillance le champ Taille de la grille 'Grid Size' ou Taille des carreaux 'Square Size' et pressez **ENTER** pour choisir dans la liste d'options. Pressez **ENTER** pour faire votre sélection.
2. Mettez en surbrillance Démarrer 'Start' et pressez **ENTER** pour commencer le jeu.
3. Mettez en surbrillance Recentrer 'Re-Center' et pressez **ENTER** pour vous replacer au centre du tableau de jeu.

Labyrinthe virtuel 'Virtua Maze'

Ce jeu GPS crée un labyrinthe virtuel à l'écran. Vous êtes placé au centre du labyrinthe et vous devez explorer le labyrinthe en récupérant des drapeaux. Le coin inférieur droit de l'écran vous indique le nombre de drapeaux restant. Le coin inférieur gauche affiche le temps écoulé. Le niveau de difficulté détermine la portion du labyrinthe qui s'affiche. Voir une portion plus réduite du labyrinthe rend le jeu plus difficile.

SUGGESTION : Pressez la touche **ENTER** et sélectionnez Tricher 'Cheat On' pour activer le Mode tricheur 'Cheat Mode'. Quand vous activez ce mode, vous êtes pénalisé de cinq minutes et les secondes se comptent par 10 au lieu de 2. Désactivez le Mode tricheur en pressant la touche **ENTER**.

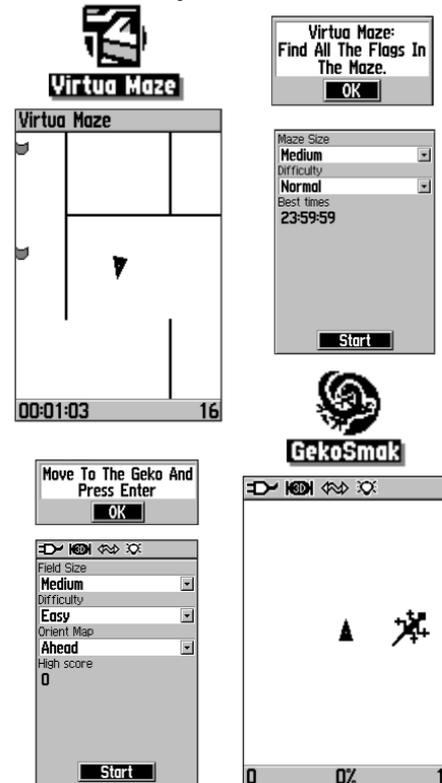
Écraser le Geko 'Geko Smak'

'Geko Smak' est un jeu basé sur le GPS, qui vous présente comme une pièce du jeu. Dans un rythme mesuré, les Gekos apparaissent à l'écran. Avant qu'un Geko ne disparaisse, avancez vers lui et pressez la touche **ENTER** pour le frapper avec un marteau. Si vous réussissez, un "!" s'affiche au-dessus du marteau, si vous le ratez, seul un marteau s'affiche momentanément.

Les choix de champs sont : Petit 'Small', Moyen 'Medium' et Grand 'Large'. les petits champs mesurent environ 18 mètres sur 27 mètres et les grands champs 55 mètres sur 80 mètres (environ la taille d'un terrain de football américain).

Les niveaux de difficulté sont : Facile 'Easy', Normal et Dur 'Hard'. Ces niveaux déterminent le nombre d'apparitions des Gekos. Le rythme s'accélère et les valeurs changent avec l'accroissement du niveau de difficulté.

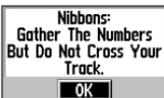
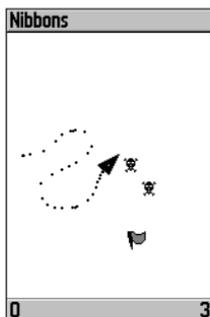
Jeux optimisés GPS



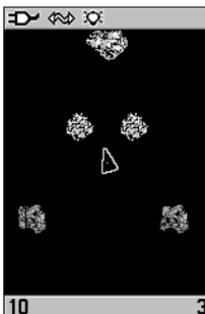
Jeux optimisés GPS



Nibbons



Gekoids



'Nibbons'

Dans ce jeu, vous devez marcher dans le tableau et récupérer des drapeaux, au fur et à mesure de leur apparition. Pendant que vous marchez, votre trace s'allonge. Vous pouvez aller partout dans l'écran, mais sans marcher sur votre trace, ou vous perdez une vie. Pour augmenter la difficulté, vous devez aussi éviter les crânes qui vous poursuivent.

'Gekoids'

Ce jeu GPS, qui peut être joué sans que le GPS soit actif, consiste à pulvériser des 'Gekoids'. L'enjeu est le suivant : vous êtes le vaisseau et vous ne pouvez survivre qu'en évitant d'être touché. Avant de commencer à jouer, assurez-vous de faire les réglages du jeu. Orientez la carte Vers le nord 'Northwards' pour que votre vaisseau tourne au centre de la carte. La carte est immobile et le nord reste toujours en haut. Orientez la carte Vaisseau en haut 'Ship Up' pour que le monde virtuel tourne autour de votre vaisseau. Votre vaisseau reste toujours dirigé vers le haut.

Pressez la touche **ENTER** pour commencer et bonne chance !

