

GPSMAP[®] Série 800/1000 Manual de Início Rápido



Introdução

Consulte no guia *Informações importantes de segurança e do produto*, na embalagem, os avisos relativos ao produto e outras informações importantes.

Vista dianteira do dispositivo



| 1 | Sensor de retroiluminação automático |
|----|---|
| 2 | Tecla de alimentação |
| 3 | Teclas do dispositivo |
| 4 | Painel numérico (disponível apenas nos modelos de 10 polegadas) |
| 5 | Ranhura para cartão de memória SD |
| 6) | Teclas de funcão |

Teclas do Dispositivo

| ഗ | Quando premido, liga e desliga o dispositivo. |
|-----------|---|
| Ŭ | Ajusta a retroiluminação e o modo de cores ao premir e soltar rapidamente. |
| - | Diminui o zoom numa carta ou numa vista. |
| + | Aumenta o zoom numa carta ou numa vista. |
| () | Percorre e destaca opções e move o cursor. |
| SELECT | Aceita mensagens e seleciona opções. |
| BACK | Regressa ao ecrã anterior. |
| MARK | Guarda a posição atual como ponto de passagem. |
| HOME | Regressa ao ecrã inicial. |
| MENU | Abre o menu Opções da página, quando aplicável. |
| | Fecha um menu, quando aplicável. |

Introduzir cartões de memória

Pode utilizar cartões de memória opcionais no plotter cartográfico. Os cartões de mapas permitem-lhe ver imagens de satélite de alta resolução, assim como fotografias aéreas de portos, marinas e outros pontos de interesse. Pode utilizar cartões de memória virgens para registar dados da sonda e transferir dados (tais como pontos de passagem, rotas e trajetos) para outro plotter cartográfico Garmin[®] compatível ou para um computador.

1 Abra a porta de acesso ① na parte frontal do plotter cartográfico.



- 2 Introduza o cartão de memória ② com a etiqueta voltada para a direita.
- 3 Pressione o cartão até ouvir um estalido.
- 4 Feche a porta.

Transferir os manuais

Pode os mais recentes manuais e respetivas traduções a partir da Web.

- 1 Visite www.garmin.com/support.
- 2 Selecione Manuais.
- 3 Siga as instruções apresentadas no ecrã para transferir o manual para o seu produto.

Obter mais informações

Se tiver alguma pergunta acerca do seu dispositivo, pode contactar a Assistência ao produto da Garmin.

O website, www.garmin.com/support, oferece muitas dicas de resolução de problemas, para ajudar a resolver a maioria dos problemas e responder à maioria das preguntas.

- Perguntas mais frequentes (FAQ)
- Atualizações de software
- Manuais do utilizador e de instalação
- Alertas de serviço
- Vídeo
- Números e moradas de contacto

Carregar o novo software para um cartão de memória

O dispositivo pode conter um cartão de memória de atualização do software. Se for o caso, siga as instruções fornecidas com o cartão. Se não tiver sido fornecido um cartão de memória com uma atualização do software, deve copiar a atualização do software para um cartão de memória.

- 1 Introduza um cartão de memória no leitor de cartões do computador.
- 2 Consulte www.garmin.com/support/software/marine.html.
- 3 Selecione Transferir junto a "Garmin Marine Network with SD card."
- 4 Leia e aceite os termos.
- 5 Selecione Transferir.
- 6 Selecione Executar.
- 7 Selecione a unidade associada ao cartão de memória e, em seguida, selecione Próximo > Concluir.

Atualizar o software do dispositivo

Para poder atualizar o software, deve obter um cartão de memória de atualização do software ou carregar o software mais recente para um cartão de memória.

- 1 Ligue o plotter cartográfico.
- 2 Após aparecer o ecrã inicial, introduza o cartão de memória na ranhura para cartões.

NOTA: para visualizar as instruções de atualização de software, o dispositivo deve estar em completo funcionamento antes de introduzir o cartão.

- 3 Siga as instruções no ecrã.
- 4 Aguarde alguns minutos até a atualização do software terminar.

O dispositivo regressa ao estado normal quando o processo de atualização estiver concluído.

5 Remova o cartão de memória.

NOTA: se o cartão de memória for removido antes de o dispositivo reiniciar completamente, a atualização de software não será concluída.

Sinais de satélite GPS

Quando liga o plotter cartográfico, o recetor de GPS recolhe dados de satélite e determina a sua posição atual. Quando o plotter cartográfico adquire sinais de satélite, aprece no topo do ecrã inicial. Quando o plotter cartográfico perde os sinais de satélite, [1]] desaparece e aparece um ponto de interrogação intermitente por cima de 🛙 na carta.

Para obter mais informações acerca do GPS, visite www.garmin.com/aboutGPS.

Personalizar o Ecrã Inicial

Pode adicionar itens e reorganizar itens no Ecrã inicial.

