

# GPSMAP® serie 8000

## Guía de inicio rápido



## Introducción

### ⚠ AVISO

Consulta la guía *Información importante sobre el producto y tu seguridad* que se incluye en la caja del producto y en la que encontrarás avisos e información importante sobre el producto.

### Vista frontal del dispositivo GPSMAP serie 8000

La ubicación de los elementos varía en función del modelo. Esta imagen y esta tabla representan los dispositivos GPSMAP serie 8000.



|   |                                       |
|---|---------------------------------------|
| ① | Botón de encendido                    |
| ② | Sensor de retroiluminación automática |
| ③ | Pantalla táctil                       |

### Sugerencias y accesos directos

- Pulsa **Inicio** en cualquiera de las pantallas para volver a la pantalla de inicio.
- Selecciona **Menú** en cualquiera de las pantallas principales para acceder a la configuración adicional de una pantalla determinada.
- Pulsa  $\odot$  para ajustar la retroiluminación y bloquear la pantalla táctil.
- Mantén pulsado  $\odot$  para activar o desactivar el plotter.

### Señales del satélite GPS

Al encender el plotter, el receptor GPS debe reunir datos del satélite y establecer la ubicación actual. Cuando el plotter capta señales de satélite,  $\text{■■■■}$  aparece en la parte superior de la pantalla de inicio. Cuando el plotter pierde señales de satélite,  $\text{■■■■}$  desaparece y aparece un signo de interrogación que parpadea sobre  $\text{■}$  en la carta.

Para obtener más información sobre GPS, visita [www.garmin.com/aboutGPS](http://www.garmin.com/aboutGPS).

### Uso de la pantalla táctil

- Toca la pantalla para seleccionar un elemento.
- Arrastra o desliza el dedo por la pantalla para explorar o desplazarte por ella.
- Junta dos dedos arrastrándolos por la pantalla para alejar la imagen.
- Separa dos dedos arrastrándolos por la pantalla para acercarla.

### Bloqueo de la pantalla táctil

Puedes bloquear la pantalla táctil para evitar toques involuntarios cuando no la estás utilizando.

- 1 Selecciona  $\odot$ .
- 2 Selecciona **Bloquear pantalla táctil**.

### Ajuste de la retroiluminación

- 1 Selecciona **Configuración > Sistema > Pantalla > Retroiluminación**.

**SUGERENCIA:** pulsa  $\odot$  desde cualquier pantalla para acceder a la configuración de la retroiluminación.

- 2 Selecciona una opción:

- Ajusta el nivel de retroiluminación.
- Selecciona **Activar retroiluminación** o **Automático**.

### Ajuste del modo de color

- 1 Selecciona **Configuración > Sistema > Pantalla > Modo de color**.
- 2 Selecciona una opción.

### Cómo insertar una tarjeta de memoria

Puedes utilizar tarjetas de memoria opcionales en el plotter. Las tarjetas de mapas te permiten ver imágenes por satélite de alta resolución y fotografías de referencia aérea de puertos, puertos deportivos y otros puntos de interés. Puedes utilizar tarjetas de memoria vacías para transferir datos como waypoints, rutas y tracks a otro plotter de Garmin u ordenador compatible.

- 1 Abre la tapa ① del lector de tarjetas de memoria.



- 2 Inserta la tarjeta de memoria ② con la etiqueta en dirección contraria de la puerta.
- 3 Presiona la tarjeta hasta que se oiga un clic.
- 4 Cierra la tapa del lector de tarjetas.

## Waypoints

Los waypoints son ubicaciones que se graban y se guardan en el dispositivo.

### Marcado de tu ubicación actual como waypoint

Desde cualquier pantalla, selecciona **Marcar**.

### Creación de un waypoint en una ubicación diferente

- 1 Selecciona **Información de navegación > Gestionar datos > Waypoints > Crear waypoint**.
- 2 Selecciona una opción:
  - Para crear el waypoint introduciendo coordenadas de posición, selecciona **Introducir coordenadas** e introduce las coordenadas.
  - Para crear un waypoint utilizando una carta, selecciona **Usar carta**, selecciona la ubicación y selecciona **Mover waypoint**.