AVERTISSEMENT IMPORTANT: Quand vous jouez à l'un des jeux virtuels (dans lequel vous vous déplacez sur un terrain de jeu réel), soyez raisonnable et prudent dans la sélection d'une zone libre de tout danger comme des trous, obstacles ou proximité de trafic. Le jeu peut distraire votre attention de l'observation des objets qui pourraient se trouver sur votre chemin.

Chasse à la bête 'Beast Hunt'

Bien qu'il ne s'agisse pas d'un vrai jeu GPS, 'Beast Hunt' demande une habilité à la navigation, grâce à laquelle vous devez trouver et vaincre le dragon avec une flèche, avant qu'il ne crache le feu sur vous ou que vous ne tombiez dans l'un des puits, alors que vous naviguez dans un labyrinthe de plateformes. De temps en temps, vous être transporté sur la plateforme suivante, par des toboggans qui vous font tourner ou vous déplacent en diagonale. Le jeu consiste en plusieurs niveaux de difficulté et dans un champ de vision plus ou moins limité. Quand vous perdez un jeu, l'écran affiche les dangers, toboggans et plateformes. Un tableau des scores indique vos gains et pertes.

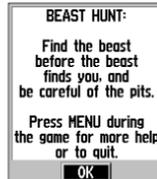
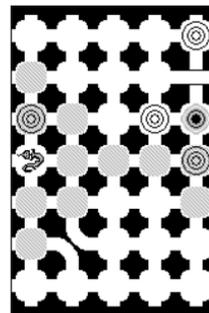
Pour jouer à 'Beast Hunt':

1. Sélectionnez 'Beast Hunt' dans le menu Jeux 'Games' et pressez **ENTER** pour afficher la fenêtre d'avertissement du jeu.
2. Lisez le message, puis pressez **ENTER** pour afficher la fenêtre d'option des Niveaux de difficulté 'Difficulty Level'. Faites votre choix et pressez **ENTER** pour afficher les options de Visibilité 'Visibility'.
3. Faites votre sélection et pressez **ENTER** pour commencer le jeu.
4. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour sauter de plateforme en plateforme.

Quand vous atterrissez sur une plateforme ombrée, vous êtes à un ou deux pas du dragon. Une plateforme présentant un cercle touche à un puits. Si vous tombez dans un puits, vous perdez. Si vous sautez sur le dragon, vous perdez. Si vous tirez une flèche là où vous pensez trouver le dragon et que vous le manquez, vous perdez.

Pour vaincre le dragon, utilisez **ENTER** pour placer une flèche dans une plateforme ombrée. Utilisez la touche **DIRECTIONNELLE** pour pointer, et **ENTER** pour tirer.

Jeux non optimisés GPS



Symboles du jeu



Joueur



Attention puits



Dragon proche



Puits



Dragon



Pointer flèche

Accessoires



Ensemble clip de ceinture
(Le bouton du clip est installé au dos de l'appareil)



Le câble d'interface USB et cédérom MapSource
'Trip and waypoint manager'



Antenne déportée GA 27C avec prise MCX

ATTENTION: Les accessoires Garmin ont été conçus et testés spécifiquement pour être utilisés avec les produits Garmin. Les accessoires proposés à la vente par d'autres fabricants n'ont pas forcément été testés ou approuvés par Garmin, pour utilisation avec les produits Garmin. L'utilisation de tels accessoires peut endommager votre produit Garmin et annuler les termes de sa garantie. L'utilisation d'accessoires Garmin avec les produits d'autres fabricants n'est pas recommandée.

Voir votre revendeur Garmin ou notre site Internet pour la disponibilité.

Accessoires (compris avec l'appareil)

Dragonne - Moyen pratique pour transporter l'appareil.

Clip de ceinture - Fixé au dos de l'appareil, il s'attache à la ceinture ou au ceinturon.

Câble d'interface USB - Permet la connexion à un PC pour le transfert de données. Comprend aussi le cédérom MapSource 'Trip and Waypoint Manager' avec pilotes USB.

Manuel de l'utilisateur - Instructions de démarrage et référence détaillées pour l'utilisation.

Guide de prise en main - Présentation condensée du manuel d'utilisation et de référence.

Note: Reportez-vous à la liste des accessoires figurant sur l'emballage de l'appareil.

Accessoires optionnels (non compris avec l'appareil)

Adaptateur allume-cigares - Fournit une alimentation depuis l'allume-cigares de la voiture.

Adaptateur secteur - Fournit une alimentation sur le secteur. (non représenté).

Antenne GPS déportée A 27C - Permet une acquisition des satellites optimisée.

Cédéroms MapSource - Permettent le transfert de données cartographiques détaillées (non représentés).

Câble d'interface PC - Fournit une connexion avec un PC, pour le transfert de données. (non représenté).

Câble d'interface PC avec alimentation auxiliaire - Offre une connexion pour le transfert de données avec un PC. (non représenté).

Câble d'interface - Faisceau de câbles. Connexion de fils nus pour l'entrée/sortie de données. (non représenté).

Sac de transport - Fournit une protection pendant le transport de l'appareil. (non représenté).