- 1 A partir do ecrã inicial, selecione **Personalizar menu** principal.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para organizar um item, selecione **Reorganizar**, selecione o item a mover e, em seguida, selecione a nova localização.
 - Para adicionar um item ao Ecrã inicial, selecione Adicionar e selecione um novo item.
 - Para retirar um item que adicionou ao Ecrã inicial, selecione **Retirar** e selecione o item.

Pontos de passagem

Os pontos de passagem são posições que pode registar e guardar no dispositivo.

Marcar a sua localização atual como ponto de passagem

A partir de qualquer ecrã, selecione MARK.

Criar um ponto de passagem num local diferente

- 1 Selecione Informações de navegação > Pontos de passagem > Novo ponto de passagem.
- 2 Selecione uma opção:
 - Para criar um ponto de passagem introduzindo as coordenadas da posição, selecione Introduzir coordenadas e introduza as coordenadas.
 - Para criar um ponto de passagem utilizando uma carta, selecione Utilizar carta, selecione a posição e selecione Selecionar.

Marcar e iniciar a navegação para uma localização MOB

Ao criar um ponto de passagem, pode designá-lo como um local MOB (Man OverBoard, Homem-ao-mar).

Selecione uma opção:

- A partir de qualquer ecrã, selecione MARK > Homem-ao-Mar.
- A partir do ecrã inicial, selecione Homem-ao-Mar > Sim.

Um símbolo MOB (homem-ao-mar) internacional marca o ponto MOB ativo e o plotter cartográfico estabelece o percurso direto até ao local marcado.

Navegação com um plotter cartográfico

A PRECAUÇÃO

Se a sua embarcação possuir um sistema de piloto automático, deve ser instalado um ecrã de controlo de piloto automático dedicado em cada leme de direção para que o sistema de piloto automático seja desativado.

A funcionalidade de Orientação automática é baseada nas informações da carta eletrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou profundidade insuficiente. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

NOTA: a Orientação automática está disponível com cartas premium em algumas áreas.

NOTA: as vistas da carta Mariner's Eye 3D e Fish Eye 3D estão disponíveis com cartas premium em algumas áreas.

NOTA: a carta de pesca ao largo está disponível com as cartas premium em algumas áreas.

Para navegar, tem de selecionar um destino, definir um percurso ou criar uma rota e seguir o percurso ou a rota. Pode seguir o percurso ou a rota na Carta de navegação, Carta de pesca, vista de carta Perspective 3D ou vista de carta Mariner's Eye 3D.

Navegar para um ponto na carta

- A partir da carta de navegação ou da carta de pesca, selecione uma posição.
- 2 Se necessário, selecione SELECT.
- 3 Selecione Navegar para.
- 4 Selecione uma opção:
 - Para navegar diretamente para a posição, selecione **Ir para**.
 - Para criar uma rota para a localização, com curvas incluídas, selecione **Rota para**.
 - Para utilizar a Auto Guidance, selecione **Orientação** para.
- 5 Analise o percurso indicado pela linha magenta.
 - **NOTA:** ao utilizar a Orientação automática, um segmento a cinzento em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Isto deve-se às definições de profundidade mínima de água segura e altura mínima de obstáculos.
- 6 Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Criar e navegar uma rota a partir da sua posição atual

Pode criar e navegar uma rota imediatamente na Carta de Navegação ou na Carta de Pesca. Este procedimento não guarda a rota ou os dados do ponto de passagem.

NOTA: a carta de pesca ao largo está disponível com as cartas premium em algumas áreas.

- 1 A partir da carta de navegação ou da carta de pesca, selecione um destino.
- 2 Selecione Navegar para > Rota para.
- 3 Selecione a posição da última curva antes do destino.
- 4 Selecione Adicionar viragem.
- 5 Se necessário, repita os passos 3 e 4 para adicionar mais curvas, retrocedendo do seu destino até à posição atual da sua embarcação.

A última curva que adicionar deverá ser a primeira curva que faz, a partir da sua posição atual. Deverá a curva mais próxima da sua embarcação.

- 6 Se necessário, selecione MENU.
- 7 Selecione Navegar rota.
- 8 Analise o percurso indicado pela linha magenta.
- **9** Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

www.garmin.com/support



Garmin[®], o logótipo Garmin e GPSMAP[®] são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias, registadas nos EUA e noutros países. Estas marcas comerciais não podem ser utilizadas sem a autorização expressa da Garmin.

O logótipo da SDHC é uma marca comercial da SD-3C, LLC.

Garmin International, Inc. 1200 East 151st Street Olathe, Kansas 66062, EUA

Garmin (Europe) Ltd. Liberty House, Hounsdown Business Park, Southampton, Hampshire, SO40 9LR, Reino Unido

> Garmin Corporation No. 68, Zhangshu 2nd Road, Xizhi Dist. New Taipei City, 221, Taiwan (R.C.)



© 2014 Garmin Ltd. ou as suas subsidiárias