### Marcado y navegación a una ubicación Hombre al agua

Cuando se marca un waypoint, también se puede definir como una ubicación Hombre al agua (MOB).

Selecciona una opción:

- En cualquier pantalla, selecciona **Marcar > Hombre al agua > Sí**.
- En cualquier pantalla, selecciona **Hombre al agua > Sí**.

Un símbolo internacional de MOB marca el punto MOB activo y el plotter establece una ruta de regreso directa a la ubicación marcada.

## Navegación

### Navegación a un punto de la carta

#### ADVERTENCIA

La función Auto Guidance se basa en información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el rumbo con todas las señales con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas u otro tipo de obstáculos que puedan interferir en la ruta.

Al utilizar Ir a, el rumbo directo y el rumbo corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza señales y traza una dirección con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

**NOTA:** la carta de pesca en alta mar está disponible con cartas avanzadas, en algunas zonas.

**NOTA:** auto Guidance está disponible con cartas avanzadas, en algunas zonas.

- 1 En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona una ubicación.
- 2 Si es necesario, selecciona **Select**.
- 3 Selecciona **Navegar hacia**.
- 4 Selecciona una opción:
  - Para navegar directamente a la ubicación, selecciona **Ir a**.
  - Para crear una ruta hasta la ubicación que incluya los giros, selecciona **Ruta hacia**.
  - Para utilizar Auto Guidance, selecciona **Auto guía**.
- 5 Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

**NOTA:** cuando se utiliza Auto Guidance, un segmento gris en cualquier parte de la línea magenta indica que Auto Guidance no puede calcular parte de la línea de Auto Guidance. Esto se debe a la configuración de profundidad de seguridad mínima del agua y la altura de seguridad mínima de los obstáculos.
- 6 Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

### Creación y navegación de una ruta desde tu ubicación actual

Puedes crear y navegar inmediatamente por una ruta de la carta de navegación o la carta de pesca. Este procedimiento no guarda la ruta o los datos de waypoint.

**NOTA:** la carta de pesca en alta mar está disponible con cartas avanzadas, en algunas zonas.

- 1 En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona un destino.
- 2 Selecciona **Navegar hacia > Ruta hacia**.
- 3 Selecciona la ubicación del último giro realizado antes de llegar al destino.
- 4 Selecciona **Añadir giro**.
- 5 En caso necesario, repite los pasos 3 y 4 para añadir giros adicionales, hacia atrás desde el destino y hasta la ubicación actual de tu embarcación.

El último giro que añades debe ser el primer giro que realices, comenzando desde tu ubicación actual. Debe ser el giro más cercano a tu embarcación.
- 6 Si es necesario, selecciona **Menú**.
- 7 Selecciona **Ruta de navegación**.
- 8 Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.
- 9 Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

# www.garmin.com/support



913-397-8200  
1-800-800-1020



0808 238 0000  
+44 870 850 1242



1-866-429-9296



+43 (0) 820 220 230



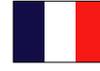
+32 2 672 52 54



+45 4810 5050



+358 9 6937 9758



+ 331 55 69 33 99



+49 (0)1805-427646-880



+ 39 02 36 699699



0800 - 023 3937  
035 - 539 3727



+ 47 815 69 555



00800 4412 454  
+44 2380 662 915



+ 35 1214 447 460



+ 34 902 007 097



+ 46 7744 52020

**Garmin International, Inc.**  
1200 East 151st Street  
Olathe, Kansas 66062, EE. UU.

**Garmin (Europe) Ltd.**  
Liberty House, Hounslow Business Park  
Southampton, Hampshire, SO40 9LR Reino Unido

**Garmin Corporation**  
No. 68, Zhangshu 2nd Road, Xizhi Dist.  
New Taipei City, 221, Taiwán (R.O.C.)

Garmin®, el logotipo de Garmin, BlueChart®, g2 Vision® y GPSMAP® son marcas comerciales registradas de Garmin Ltd. o sus subsidiarias. Estas marcas comerciales no se podrán utilizar sin autorización expresa de Garmin.