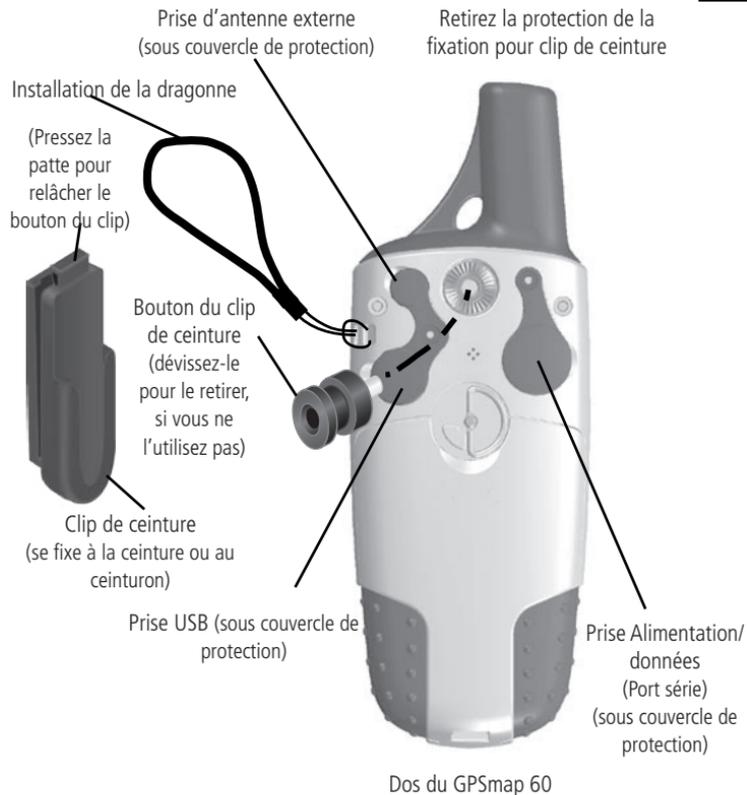
Support de fixation pour automobile - Permet l'installation sur le tableau de bord d'un véhicule.

Kit de fixation pour la marine - Permet l'installation sur un bateau.

Kit de fixation à ventouse - Permet l'installation sur le pare-brise d'un véhicule.

Kit de fixation pour vélo - Permet l'installation sur le guidon d'un vélo.

Installer le clip de ceinture et la dragonne



Accessoires



Kit de fixation à ventouse



Kit de fixation pour automobile



Kit de fixation pour la marine



Kit de fixation pour vélo

Spécifications

SPÉCIFICATIONS MÉCANIQUES

Boîtier :	Robuste, étanche, résistant à l'eau, norme IEC-60529 IPX7 (immersion par 1 mètre de fond, pendant 30 minutes).
Dimensions :	h 15,5 x l 6 x p 3,3 cm (6.1 x 2.4 x 1.3 pouces).
Poids :	147 grammes (5.2 onces) sans les piles 198 grammes (7 onces) avec les piles.
Écran :	l 3,6 x h 5,3 cm (1.4 x 2.1 pouces), LCD 4 niveaux de gris, avec rétro-éclairage (160 x 240 pixels).
Antenne :	Interne à quatre hélices, avec possibilité d'antenne déportée.
Clavier :	Neuf touches multifonctions, rétro-éclairées.
Plage températures :	-15 à 70°C (5 à 158°F).

PERFORMANCES

Récepteur :	Compatible WAAS, 12 canaux parallèles.
Temps d'acquisition :	À chaud : environ 15 secondes À froid : environ 45 secondes AutoLocate™ : environ 2 minutes.
Actualisation :	Une fois par seconde, en continu.
Précision GPS	
Position :	< 15 mètres (49 pieds), dans 95% des cas ² .
Vitesse :	0,05 mètre/seconde, stabilisé.

Spécifications

Précision DGPS

Position :	3 à 5 mètres (10-16 pieds), dans 95% des cas ³ .
Vitesse :	0,05 mètre/seconde stabilisé.
Dynamiques :	Conforme aux spécifications à 6 g.
Interfaces :	NMEA 0183 version 3.01, RTCM SC-104 (pour corrections DGPS) et RS-232 et USB pour interface PC.
Sauvegarde données :	Indéfinie : pas de pile mémoire nécessaire.
Stockage cartes :	Interne, environ 24 Mo.

ALIMENTATION

Source :	Deux piles AA de 1,5 volt, ou câble adaptateur 12 volts, ou alimentation externe jusqu'à 36 volts DC.
Autonomie des piles :	Jusqu'à 28 heures (utilisation normale) ⁴ .

Les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis.

1. La plage de températures supportées par le GPSmap 60 peut dépasser celle supportée par certaines piles. Certaines piles peuvent être défaillantes à hautes températures.
2. Susceptible de détérioration de la précision à 100 m 2DRMS, en vertu du Programme de la Disponibilité Sélective imposé par le Ministère de la Défense des USA.
3. Avec entrée d'un récepteur de balises GBR 21 de Garmin (en option).
4. Les piles alcalines perdent une partie importante de leurs capacités au fur et à mesure que la température diminue.
Utilisez des piles au Lithium, quand vous utilisez le GPSmap 60 au-dessous de zéro.
L'utilisation intensive du rétro-éclairage de l'écran et/ou des tonalités réduit l'autonomie des piles de façon importante.

Options de champs de données

La liste suivante offre une description rapide de chaque option de champ de données. Certaines de ces options sont supportées uniquement par les appareils interfacés à votre GPSmap 60.

'Accuracy GPS' Précision GPS - La précision actuelle de votre position déterminée par le GPS.

'Bearing' Relèvement - Direction compas depuis votre position actuelle jusqu'au point de destination.

'Course' Route - Route désirée de voyage de votre point de départ à votre point de destination.

'Depth' Profondeur - Profondeur de l'eau indiquée par l'entrée NMEA du sonar.

'Distance - Next' Distance prochain - Distance pour le prochain point d'une route.

'Distance - Destination' - Distance totale depuis le début, jusqu'à la fin d'une route.

'ETA - Next' HEA prochain - Heure Estimée d'Arrivée au prochain point de la route, si vous maintenez la vitesse et la route actuelles.

'ETA - Destination' HEA destination - Heure Estimée d'Arrivée à la destination, si vous maintenez la vitesse et la route actuelles.

'Elevation' Altitude - Distance au-dessus ou au-dessous du niveau moyen de la mer.

'Glide Ratio' Taux de plané - Coefficient de distance horizontale parcourue pour une distance verticale.

Options de champs de données

'Glide Ratio Dest' Taux de plané pour la destination - Coefficient de plané nécessaire pour descendre de votre position et de votre altitude actuelles, jusqu'à l'altitude de la destination.

'Heading' Direction - Direction de voyage actuelle, comme indiquée par un compas, en degrés ou lettres cardinales (N, E, O, S).

'Location (lat/lon)' Position (LatLon) - Votre position actuelle exprimée en coordonnées latitude/longitude.

'Location (selected)' Position (sélectionnée) - Votre position actuelle décrite dans les unités de mesure sélectionnées (autres que Latitude/longitude).

'Odometer' Odomètre - Distance totale de voyage que vous avez parcourue pendant tous vos voyages.

'Off Course' Écart de route - Distance dont vous vous êtes écarté de la ligne de route directe, à droite ou à gauche.

'Pointer' Pointeur - Flèche qui indique la direction de voyage vers le prochain point d'une route.

'Speed' Vitesse - Vitesse actuelle de votre véhicule, mesurée en milles par heure, kilomètres à l'heure ou en nœuds.

'Speed - Maximum' Vitesse maximale - Vitesse maximale que vous avez atteinte, depuis la remise à zéro du Calculateur de voyage.

'Speed - Moving Avg.' Vitesse moyenne de déplacement - Vitesse moyenne effectuée tandis que votre véhicule se déplaçait.

'Speed - Overall Avg.' Vitesse moyenne totale - Vitesse moyenne déterminée par les temps de déplacements, les temps d'arrêt et la vitesse.

Options de champs de données

'Sunrise' Lever du soleil - Heure de lever du soleil pour la date et la position actuelles.

'Sunset' Coucher du soleil - Heure de coucher du soleil pour la date et la position actuelles.

'Time To Destination' Temps pour destination - Temps estimé nécessaire pour atteindre votre destination finale, si vous maintenez votre vitesse et votre route actuelles.

'Time To Next' Temps pour prochain - Temps estimé nécessaire pour atteindre le prochain point de votre route, si vous maintenez votre vitesse et votre route actuelles.

'Time of Day' Heure actuelle - Heure et date actuelles. Elles peuvent s'afficher au format 2 x 12 heures ou 24 heures, en heure locale ou en heure TU 'UTC'.

'To Course' Vers la route - Direction de voyage, pour retrouver la route désirée vers votre destination.

'Trip Odometer' Odomètre de voyage - Distance totale parcourue depuis la remise à zéro du Calculateur de voyage.

'Trip Time - Moving' Temps de voyage, déplacements - Temps pendant lequel votre véhicule a été en mouvement, depuis la remise à zéro du Calculateur de voyage.

'Trip Time - Stopped' Temps de voyage, arrêts - Temps pendant lequel le véhicule a été immobile, alors que l'appareil était sous tension et calculait votre position (depuis la remise à zéro du Calculateur de voyage).

'Trip Time - Total' Temps de voyage, total - Temps total pendant lequel l'appareil a calculé la position, depuis la remise à zéro du Calculateur de voyage.

Options des champs de données

'Turn' Changement de direction - Direction et distance pour le prochain changement de direction de la route active.

'Velocity Made Good' Vitesse réelle de progression - Vitesse de rapprochement vers la destination, sur la base de votre vitesse et de votre route actuelles.

'Vertical Speed' Vitesse verticale - Mesure du taux de gain/perte d'altitude dans le temps.

'Vertical Speed Dest' Vitesse verticale pour destination - Mesure votre taux de montée/descente pour atteindre une altitude prédéterminée.

'Water Speed' Vitesse sur l'eau - Donnée transmise par les appareils de mesure interfacés au GPSmap 60 et utilisée pour calculer votre vitesse actuelle sur l'eau.

'Water Temperature' Température de l'eau - Température de l'eau, à une profondeur mesurée, par les appareils de mesure interfacés au GPSmap 60.

'Waypoint - Destination' Waypoint de destination - Dernier point de la route et votre destination.

'Waypoint - Next' Prochain waypoint - Prochain waypoint de votre route.

Connecter le GPSTmap 60 à un ordinateur



Interfacer le GPSTmap 60

Le GPSTmap 60 est fourni avec une connexion d'interface pour un PC (câble de connexion au port série ou au port USB). La connexion à votre ordinateur est nécessaire pour charger les cartes détaillées depuis les cédéroms de données cartographiques MapSource. Vous pouvez aussi sauvegarder les routes, waypoints et tracés du GPSTmap 60 dans MapSource. Reportez-vous au guide de l'utilisateur de MapSource, qui accompagne les cédéroms MapSource.

Pour connecter l'appareil au port USB de l'ordinateur :

1. Soulevez le couvercle de protection USB, au dos du GPSTmap 60 et insérez la plus petite des prises du câble USB (fourni avec l'appareil) dans le port correspondant.
2. Connectez l'autre extrémité du câble au port USB du PC.
3. Réglez l'interface du GPSTmap 60 au format 'GARMIN'. (Voir page 46).

Pour connecter l'appareil au port série de l'ordinateur :

1. Soulevez le couvercle de protection du port Série, au dos du GPSTmap 60 et insérez la prise standard ronde du câble dans le port correspondant.
2. Connectez l'autre extrémité du câble au port Série du PC ou à un autre appareil approprié.
3. Réglez l'interface du GPSTmap 60 au format approprié. Reportez-vous aux réglages d'interface, à la page 46.

Transférer des données cartographiques MapSource

Si vous avez acheté un cédérom MapSource de Garmin, vous pouvez transférer des données cartographiques détaillées, avant de commencer à utiliser votre appareil, afin de lui apporter un maximum d'éléments pour la fonction Trouver et d'optimiser ses capacités cartographiques. Le GPSmap 60 accepte jusqu'à 24 Mo de données cartographiques, provenant de la plupart des produits MapSource. Il n'est pas possible de transférer des cartes tierces dans les produits Garmin.

Vous ne pouvez pas examiner plusieurs types de données MapSource, à la même position, en même temps (elles se chevaucheraient). Quand vous quittez une zone MetroGuide par exemple, et que vous entrez dans une zone de carte topographique, l'écran change en lignes de contour. Il en est de même quand vous passez d'une carte topographique à une carte MetroGuide.

Certaines cartes figurent en haut de la hiérarchie et remplacent toutes les autres informations de carte. Étant donné que de nouvelles cartes sont constamment éditées, consultez votre revendeur Garmin ou le site Internet de Garmin pour déterminer cet ordre hiérarchique.

Le transfert de données cartographiques nécessite l'utilisation d'un PC, d'un cédérom MapSource de Garmin et du câble USB 'Universal Serial Bus' qui est fourni avec l'appareil. Pour le transfert des données, suivez les instructions détaillées qui figurent dans le manuel de l'utilisateur de MapSource. Remarquez que le fait de charger des cartes écrase toutes les cartes qui sont déjà chargées dans l'appareil, y compris la base de données Centres d'intérêt maritimes fournie avec le GPSmap 60.

Il est aussi important de noter que certaines fonctions contenues dans le GPSmap 60 ne sont pas activées, sauf si vous utilisez les données cartographiques qu'elles gèrent, comme de nombreuses fonctions Trouver et les profils d'altitude DEM qui nécessitent des cartes détaillées MapSource. Visitez le site Internet de Garmin pour détails sur toutes les cartes que vous pouvez utiliser avec le GPSmap 60.

Charger des données cartographiques MapSource



Les cédéroms MapSource de Garmin offrent une gamme de données cartographiques détaillées et d'informations de navigation.

MapSource est aussi un excellent moyen de stockage et de sauvegarde des waypoints personnels, routes et tracés sauvegardés.



Les cartes DEM (Digital Elevation Models) MapSource U.S. Topo 24K de Garmin offrent des données d'altitude pour tout point identifié par la flèche d'exploration.

Contactez votre revendeur Garmin ou visitez le site Internet de Garmin : www.garmin.com pour information sur les cartes utilisables avec le GPSmap 60.

Table des décalages horaires

Ce tableau vous est fourni pour vous aider à déterminer les réglages de décalage horaire pour votre position actuelle, si elle ne figure pas dans les zones horaires listées à la page Réglage de l'heure 'Time Setup'. Pour changer le décalage horaire TU 'UTC', accédez au Menu principal, puis à Réglages 'Setup', puis ouvrez la page Réglage de l'heure 'Time Setup'. Mettez en surbrillance le champ Zone horaire 'Time Zone' et pressez **ENTER** pour afficher la liste des zones horaires. Si la zone désirée n'y figure pas, sélectionnez Autres 'Other'. Mettez en surbrillance le champ Décalage TU 'UTC Offset' et pressez **ENTER** pour entrer la valeur de décalage appropriée, trouvée dans le tableau ci-dessous. Pour déterminer votre zone de longitude, pressez et maintenez la gauche **MARK** et observez la valeur de longitude dans le champ Marquer la position du waypoint 'Mark Waypoint Location'. Elle doit entrer dans une des plages indiquées dans le tableau ci-dessous. Pressez la gauche **QUIT** pour éviter de marquer un waypoint.

Zone de longitude	Décalage
E007.5° à E022.5°	+01.00
E022.5° à E037.5°	+02.00
E052.5° à E067.5°	+03.00
E067.5° à E082.5°	+04.00
E082.5° à E097.5°	+05.00
E097.5° à E112.5°	+06.00
E112.5° à E122.5°	+07.00
E122.5° à E127.5°	+08.00
E127.5° à E142.5°	+09.00
E142.5° à E157.5°	+10.00
E157.5° à E172.5°	+11.00
E172.5° à E180.5°	+12.00

Zone de longitude	Décalage
W180.0° à W172.5°	-12.00
W172.5° à W157.5°	-11.00
W157.5° à W142.5°	-10.00
W142.5° à W127.5°	-09.00
W127.5° à W112.5°	-08.00
W112.5° à W097.5°	-07.00
W097.5° à W082.5°	-06.00
W082.5° à W067.5°	-05.00
W067.5° à W052.5°	-04.00
W052.5° à W037.5°	-03.00
W037.5° à W022.5°	-02.00
W022.5° à W007.5°	-01.00
W007.5° à E007.5°	-00.00

Que sont les Systèmes géodésiques 'Map Datums' et lequel utiliser ?

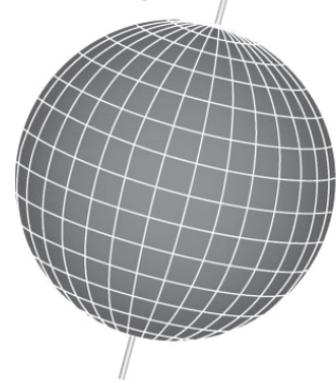
Un système géodésique est un modèle mathématique de la Terre, qui donne une forme approximative de la Terre et permet d'effectuer les calculs de façon cohérente et précise. Le système géodésique est représenté physiquement par un quadrillage de monuments au sol (stations de triangulation) dont les positions ont été précisément mesurées et calculées sur cette surface de référence. Sur une carte papier, les lignes de latitude et de longitude sont référencées à un système géodésique particulier. Chaque carte papier possède une référence à un système géodésique et le GPSmap 60 peut être paramétré pour correspondre aux plus communément utilisés.

Si vous naviguez et que vous comparez les coordonnées GPS à une carte papier, ou à une autre référence, le système géodésique de l'appareil GPS doit être paramétré pour le même système géodésique que la carte papier, afin d'assurer la navigation la plus précise.

Qu'est-ce que le format de position et lequel utiliser ?

Votre position actuelle peut être examinée sur le GPS, sous la forme de coordonnées. Étant donné que les cartes papier utilisent des formats de position différents, les appareils GPS de Garmin vous permettent de choisir le système de coordonnées correct pour le type de carte papier que vous utilisez. Le format le plus courant est : latitude et longitude. Il est utilisé par tous les appareils de Garmin. Sur la plupart des modèles vous pouvez choisir de changer le format de la position pour utiliser d'autres systèmes de coordonnées. UTM/UPS (Universal Transverse Mercator/ Universal Polar Stereographic) sont des grilles que l'on trouve sur la plupart des cartes USGS topographiques limitées par des méridiens et des parallèles. Plusieurs autres grilles, y compris une grille paramétrable (pour les utilisateurs avertis), peuvent aussi être sélectionnées.

Systèmes géodésiques et formats de position



Les systèmes géodésiques sont basés sur un modèle mathématique de la Terre.

hdhd.dhdhd°
hdhd°mm.mmm'
hdhd°mm'ss.s"
British Grid
Dutch Grid
Finnish Grid
German Grid
India Zone 0
India Zone IA
India Zone IB
India Zone IIA
India Zone IIB
India Zone IIIA
India Zone IIIB

Formats de position

Rdindan
Rfgooye
RIN EL ABD '70
Anna 1 Rst '65
RRC 1950
RRC 1960
Ascnsn Isld '58
Astro 84 Sorol
Astro Ben "E"
Astr Dos 71/4
Astro Stn '52
Aus Geod '66
Aus Geod '84
Austria

Systèmes géodésiques

WAAS et DGPS

Qu'est-ce que 'WAAS'?

WAAS 'Wide Area Augmentation System' est un projet fondé par la F.A.A. afin d'améliorer l'intégrité globale du signal GPS. C'est un système basé sur l'espace, qui diffuse des informations d'intégrité et des données de correction, déterminées par des stations de référence au sol (voir DGPS ci-dessous). Actuellement, le système est encore en cours de développement, dans le but de fournir des signaux fiables pour une précision de 7 mètres (21-22 pieds.), à la fois horizontalement et verticalement, dans 95% des cas. Les tests actuels ont montré que la précision réelle est de l'ordre de 2 à 3 mètres. Pour informations complémentaires, visitez le site : <http://gps.faa.gov/Programs/WAAS/waas.htm>.

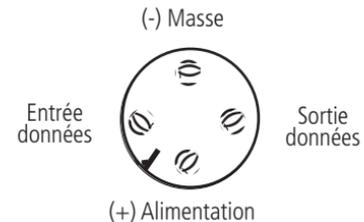
Qu'est-ce que le GPS Différentiel 'DGPS'?

Les gouvernements des USA et du Canada (entre autres) ont établi des stations GPS Différentielles 'DGPS' pour émettre des signaux de correction. Elles sont opérationnelles dans les zones côtières et sur de nombreux systèmes fluviaux navigables. Le système DGPS est disponible gratuitement à l'utilisation.

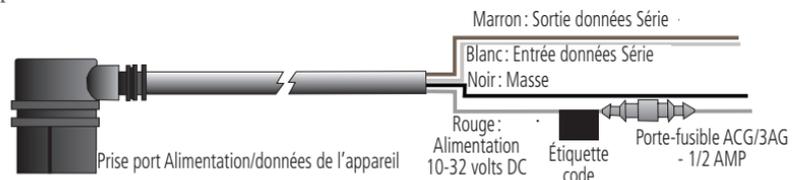
Outre le fait de compenser les erreurs de positionnement, ces signaux de correction peuvent aussi corriger la détérioration délibérée de la précision GPS, par le Ministère de la Défense des USA, en vertu du programme de la Disponibilité Sélective.

Reportez-vous au site Internet des garde-côtes américains : <http://www.navcen.uscg.gov/> pour connaître la position et l'état des différents sites différentiels. L'utilisation du système DGPS nécessite un équipement supplémentaire.

Schéma de câblage d'interface



Vue de la prise du câble



Les formats d'interface sont sélectionnés à la page Réglage de l'interface 'Interface Setup', voir page 46 de ce manuel. Les lignes d'entrée/sortie du GPSmap 60 sont compatibles RS-232, permettant une interface facile avec une large gamme d'appareils externes, comprenant les PC, les récepteurs de balises différentiels, les pilotes automatiques de la marine et/ou un second récepteur GPS.

Le format d'interface NMEA 0183 version 3.01 est le format supporté par le GPSmap 60, il permet à l'appareil de piloter jusqu'à trois appareils NMEA.

Phrases approuvées MEA 0183 Version 3.01 :

GPGGA, GPGLL, GPGSA, GPGSV, GPRMB, GPRMC, GPRTE, GPVTG, GPWPL, GPBOD.

Phrases de propriété Garmin :

PGRME (erreur estimée), PGRMM (chaîne système géodésique), PGRMZ (altitude), PSLIB (contrôle récepteur balise).

Les corrections DGPS (GPS Différentiel) sont acceptées au format RTCM SC-104 version 2.0, via la ligne Entrée données 'Data In'. Le GBR 21 de Garmin est le récepteur de balises qui est recommandé avec le GPSmap 60. D'autres récepteurs de balises, possédant le format RTCM correct, peuvent être utilisés, mais ils peuvent ne pas afficher l'état ou ne pas permettre d'accorder le récepteur depuis l'appareil GPS.

Le câble d'interface USB, fourni avec cet appareil, permet de connecter le GPSmap 60 au port USB d'un PC.

Piles, types	45
Pointeur de route désirée.....	15
Position, marquer	17-18
Précautions.....	iv-vi
Proches (wppts, villes, sorties).....	21
Projeter un waypoint	20

R

Réglage Carte	49
Réglage Date et heure	54, 76
Réglage Direction	55
Réglage Écran	46
Réglage Enchaînement des pages.....	48
Réglage Geocache	53
Réglage Interface	46
Réglage Marine.....	53
Réglage Page d'accueil	55
Réglage Routage	52
Réglage Système	45
Réglage Tonalités	48
Réglage Tracé.....	34
Relevement, pointeur	14
Retour 'TracBack'	35
Rétro-éclairage activer/désactiver	7, 46
Rétro-éclairage, temporisation	7, 46
Réveil	58
Routes	39-43
Routes, copier	43
Routes, créer	39
Routes, éditer	43
Routes, inverser.....	41
Routes, naviguer	43
Routes, supprimer	43

S

Sauvegarder le tracé.....	35
Sélectionner une page.....	2
Services aux sorties d'autoroutes.....	29
Sorties d'autoroutes proches.....	29
Sorties d'autoroutes	29
Spécifications	68
Symbole de waypoint	17
Symbole, barre d'état	7
Systèmes géodésiques.....	54, 77

T

Temps de voyage	16
Texte, taille	51
Touches, fonctions.....	2
Tracé en haut.....	8, 50
Tracé, sauvegarder	35
Trouver des adresses	30
Trouver des centres d'intérêt.....	32
Trouver des intersections	31
Trouver des points Geocache.....	27
Trouver des sorties.....	29
Trouver des villes.....	28
Trouver des waypoints.....	26
TU, décalage.....	54, 76

U

Unités de mesure.....	3
-----------------------	---

Index**V**

Villes par le nom	28
Villes proches	28
Vitesse moyenne totale	16

W

WAAS, activer/désactiver	45
Waypoints	17-20
Waypoints de proximité	56
Waypoints personnels, symbole.....	17
Waypoints, déplacer	20
Waypoints, éditer	19
Waypoints, liste	26
Waypoints, marquer	17
Waypoints, nommer	17
Waypoints, projeter	20
Waypoints, proximité	56
Waypoints, supprimer	19
Waypoints, symboles.....	17

Z

Zone horaire	54
Zoom automatique	50
Zoom avant/arrière	2, 9

Garantie limitée

Ce produit Garmin est garanti, pièces et main-d'œuvre, pendant un an à partir de sa date d'achat. Pendant cette période, Garmin pourra à son choix réparer ou remplacer tout composant qui serait tombé en panne pendant une utilisation normale. Ces réparations ou remplacements seront effectués gratuitement pour le client (pièces ou main-d'œuvre). Le client supportera néanmoins les coûts de transport. Cette garantie ne couvre pas les dommages causés par accident, utilisation anormale ou excessive, consécutifs à modification non autorisée ou réparation.

LES GARANTIES ET REMÈDES EXPOSÉS CI-DESSUS SONT EXCLUSIFS DE TOUTE AUTRE GARANTIE OU CONDITION EXPLICITE OU IMPLICITE OU LÉGALE, Y COMPRIS TOUTES LES RESPONSABILITÉS DÉCOULANT DE GARANTIES OU CONDITIONS D'ADÉQUATION A LA COMMERCIALISATION OU A UN USAGE PARTICULIER, OU DE CONFORMITÉ A UNE RÉGLEMENTATION PARTICULIÈRE OU AUTRES. CETTE GARANTIE VOUS DONNE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES QUI PEUVENT VARIER D'UN ÉTAT A L'AUTRE.

GARMIN NE POURRA EN AUCUN CAS ÊTRE TENU RESPONSABLE POUR TOUS LES DOMMAGES ACCESSOIRES, PARTICULIERS, INDIRECTS, CONSÉCUTIFS, QU'ILS RÉSULTENT DE L'UTILISATION, DE LA MAUVAISE UTILISATION, OU DE L'INCAPACITÉ D'UTILISER CE PRODUIT, OU DE DÉFAUTS DE CE PRODUIT. Certains états ne permettant pas l'exclusion des dommages accessoires ou consécutifs, les limitations ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à votre cas.

Garmin conserve le droit exclusif de réparer ou de remplacer l'appareil ou le logiciel ou d'offrir le remboursement total du prix d'achat, à sa seule discrétion. UN TEL DÉDOMMAGEMENT SERA VOTRE SEUL ET UNIQUE DÉDOMMAGEMENT POUR TOUTE ACTION EN GARANTIE.

Pour activer la garantie, contactez votre revendeur local agréé par Garmin. Ou appelez le service Clients de Garmin, à l'un des numéros figurant ci-après, afin d'obtenir les instructions d'envoi et un numéro de retour. L'appareil doit être correctement emballé et le numéro de retour indiqué clairement à l'extérieur de l'emballage. L'appareil doit ensuite être expédié en port payé, à l'un des centres de garantie de Garmin. Une copie de la facture d'origine doit être jointe comme preuve de l'achat, pour toute réparation sous garantie.

Les confirmations d'enchères en ligne ne sont pas acceptées pour vérification de la garantie. Pour obtenir la garantie, l'original (ou une copie) de la facture d'achat provenant du vendeur d'origine est demandé. Garmin ne remplacera pas les composants manquants dans tout colis acheté via des enchères en ligne.

Garmin International, Inc.
1200 E. 151st Street
Olathe, KS 66062, U.S.A.
Téléphone: 800/800.1020
FAX: 913/397.8282

Garmin (Europe) Ltd.
Unit 5, The Quadrangle, Abbey Park Industrial Estate
Romsey, SO51 9DL, U.K.
Téléphone: 44/0870.8501241
FAX: 44/0870.8501251

www.garmin.com

Déclaration de conformité

Par la présente Garmin déclare que l'appareil GPSMAP 60 est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE.

Pour prendre connaissance de l'intégralité de la déclaration de conformité relative à votre produit Garmin, visitez le site Web de Garmin à l'adresse suivante : <http://www.garmin.com/products/gpsmap60/>. Cliquez sur Manuals (Manuels), puis sélectionnez Declaration of Conformity (Déclaration de conformité).

AVIS AUX CONDUCTEURS DE CALIFORNIE ET DU MINNESOTA : La loi de ces deux États interdit les conducteurs de Californie et du Minnesota d'utiliser des supports à ventouse sur leur pare-brise durant l'utilisation de leur véhicule motorisé. Garmin décline toute responsabilité en cas de contravention, d'amende ou de dommages éventuels résultant du non-respect de cette mise en garde. (Reportez-vous au California Vehicle Code Section 26708(a) et aux Minnesota Statutes 2005, Section 169.71.)

AVIS : Ce dispositif de radiocommunication de catégorie II est conforme à la norme Industrie Canada RSS-310.

Pour obtenir les dernières mises à jour des logiciels (sauf données cartographiques)
durant la vie de vos produits Garmin, visitez
le site Internet de Garmin : www.garmin.com.



© Copyright 2006 Garmin Ltd. ou ses filiales

Garmin International, Inc.
1200 E 151st Street, Olathe, KS 66062 U.S.A.

Garmin (Europe) Ltd.
Unit 5, The Quadrangle, Abbey Park Industrial Estate, Romsey, SO51 9DL, U.K.

Garmin Corporation
No. 68, Jangshu 2nd Road, Shijr, Taipei County, Taiwan

www.garmin.com

Part Number 190-00331-90 édition B